



# EJERCITACIÓN

## clase n° 15

\*REC



recordá  
poner a grabar la clase

# ejercicio 1: cambiar el color de fondo

**Descripción:** Creá un componente que tenga un botón para cambiar el color de fondo del componente a un color aleatorio.

**Objetivo:** Usar estados para actualizar el color dinámicamente.

```
1 import React, { useState } from "react";
2 function CambiarFondo() {
3   const [color, setColor] = useState("#FFFFFF");
4
5   const cambiarColor = () => {
6     const colores = ["#74ACDF", "#FFFFFF", "#FFD700", "#28A745"];
7     const colorAleatorio = colores[Math.floor(Math.random() * colores.length)];
8     setColor(colorAleatorio);
9   };
10  return (
11    <div style={{ backgroundColor: color, height: "100vh" }}>
12      <button onClick={cambiarColor}>Cambiar Fondo</button>
13    </div>
14  );
15 }
16 export default CambiarFondo;
```

# ejercicio 2: mostrar un mensaje en la consola

**Descripción:** Creá un componente con un botón que, al hacer clic, muestre un mensaje dinámico en pantalla.

**Objetivo:** Que el mensaje diga "El mejor equipo de Argentina es..." seguido de una respuesta generada aleatoriamente.

```
1 import React, { useState } from 'react';
2 function MostrarMensaje() {
3   const [mensaje, setMensaje] = useState ('');
4   const mostrarMensaje = () => {
5     const mensajes = ['Boca Juniors', 'River Plate', 'Racing Club',
6 'Independiente', 'San Lorenzo'];
7     const mensajeAleatorio = mensajes[Math.floor(Math.random() *
8 mensajes.length)];
9     setMensaje(`El mejor equipo de Argentina es: ${mensajeAleatorio}`);
10  };
11  return (
12    <div>
13      <button onClick={mostrarMensaje}>Mostrar Mensaje</ button>
14      <p>{mensaje}</ p>
15    </div>
16  );
17 }
18 export default MostrarMensaje;
```

# ejercicio 3: capturar el texto de un input

**Descripción:** Creá un componente con un campo de texto que muestre el valor ingresado dinámicamente.

```
1 import React, { useState } from 'react';
2 function CapturarTexto() {
3   const [texto, setTexto] = useState ('');
4   const manejarCambio = (e) => setTexto(e.target.value);
5   return (
6     <div>
7       <input type="text" onChange={manejarCambio} placeholder="Escribí algo..."
8     />
9     <p>Ingresaste: {texto}</ p>
10   </div>
11 );
12 }
export default CapturarTexto;
```

# ejercicio 4: selección de color preferido

**Descripción:** Creá un componente con un select que cambie el color del fondo al elegir una opción.

**Ejemplo:** Podés usar colores como "Celeste", "Blanco", "Rojo" y "Verde".

```
1 import React, { useState } from 'react';
2 function SeleccionarColor() {
3   const [color, setColor] = useState('#FFFFFF');
4   const manejarSeleccion = (e) => setColor(e.target.value);
5   return (
6     <div style={{ backgroundColor: color, height: '100vh' }}>
7       <select onChange={manejarSeleccion}>
8         <option value="#FFFFFF">Blanco</option>
9         <option value="#74ACDE">Celeste</option>
10        <option value="#FF0000">Rojo</option>
11        <option value="#28A745">Verde</option>
12      </select>
13    </div>
14  );
15 }
16 export default SeleccionarColor;
```

# ejercicio 5: contador de clics

**Descripción:** Creá un botón que cuente cuántas veces fue presionado y muestre el conteo en pantalla.

**Objetivo:** Manejar y actualizar el estado de una variable en respuesta a eventos.

```
1 let contador = 0;
2 function contarClicks() {
3   contador++;
4   document.getElementById ("contadorClicks").innerText = `Clics: ${contador}`;
5 }
6 function resetearContador() {
7   contador = 0;
8   document.getElementById ("contadorClicks").innerText = `Clics: ${contador}`;
9 }
10 <button onclick="contarClicks()" >Contar Clics</button>
11 <button onclick="resetearContador()" >Resetear</button>
12 <p id="contadorClicks">Clics: 0</p>
```





revolución\*  
digital\_