

Modelos dinámicos y computacionales en Economía

Modelos Basados en Agentes: Distribución

Licenciatura en Economía, FCEA, UDELAR

18 de noviembre de 2021

Contenido de la clase:

- Problema de la distribución del ingreso en Economía
- Distribuciones en los sistemas económicos: distribuciones estables
- Ejemplos en R
- Ejemplo: SugarScape

Distribuciones estables

- Introducidos por Paul Lévy en 1920
- Idea: son funciones de distribución que conservan su "forma" bajo adición.
- Ejemplo: en las distribuciones normales, con $X_1 \sim N(\mu, \sigma)$ y $X_2 \sim N(\mu, \sigma)$, entonces $aX_1 + bX_2 \stackrel{d}{\longrightarrow} cX + d$. • para a > 0, b > 0, c > 0 y $d \in \mathbb{R}$.
- Distribuciones para las cuales conocemos sus formas
- funcionales: distribución normal, distribución de Cauchy y distribución de Lévy.

En general:

X es estable $\iff \forall n>1$, existen constantes $c_n>0$ y $d_n\in\mathbb{R}$ tales que: $X_1+\ldots+X_n\stackrel{d}{=}c_nX+d_n$, donde $X_1+\ldots+X_n$ son copias independientes de X.

Distribuciones estables

- Las distribuciones estables requieren de 4 parámetros para describirse:
 - un índice de estabilidad o exponente característico $\alpha \in (0,2]$
 - un parámetro de asimetría $\beta \in [-1,1]$
 - un parámetro de escala $\gamma > 0$
 - un parámetro de localización $\delta \in \mathbb{R}$
- observar relación entre (γ, δ) y (σ, μ)
- Algunos casos particulares:
 - $X \sim N(\mu, \sigma^2)$ es estable, con $(\alpha = 2)$
 - $X \sim Cauchy(\gamma, \delta)$ es estable, con $(\alpha = 1, \beta = 0)$
 - $X \sim L\acute{e}vy(\gamma, \delta)$ es estable, con $(\alpha = 1/2, \beta = 1)$

Distribuciones estables Propiedades (I)

Sea $X \sim S(\alpha, \beta, \gamma, \delta)$ con 0 < α < 2 y $-1 < \beta < 1$. Cuando $x \to \infty$,

- $P(X > x) \sim \gamma^{\alpha} c_{\alpha} (1 + \beta) x^{-\alpha}$
- $f(x) \sim \alpha \gamma^{\alpha} c_{\alpha} (1+\beta) x^{-(\alpha+1)}$
- la cola de la distribución se distribuye como una ley de potencias.
- consecuencia: $\langle x^m \rangle$ es finito para $0 < m < \alpha \rightarrow$ para $\alpha < 2$, $\langle x^2 \rangle$ no es finito.

Distribuciones estables Propiedades (II)

Repaso: Teorema Central del Límite

La suma normalizada de v.a. I.I.D. con varianza finita converge a una distribución Normal

$$\frac{\bar{X}_n - \mu}{\sigma / \sqrt{n}} \xrightarrow{d} Z \sim N(0, 1) \text{ cuando } n \to \infty$$
 (1)

$$a_n(X_1 + ... + X_n) - b_n \stackrel{d}{\longrightarrow} Z \sim N(0, 1)$$
 cuando $n \to \infty$ (2)

con $a_n = 1/\sigma\sqrt{n}$ y $b_n = \sqrt{n}\mu/\sigma$.

El Teorema Central del Límite Generalizado levanta el supuesto de varianzas finitas y llega a la conclusión que el único resultado posible es una distribución estable (ver que incluye a la definición anterior).

Teorema Central del Límite Generalizado

Una v.a. Z es α -estable para $0<\alpha\leq 2\iff$ existe una secuencia de v.a. I.I.D. y constantes $a_n>0,\ b_n\in\mathbb{R}$ tales que

$$a_n(X_1 + ... + X_n) - b_n \stackrel{d}{\longrightarrow} Z \tag{3}$$

SugarScape Breve introducción

- Uno de los primeros Modelos Basados en Agentes (ABM) a gran escala fue SugarScape¹.
- Consiste en una serie de modelos basados en una población con visión limitada y con recursos disponibles que se encuentran distribuidos en un espacio de dos dimensiones.
- Los agentes observan a su alrededor, encuentran el lugar más cercano con azúcar, se mueven hacia allí y metabolizan.
- Los agentes también pueden contaminar, morir, reproducirse, heredar recursos, transferir información, comerciar azúcar o transmitir enfermedades.

¹Epstein, J. M., & Axtell, R. (1996). *Growing artificial societies: social science from the bottom up.* Brookings Institution Press.

SugarScape Breve introducción (cont.)

- El azúcar es una metáfora de los recursos en este mundo simulado, a través del cual podemos analizar los efectos de distintas dinámicas sociales.
- Este trabajo fue la inspiración para una serie de "modelos generativos", lo que hizo crecer el campo de los ABM en economía y en las Ciencias sociales en general.
- Es una metodología especialmente útil para la economía del comportamiento: se utilizan modelos con racionalidad limitada, cuyos agentes no tienen información completa y utilizan atajos o heurísticas para tomar decisiones.

SugarScape Modelo

- En Archivo / Biblioteca de Modelos / Sample Models / Social Science / Economics / Sugarscape / "Sugarscape 3 Wealth Distribution".
- Incluido en el capítulo 2 de Epstein & Axtell (1996), nos permite analizar la distribución de la riqueza.
- Cada patch contiene azúcar, cuya cantidad aumenta hasta un cierto límite.
- En cada tick del reloj, cada agente se moverá al lugar más cercano visible con la mayor cantidad de azúcar y recolecta todo el azúcar que encuentra en el patch.
- Cada agente consume energía, por lo cual gasta azúcar. Si se queda sin azúcar, muere.
- Los agentes también mueren cuando llegan a la edad máxima que les fue asignada. En ese momento, se crea un nuevo agente en otro punto de la grilla.

SugarScape Código

- En este caso, notar que existen variables globales, variables que afectan a los agentes y variables que afectan a los patches.
- Procedimientos:
 - Se encuentran presentes SETUP y GO, junto con otros que son más específicos.
 - Específicos de los patches (setup-patches, patch-growback, patch-recolor)
 - Específicos de los agentes (turtle-setup, turtle-move, turtle-eat)

SugarScape

- Podemos visualizar la población inicial y las cantidades mínima y máxima de riqueza (azúcar) inicial.
- También se observan gráficos de la distribución de la riqueza, la curva de Lorenz y la dinámica del Índice de Gini.

SugarScape Aspectos a modificar

- ¿Cantidad mínima y máxima de azúcar inicial?
- 2 ¿Metabolismo?
- 3 ¿Visión?
- 4 ¿Cantidad de azúcar que obtienen del patch?
- 5 Un monitor para observar el valor del Índice de Gini.
- 6 Un impuesto progresivo al azúcar en conjunto con un reparto similar a una renta básica, ¿que efecto tiene sobre la desigualdad? (para la próxima clase).