Estandar de codificacion

En este documento especificamos una serie de normas al momento de codificar en la aplicación, para facilitar el entendimiento del codigo fuente de la aplicación.

* **Indentacion:**

La identacion del codigo fuente de la aplicación sera de 4 espacios

* **Comentarios:**

Manejamos comentarios en bloque y en linea, estos deben ser concisos e intentando dar claridad al codigo.

* **Longitud lineas:**

El limite de longitud maximo de lineas es de 80 caracteres.

* **Importanciones:**

Las importaciones de librerias, clases, entre otros sera una por linea

* **Variables globales y metodos:**

Las variables y metodos seran escritas en minuscula, palabras separadas con dos guiones bajos.

* **Clases:**

Las clases deben comenzar con una letra mayuscula

* **Constantes:**

Las constantes deben ser escritas en mayuscula y un guion bajos en palabras separadas.

* **Paquetes y modulos:**

Deben tener nombres cortos y en minuscula

* **Funciones:**

Deben ser en minuscula con un guion bajo