| **Datos generales** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del Proyecto** | Software de comandas | |
| **Responsables del Proyecto** | Villegas Farfan Winston Andree  Juan Carlos Molero | |
| **Características específicas de la experiencia** | | |
| **Tema de la lección aprendida** | *Compañerismo* | |
| **Plan, programa o proyecto asociado** | Desarrollo del proyecto de Software de Comandas | |
| **Describa la situación o experiencia** | | |
| Al formar un grupo pequeño, se logró obtener una mejor comunicación, organización y seguimiento de los avances de cada integrante en el proyecto. | | |
| **Describa el impacto positivo o negativo que generó la situación o experiencia frente a los resultados esperados** | | |
| Se generó un impacto positivo, ya que, se realizaban las actividades dentro del tiempo establecido y muy bien desarrollados permitiendo el aprendizaje en cada tema impartido. Además obtuvimos altas calificaciones. | | |
| **¿Cómo y cuáles fueron las soluciones o acciones de mejora (si las hubo)?** | | Separar el equipo completo en pequeños grupos. |
|  |
|  |
|  |
| **¿Cuál fue la lección aprendida?** | | |
| El trabajo en equipo y el compañerismo | | |
| **¿Cuál es su recomendación para obtener mejores resultados en un escenario similar?** | | |
| * Tener una comunicación efectiva desde el inicio del proyecto. | | |