Curso Análisis exploratorio de datos en Python y R

Interfaz de los programas

Juan Camilo Perdomo

juan.perdomor@urosario.edu.co

Universidad del Rosario Bogotá, Colombia

6 de agosto de 2021

Tabla de contenidos

- 1 Introducción
- 2 Interfaz de Python y del Jupyter Notebook
- 3 Interfaz de R y R-Studio
- 4 Bonus: Spyder (Anaconda, Python)

Introducción

El objetivo de esta sección es entender y manejar de una mejor manera la interfaz y funciones de los aplicativos utilizados para programar en Python y R. Ambos lenguajes traen consigo sus propios intérpretes, sin embargo estos suelen ser poco amigables, intuitivos y gráficos. Por esta razón, se han desarrollado programas que interpretan estos códigos y muestran sus resultados de una manera mucho más interpretable y entendible. la idea en esta sección es ver qué hay en cada uno de estos aplicativos.









Interfaz de Python (IDE original)

El IDE original de Python es bastante sencillo, funciona como una consola o terminal de código, en la cual, ante el uso del comando -print-, permite ver el resultado de los otros códigos utilizados, aunque no siempre es necesario hacer uso del print para que la consola imprima las salidas del código.



Uso online del Jupyter Notebook

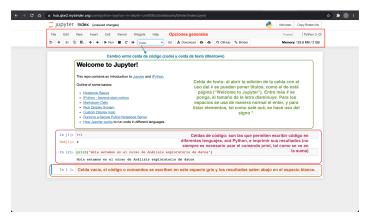
En caso de no querer descargar el Jupyter Notebook, es posible usarlo en el navegador (online) a través del siguiente link: https://jupyter.org/try



Como se puede observar en este sitio web, el Jupyter Notebook no funciona únicamente con Python, sino con otros lenguajes de programación, entre estos R. Esta opcion se usará más adelante, por ahora se hará con Python.

Interfaz del Jupyter Notebook

El Jupyter Notebook instalado a través de anaconda, así como el usado de manera online, consisten en una página en el navegador (cualquiera: chrome, Mozilla o los de Microsoft), tal como se ve en la imagen:



Interfaz de R (IDE original)

Tal como el IDE original de Python, el de R es sencillo, funciona como una consola o terminal de código, en la cual, ante el uso del comando-print-, permite ver el resultado de los otros códigos utilizados, aunque no siempre es necesario hacer uso del print para que la consola imprima las salidas del código.



You are welcome to redistribute it under certain conditions.

Type 'license()' or 'licence()' for distribution details.

Natural language support but running in an English locale

R is a collaborative project with many contributors. Type 'contributors()' for more information and 'citation()' on how to cite R or R packages in publications.

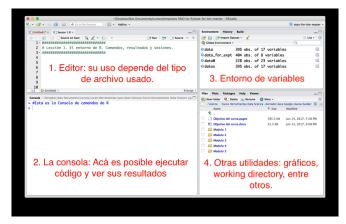
Type 'demo()' for some demos, 'help()' for on-line help, or 'help.start()' for an HTML browser interface to help.
Type 'a()' to quit R.

During startup - Warning messages:

- 1: Setting LC_CTYPE failed, using "C"
- 2: Setting LC_COLLATE failed, using "C"
 3: Setting LC_TIME failed, using "C"
- 4: Setting LC_MESSAGES failed, using "C"
- 5: Setting LC_MONETARY failed, using "C"
 [R.app GUI 1.73 (7892) x86_64-apple-darwin17.0]
- MARNING: You're using a non-UTF8 locale, therefore only ASCII characters will work. Please read R for Mac OS X FAQ (see Help) section 9 and adjust your system preferences accordinally.
- > print("Hola, estamos en el curso de Análisis exploratorio de datos")
- [1] "Hola, estamos en el curso de An\303\241lisis exploratorio de datos"

Interfaz de R-Studio Notebook

R-Studio funciona como un IDE muy amigable, instalado como un programa en el computador (aunque también funciona online) y que permite separar entre la consola, las bases de datos, la salida de resultados, gráficos y demás, como se ve en la imagen:



Interfaz de Spyder

El IDE Spyder instalado con el paquete Anaconda es muy parecido a R-Studio pero para programar en Python, permite separar la consola, las bases de datos, los resultados, gráficos y demás, como se ve en la imagen:

