



HTML y CSS

clase n° 2

*REC



recordá
poner a grabar la clase

HTML

HTML es un **lenguaje de etiquetas** para crear y diseñar páginas web. **Proporciona estructura** y disposición del contenido, incluye texto, imágenes, enlaces y multimedia.

Este lenguaje garantiza que el sitio sea visualmente atractivo, accesible y funcional en diferentes dispositivos y navegadores.



estructura HTML

Casi todo elemento de HTML, sigue una estructura sencilla y predeterminada.

- **Etiqueta de apertura:** Señala el inicio del elemento.
- **Contenido:** Es la información que representa el elemento, como texto, imágenes, etc
- **Etiqueta de cierre:** Marca el final del elemento. Se identifican con / antes del nombre de la etiqueta.

<p>contenido</p>
 apertura cierre

estructura HTML



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0 ">
6   <title>Document</title>
7 </head>
8 <body>
9
10 </body>
11 </html>
12
13
```

algunas etiquetas

<p> Etiqueta de texto

**** Imagen

<a> Enlace

<h1..h6> Titulos y Subtitulos

**** Lista desordenada

**** Lista Ordenada

**** Item de lista

<div> Contenedor genérico

<label> Etiqueta para una interfaz

<button> Crea botones

<textarea> Edición de texto multilínea sin formato

<title> Título de la página

<input> Permite al usuario ingresar datos

etiquetas semánticas

`<header></header>`

<Header> Nos permite identificar la parte de cabecera de una página

`<nav></nav>`

<Nav> Nos permite crear una barra de navegación, para facilitar el ir y venir de una sección a otra

`<section>`

`<article></article>`

`<aside>`

`<article></article>`

`</aside>`

`</section>`

<section> Es una fracción de tu página, que permite separar la información o el contenido que queramos mostrar

<article> Esta etiqueta se encuentra dentro de nuestro `<section>`

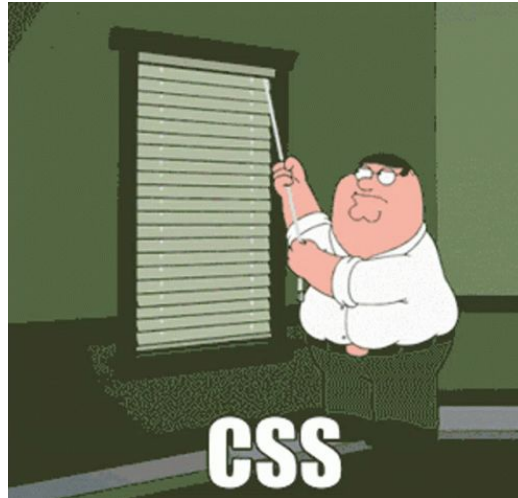
`<footer></footer>`

<footer> Nos permite crear un pie de página

CSS

CSS son las siglas para Cascading Style Sheets es decir **Hojas de estilo en cascada**, es un lenguaje que **maneja el diseño y presentación** de las páginas web.

Con CSS puedes indicarle a tu sitio web como mostrar la información, cambiar fuentes, colores, tamaños, etc.



¿Cómo implementar CSS en HTML?

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3    <head>
4      <title>Propiedades de texto</title>
5      <link rel="stylesheet" href="style.css">
6      <link rel="stylesheet" href="fonts.css">
7    </head>
8    <body>
9    </body>
10 </html>
```

La etiqueta **<link>** (autocierre) sirve para establecer relaciones con otros documentos, enlaces o archivos.

El atributo **rel** establece el **tipo de relación**.

El atributo **href** establece la dirección del documento.

selectores

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>Selectores</title>
5     <link rel="stylesheet" href="style.css">
6   </head>
7   <body>
8     <h1 class="titulos"> Esto se mostrar de un color< /h1>
9   </body>
10 </html>
```

```
1 /* Selector por Clase */
2 .Titulos {
3   color: red;
4 }
5
6
```

Establecemos la relación del archivo **Style.css**, y en **H1** creamos una clase de nombre **“Titulos”**, la cual llamamos en nuestro Stylesheet y cambiamos su color de texto a rojo.

unidades de medida

em Es relativa al tamaño de la letra establecido por el ordenador. $1\text{em} = 16\text{px}$

rem Es similar a em, pero toma el tamaño base del documento HTML

vw Relativa al ancho del viewport

vh Relativa a la altura del viewport

px Unidad de medida en Píxeles

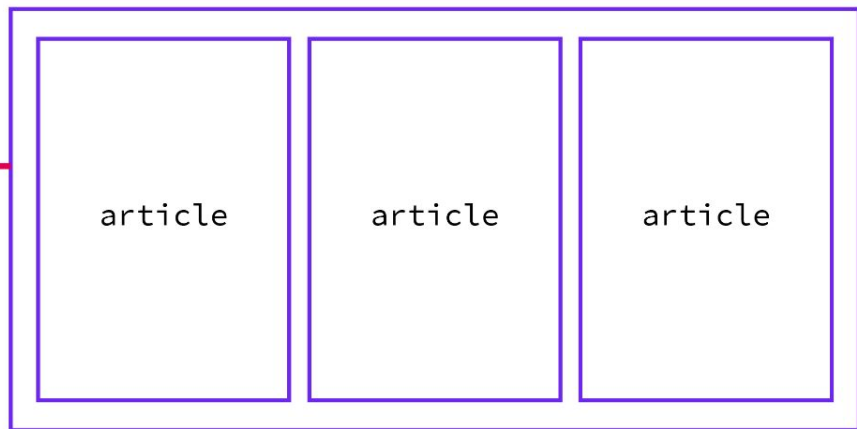
flexbox

Es un método de diseño **unidimensional** para **organizar elementos en filas o columnas**.

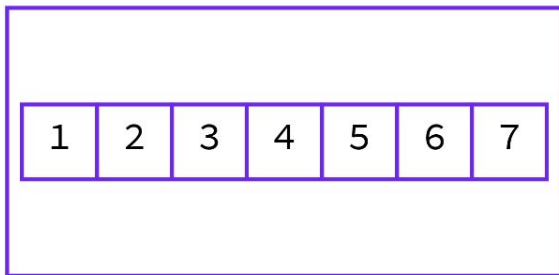
La propiedad **flex-direction** nos permite especificar en qué dirección corre el eje principal.

```
1 section {  
2     display : flex  
3 }
```

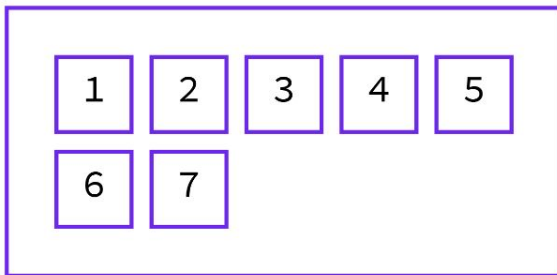
flexbox



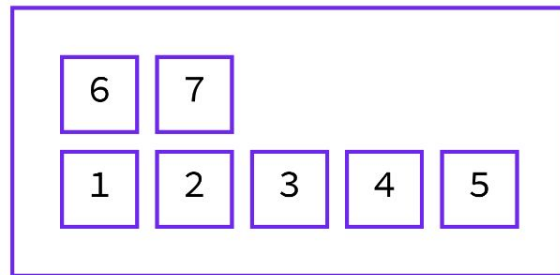
nowrap



wrap



wrap-reverse



nowrap Es el valor por defecto, los elementos aparecen en una sola línea.

wrap Le indica al CSS que puede haber cambio de línea, los elementos se acomodan en varias líneas.

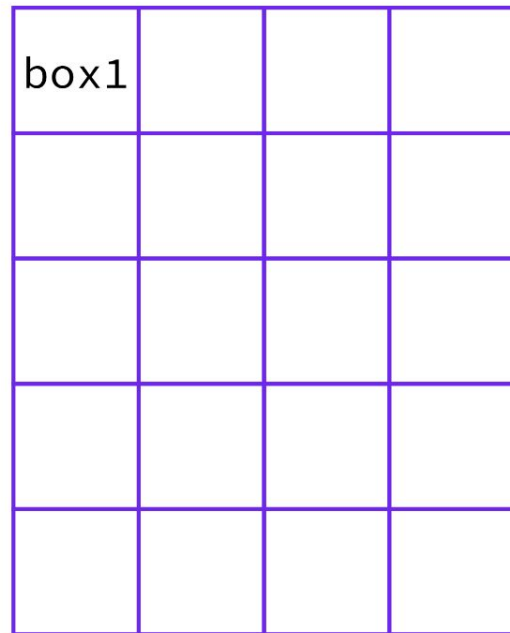
wrap-reverse Lo mismo que wrap, la diferencia es que la línea de elementos se ordenan en sentido contrario.

grid

Es un sistema de diseño **bidimensional** para la web, nos permite ordenar el contenido en **filas y columnas**.

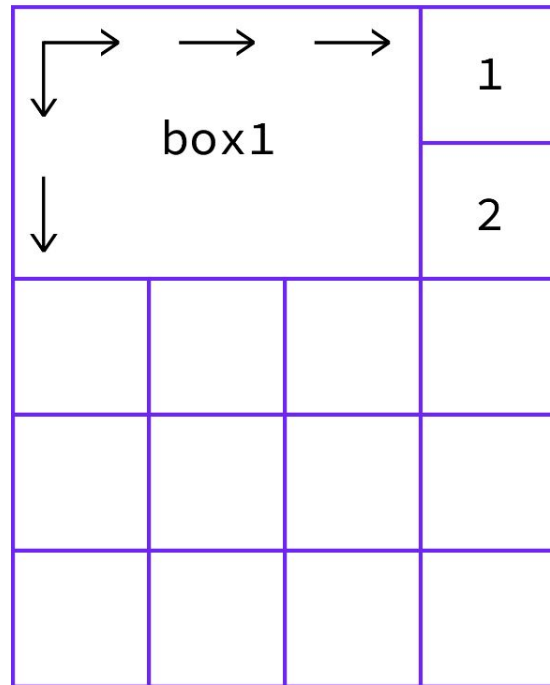
```
1 section {  
2   display : grid;  
3   grid-template-columns: repeat {4, 1fr}  
4   grid-auto-rows: 100px;  
5 }
```

Creamos una cuadrícula en la que las filas se generan de forma automática.



grid-posicionamiento

```
1 .box1 {  
2   grid-column-start: 1; /* Inicio de la columna. */  
3   grid-column-end : 4; /* Final de la columna. */  
4   grid-row-start : 1;  
5   grid-column.end 3;  
6 }
```

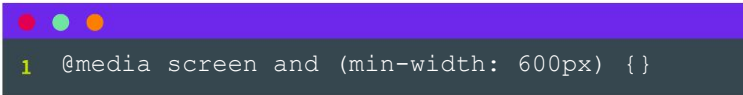


media queries

Es una **técnica** que nos permite **adaptar el sitio web** a las características de la **pantalla del dispositivo** en el que se está visualizando.

Para utilizar esta medida se debe incluir al principio del archivo CSS o una buena práctica sería en una hoja de estilo externa.

Ejemplo:

A screenshot of a code editor with a dark background and a purple title bar. The code shows a media query rule. A green line number '1' is on the left.

```
1 @media screen and (min-width: 600px) {}
```

| | |
|---------------|----------------------|
| 320 - 480px | dispositivos móviles |
| 481 - 768px | Ipads - tablets |
| 769 - 1024px | pequeñas pantallas |
| 1025 - 1280px | grandes pantallas |



revolución*
digital_