INTERNET vs WEB: No son lo mismo!

INTERNET: Conjunto descentralizado de redes de comunicación. No depende de un solo lugar. Son miles los aparatos que están conectados. La razón por la que todo anda bien y no colapsa es gracias a los **protocolos**, las reglas existentes. Existen redes físicas heterogéneas, es decir, todos los aparatos se conectan de una manera distinta, pero hacen parte de un mismo “cuerpo”. Es la gran red en la que todo esta conectado.

WEB: La World Wide Web, es lo que nos permite consumir el internet. La web es la que se encarga de recibir los pedidos que os usuarios digan y mandarlos.

**Tim Berners-Lee:** su idea de los hipertextos es lo que ha permeado la manera de hacer código. (su idea fue la de cuando se hiciera click se redirigiera al documento al que se le hace referencia)

En el desarrollo web hay algo especial: esta mas orientado a encontrar soluciones creativas a los problemas que trae internet. Requiee mucha creatividad y entender las herramientas que están disponibles.

El internet es todo donde podemos hacer cosas. La web hace parte de internet, es con lo que podemos explorar y acceder.

Clientes y Servidores: alguien que pide algo y alguien que responde. Los servidores son computadores, que se encargan de manejar todo lo que el usuario pide.

***Front-end: es lo que el usuario ve, todo es bonito, agradable, amigable.***

***Back-end: es lo que el usuario NO ve, lo que hace que funcione la pagina.***

Cualquiera de las dos disciplinas son un mundo en si, y las dos se necesitan entre si. Siempre requeriremos las dos partes.

**¿Qué es un dominio?**

En internet, necesito tener una dirección, justo al igual que una casa o un edificio. En internet las direcciones son los nombres!

Direcciones IP: cuando entramos a cualquier pagina lo que hacemos es comunicarnos con el dnombre del dominio, el servidor se encarga de ir a preguntarle a la computadora y esta envia la información que el usuario esta pidiendo.

El dominio es el nombre de un sitio web

Hosting: es el lugar donde se están almacendando los datos.

Los nombres de los dominios son personalizables, por eso hay muchos que no tienen el www.

La pagina web es el vehículo principal para la World Wide Web.

Los atributos de las etiquetas me permiten cambiar ciertas propiedades de la etiqueta.

22 julio de 2020

Servidores: son supercomputadoras!

Relación cliente servidor. Un cliente es cualquier fucking dispositivo

Que es el protocolo http? Es una regla que se ha aceptado mundialmente, una de las aplicaciones mas completas son los navegadores web. El navegador entiend y sigue los protocolos. Comprende los lenguajes.

Áreas de la programación:

* Frontend app movil
* Backend base de datos
* Ingeniería de hardware coches conectados a la nube
* Ciencia de datos predicción con Google maps, inteligencia de negocios

API: aplication programming interface: es un servicio, por ejemplo de los mapas de Google, para poder utilizarlo dentro de nuestra aplicación.

23 julio de 2020

Hoy las habilidades blandas son muy importantes por el hecho de que la mayoría de cosas que requieren conocimientos ya se han hecho. Y se requiere ahora resolver problemas complejos! Ahora no predomina el que mas sepa, sino el mejor equipo.

Maui: backend, dbox (automatizar despliegues?), bases de datos.

Gera: frontend, css, diseño, también ha trabajado con bases de datos, pero su pasión es el diseño con el css.

Mali: javascript, frontend, esta tomando una especiliazacion en ciberseguridad! Desarrollo de videojuegos!!

24 julio de 2020, curso de JavaScript30:

**Data-algo:** este tipo de atributo es especial, se usa cuando uno va a usar algo que no vine implementado en el HTML.

**27 de jul. de 20**

**Si se tiene un timer en js y en el css es probable que se desfasen, así que no es muy recomendable tener tanto en el uno como en el otro. En lugar de eso, en el JS podemos usar un ‘“transitionend” event’ (podemos escuchar cuando una transición termina en cada elemento)**

**28 julio de 2020**

**Ojo con la accesibilidad papu, hay que pensar siempre en las personas que la tienen difícil para entender lo que hay dentro de una pagina.**

Posicionamiento SEO

Algunos tips: poner el lenguaje de la pagina en el lenguaje que realmente esta (si esta en español entonces se pone “es”, etc)

29 julio 2020

Position absolute: el elemento se va a posicionar al primer contenedor de adentro hacia afuera con esa misma caracterista

Position fixed: se acopla a la ventana de contenido

30 julio de 2020

Solución de maui: intentar siempre desglosar los problemas grandes en problemas mas pequeños

Background: koksowks

La propiedad background se usa como un termiino recortado para las demás propiedades background, ósea que ahí se pueden poner todas esas propiedades

Ojo: si le digo al html que opcue el 100% de la altura, significa que va a ocupar el 100% de la pantalla en la que se encuentre (sin importar cual)

Margin: 0 auto;

Esta propiedad me sirve para centrar un elemento (es un clásico en el desarrollo web)

3 de julio de 2020

Flex-wrap: wrap;

Sirve para establecer que cuando hayan muchos elementos en un contenedor, estos se manden a la siguiente línea para no afectar el tamaño de los elementos

Align-items: stretch;

Sirve para que la altura de los elementos se acomode al contenedor.

Unidades view high(vh): permite que la altura se acomode a la pantalla que se esta viendo

4 agosto de 2020

Figma: es una pagina para poder realizar mockups acerca del diseño que quiero para mi idea, lo chido es que me genera el código de css, ios y Android. Puede trabajarse en equipos

PMV: Producto Mínimo Viable

Ojo con la importancia de los colores, hay que investigar cuales son los mas apropiados para usar según la intención que se tenga, cuales son los que mejores acompañan etc.

5 agosto 2020

Responsive design:

Viewport: es el tamaño de la pantalla

Portrait(vertical) -landscape(horizontal): modo de orientación de la pantalla

SVG: Evita bajar la resolución de las imágenes

Png: es bueno usarlo cuando es una imagen muy detallada hecha por computadora

Medidas de tamaño relativas:

* Porcentaje(tamaño referente al contenedor padre)
* Em: se basa en el tamaño de fuente que se encuentre mas cercano
* Rem: es la unidad que se refiere al tamaño de fuente que se coloco de primero en todo el archivo html
* Vw(ViewportWidth)-vh (ViewportHeight): es una unidad que se acomoda de acuerdo al tamaño de la pantalla

Media Queries:

@media media type and (condition) {

}

Ejemplo:

@media screen and (maw-width: 768px){}

6 de julio 2020

Animaciones en CSS

RECURSOS UTILES QUE DEBERIAMOS REVISAR

Papi, hay que revisar y utilizar cada una de las propiedades de transform, y de todo en general

Saber aprender a aprender: y eso como carajos se hace?

:hover => estas se conocen como pseudoclases.

Transition: modifica propiedades y la idea es hacerlo de una manera muy “smooth”, muy suave y agradable al usuario.

Animaciones

Con CSS podemos hacer animaciones sin necesidad de usar JS o Flash

8 agosto de 2020

Video how the internet works in 5 minutes:

El internet no es una nubecita, es un cable! Un cable enterrado en el suelo, puede ser de fibra óptica, cobre, puede estar bajo las ondas de un satélite o un teléfono pero es un cable.

El internet es útil porque dos computadoras conectadas a este cable se pueden comunicar. Un servidor es una computadora especial conectada al internet, y las paginas web son archivos alojados en el hard drive de esa computadora.

Nuestras computadoras no son servidores, porque no están conectadas directamente al internet, sino que se conectan por medio de un proveedor de servicios de internet.

Cualquier cosa que viaja a través del internet es descompuesto en múltiples partes (estas partes o pedazos se llaman “paquetes”(packets)). Cuando la información alcanza su destino, los paquetes son reensamblados.

Todo lo que este conectado directa o indirectamente al internet tiene una dirección I.P (Internet Protocol). Siempre que hay una intersección entre dispositivos en el internet, hay un dispositivo llamado ***router:*** los routers se encargan de ayudar a distribuir la información de los paquetes desde y hasta tu computadora. Cada que tu computadora envia algo, tiene una “capa” de información, la primera es la I.P de tu computadora, cada que ese paquete pase por un router, se le anade una capa, hasta que llega a su lugar de destino, cuando la información regresa a tu computadora, cada router quita una capa para ver la información que tiene ese paquete y donde lo debe enviar.

9 agosto de 2020

Dominio es el nombre del sitio web, conocido también como la URL. Pero donde se alojan los datos es el web hosting.

Hosting: es el lugar físico donde se aloja la información del sitio web, que por lo general se trata de servidores especializados en alojar esta información, ofrecidos por compañías que se dedican a este negocio.

Bandwith: es la cantidad de datos siendo transferidos.

Errores en campus

Box Model: el content, es el contenido de esa etiqueta, por lo general se le puede modificar el background y su color.

El padding: es la distancia que hay entre el borde y el contenido del elemento

Border: separa el padding del margin.

Margin: separa el elemtno de las demás etiquetas adyacentes.