

Investigación sobre redes e Internet

Red informática

Una red informática consiste en varios dispositivos electrónicos —como ordenadores, móviles, servidores o impresoras— conectados entre sí con el objetivo de intercambiar datos y compartir recursos y servicios.

Red LAN (Local Area Network)

Una red LAN es una red de área local que conecta dispositivos dentro de un espacio reducido, como una vivienda, un centro educativo, una empresa o un edificio.

Red WAN (Wide Area Network)

Una red WAN conecta redes y dispositivos situados en zonas geográficas muy amplias, pudiendo abarcar ciudades, países o incluso continentes.

Internet

Internet es una gran red global formada por muchas redes informáticas interconectadas, que permite la comunicación y el intercambio de información entre millones de dispositivos en todo el mundo.

La Web y la WWW

La Web, también conocida como World Wide Web (WWW), es un servicio que funciona sobre Internet y permite acceder a información mediante páginas web a través de navegadores. Ambos términos se usan para referirse al mismo concepto.

Navegador web

Un navegador web es una aplicación que permite visitar y visualizar páginas web en Internet. Algunos ejemplos son Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge y Safari.

Protocolos en informática

Un protocolo informático es un conjunto de reglas que establecen cómo deben comunicarse los dispositivos dentro de una red para que el intercambio de información sea correcto.

HTTP, HTTPS y DNS

Estos son protocolos esenciales de Internet. HTTP se utiliza para transferir páginas web; HTTPS es su versión segura, que cifra la información y se identifica con un candado; y DNS funciona como una agenda que traduce los nombres de dominio en direcciones IP para permitir la conexión.

Dirección IP

La dirección IP es un identificador numérico único que permite reconocer a un dispositivo dentro de una red. La IP pública identifica una red en Internet y la asigna el proveedor de servicios, mientras que la IP privada identifica dispositivos dentro de una red local y la asigna el router.

ISP (Proveedor de Servicios de Internet)

Un ISP es una empresa que proporciona acceso a Internet a usuarios y organizaciones. Algunos ejemplos son Comcast, AT&T y Verizon.

Hosting y dominio

El alojamiento web o hosting es un servicio que almacena los archivos de una página web en un servidor conectado a Internet. El dominio es el nombre que se utiliza para acceder a esa web, como .com, .org o .net, facilitando el acceso sin necesidad de recordar una dirección IP.

Páginas web estáticas y dinámicas

Una página web estática muestra información fija que solo cambia cuando se modifica el código. En cambio, una página web dinámica genera contenido en tiempo real, adaptándose al usuario o a la situación mediante bases de datos y programación.

CMS: qué son, ejemplos, ventajas e inconvenientes

Un CMS es un sistema que permite crear y administrar sitios web sin necesidad de programar. Algunos ejemplos son WordPress, Joomla y Drupal. Entre sus ventajas están la facilidad de uso y la rapidez, aunque también presentan inconvenientes como posibles fallos de seguridad, dependencia de complementos y costes adicionales.

Modelo cliente/servidor

El modelo cliente/servidor es una forma de organización de las redes en la que existen dos tipos de dispositivos con funciones distintas.

El **cliente** es el dispositivo que solicita información o servicios, como un ordenador, un móvil o una tablet.

El **servidor** es el equipo que almacena, procesa y proporciona esos datos o servicios a los clientes cuando los solicitan.

Por ejemplo, cuando accedes a una página web, tu navegador actúa como cliente y el servidor web responde enviando la información necesaria para mostrarla en pantalla.



Layout

Uso del elemento `<div>` en HTML: qué es y para qué sirve

El elemento `<div>` es una etiqueta de bloque en HTML que funciona como un contenedor sin significado semántico específico. Su principal función es agrupar distintos elementos dentro de una página para organizar mejor la estructura del código.

Se emplea habitualmente junto con CSS y JavaScript, ya que permite aplicar estilos, crear diseños visuales y añadir interactividad. Un `<div>` puede contener títulos, párrafos, imágenes u otros elementos, y suele identificarse mediante atributos como `class` o `id`. Es muy utilizado para crear secciones, columnas, rejillas o áreas concretas dentro de una página web.

Concepto de Layout en HTML

El layout en HTML hace referencia a la forma en la que se distribuyen y colocan los distintos elementos de una página web, como el encabezado, el menú de navegación, el contenido principal o el pie de página. Esta organización visual es clave para que el usuario entienda la información fácilmente y tenga una buena experiencia de navegación.

