|  |
| --- |
| **SPRINT 2: Definiendo el Proyecto - Planificación Scrum** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación Proyecto** | |
| Nombre Proyecto: | Nivelacion sprin2 |
| Número Equipo: |  |
| **Integrantes del equipo** | |
| Rol  (Líder-Desarrollador – Cliente) | Nombre |
| Desarrollador | Juan Antonio Bernal Casas |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **Descripción Proyecto (Mundo del Proyecto)** | |
| Desarrollar una herramienta tecnológica para el uso en dispositivos móviles, la cual cumpla con un registro de usuarios, el cual contenga información acerca de clientes que estén interesados en información gastronómica, bien sea restaurantes, platos típicos o información sobre eventos de dicho sector.  Con base en lo anterior, el registro y creación de usuarios la app tendrá categorías de los servicios, puntos de localización y diferentes segmentos para modificar información, subir contenido, bien sea imágenes o texto. La difusión de la app se realizará por medio de plataformas o redes sociales vinculadas con el sector gastronómico y diferentes ferias que se realicen. | |
| **Descripción de funcionamiento vistas Login, registro** | |
| |  |  | | --- | --- | | Código del Requerimiento | LG01 | | Nombre | Login | | Propósito | Iniciar sesión la APP. | | Descripción | Una vez ubicados en la página de inicio de sesión, el usuario debe diligenciar sus credenciales en los respectivos campos y finalizar pulsando el botón de inicio de sesión. | | Entrada | Credenciales. |  |  |  | | --- | --- | | Código del Requerimiento | RG01 | | Nombre | Registro de Usuario | | Propósito | Crear un nuevo usuario | | Descripción | Una vez ubicados en la página de inicio de sesión, el potencial usuario debe dirigirse al hipervínculo que indica la creación de una nueva cuenta, diligenciar el formulario con sus respectivos campos obligatorios y proceder a finalizar el proceso pulsando en el botón indicado. | | Entrada | Formulario de Registro diligenciado con información de la empresa o usuario. | | |

|  |
| --- |
| **los requerimientos del software y la metodología de desarrollo de software utilizada.** |

La metodología es **SRUM**

Softwares utilizados: **JIRA, Android Studio, Firebase**

Juan Antonio Bernal Casas - Desarrollador

|  |
| --- |
| **Repositorio de la aplicación GIT-HUB** |

https://github.com/juanbernalc18/Nivelacionr3c4.git

|  |
| --- |
| **Planificación SCRUM – JIRA-Trello** |

Como evidencia de la planificación del proyecto con la metodología ágil SCRUM, utilizando el software JIRA, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

* Creación del proyecto.
* Integrantes del equipo invitados en JIRA
* Épicas e historias de usuario (Por lo menos una épica) (Hoja de Ruta)
* Creación y lanzamiento de un Sprint (Backlog y Tablero)

