LAPORAN ACTIVITY

Mata Praktikum : Kecerdasan Buatan

Kelas : 3IA24

Praktikum ke- : 1

Tanggal : 24 November 2023

Materi : Pengenalan Kecerdasan Buatan dan Strawberry Prolog

NPM : 50421704

Nama : Juan Samuel Christopher

Ketua Asisten : Brigitta Pricilia S

Nama Asisten :

Paraf Asisten :

Jumlah Lembar : 4



LABORATORIUM TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS GUNADARMA

LISTING

```
pact1

?-
window(title("JuanSC_50421704"), size(640, 640), class(win_func)).

win_func(paint):-
pen(5,rgb(255,101,100)),
line(150,50,50,150),
line(150,50,250,150),
line(50,150,250,150).
```

LOGIKA

Pada pertemuan-1 praktium Kecerdasan Buatan ini kita belajar membuat garis yang membentuk segitiga. Dan disini saya melakukan sedikit modifikasi pada kode dikarenakan kode yang diberikan tidak dapat menampilkan output Ketika program dijalankan.

```
vindow(title("JuanSC_50421704"), size(640, 640), class(win_func)).

win_func(paint):-
pen(5,rgb(255,101,100)),
line(150,50,50,150),
line(150,50,250,150),
line(50,150,250,150).
```

Pada awal line ?- umumnya digunakan sebagai prompt atau prompt mode interaktif. Window(title() disini saya membuat window yang akan muncul Ketika di run yang Bernama nama dan npm saya , dengan size 640 x 640 pixel, class(win_func) maka kelas win_func akan di eksekusi. Win_func (paint) adalah kelas yang akan melakukan penggambaran pada windows baru yang akan mucul nanti Ketika program di jalankan.

Lalu **pen(5,rgb(255,101,100))**, berfungsi untuk mengatur pena dengan ketebalan 5 dan warna merah (R=255, G=101, B=100). Selanjutnya **line(150,50,50,150)**, berfungsi untuk menggambar garis dari titik (150, 50) ke titik (50, 150). Kemudian **line(150,50,250,150)**, berfungsi untuk menggambar garis dari titik (150, 50) ke titik (250, 150). Dan terakhir **line(50,150,250,150)**. berfungsi untuk menggambar garis dari titik (50, 150) ke titik (250, 150)

OUTPUT



