| **Datos generales** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del Proyecto** | Software de comandas | |
| **Responsables del Proyecto** | Villegas Farfan Winston Andree  Juan Carlos Molero | |
| **Características específicas de la experiencia** | | |
| **Tema de la lección aprendida** | *Falta de organización* | |
| **Plan, programa o proyecto asociado** | Desarrollo del proyecto de Software de Comandas | |
| **Describa la situación o experiencia** | | |
| Al realizar la primera entrega del proyecto hubo una falta de coordinación entre los integrantes del equipo en lo que derivó un trabajo incompleto y entregado fuera del tiempo establecido | | |
| **Describa el impacto positivo o negativo que generó la situación o experiencia frente a los resultados esperados** | | |
| Esto generó un impacto negativo, ya que, se obtuvo una calificación baja. | | |
| **¿Cómo y cuáles fueron las soluciones o acciones de mejora (si las hubo)?** | |  |
|  |
|  |
|  |
| **¿Cuál fue la lección aprendida?** | | |
| * Compartí y absolver dudas entre los integrantes del grupo * Programar reuniones más seguidas | | |
| **¿Cuál es su recomendación para obtener mejores resultados en un escenario similar?** | | |
| * Coordinar previamente con el equipo * Comunicación constante * Aclarar dudas antes de iniciar a desarrollar una actividad | | |