

## **LAPORAN ACTIVITY**

Mata Praktikum : Grafik Komputer

Kelas : 3IA24

Praktikum ke- : 3

Tanggal : 25 Oktober 2023

Materi : Transformasi pada OpenGL

NPM : 50421704

Nama : Juan Samuel Christopher

Ketua Asisten : Ayu Fara Paramitha

Nama Asisten :

Paraf Asisten :

Jumlah Lembar : 3



**LABORATORIUM TEKNIK INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS GUNADARMA**

**2023**

## LISTING

```
1  #include <Gl/glut.h>
```

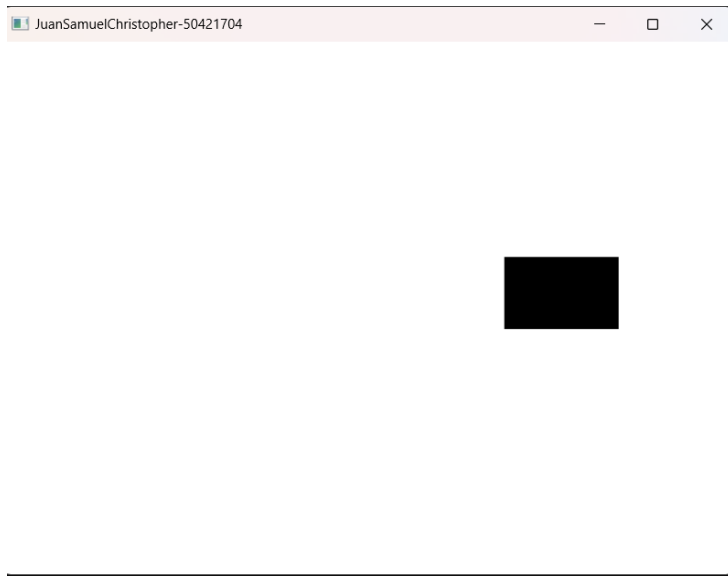
```
4  void userdraw(){
5      static int tick = 0;
6      glColor3f(0, 0, 0.);
7      glPointSize(16);
8      glBegin(GL_QUADS);
9      glVertex2i(100, 200);
10     glVertex2i(200, 200);
11     glVertex2i(200, 100);
12     glVertex2i(100, 100);
13     glEnd();
14
15     glTranslated(0.5, 0.0, 0.0); // fungsi untuk mengubah posisi objek 0.5 satuan ke kanan
16     //glRotated(15, 0.0, 0.0, 5.0); //fungsi untuk rotasi objek ke kanan sejauh 15 derajat
17 }
18
19 void display(void){
```

```
4  void userdraw(){
5      static int tick = 0;
6      glColor3f(0, 0, 0.);
7      glPointSize(16);
8      glBegin(GL_QUADS);
9      glVertex2i(100, 200);
10     glVertex2i(200, 200);
11     glVertex2i(200, 100);
12     glVertex2i(100, 100);
13     glEnd();
14
15     //glTranslated(0.5, 0.0, 0.0); // fungsi untuk mengubah posisi objek 0.5 satuan ke kanan
16     glRotated(15, 0.0, 0.0, 5.0); //fungsi untuk rotasi objek ke kanan sejauh 15 derajat
17 }
```

```
25  int main(int argc, char** argv) {
26      glutInit(&argc, argv);
27      glutInitDisplayMode (GLUT_DOUBLE | GLUT_RGB);
28      glutInitWindowPosition (-100, 100);
29      glutInitWindowSize (640, 480);
30      glutCreateWindow("JuanSamuelChristopher-50421704");
31      glClearColor(1.0, 1.0, 1.0, 0.0);
32      gluOrtho2D (0., 640., -240., 500.);
33
34      glutIdleFunc(display);
35      glutDisplayFunc(display);
36      glutMainLoop();
37
38      return 0;
39 }
```

## OUTPUT

- **Translated**



- **Rotated**

