## **IDEA DEL PROYECTO**



El logo puede cambiar a lo largo del desarrollo

El nombre del proyecto es **Clivel** y es la unión de dos palabras **cli**mb y le**vel**. Este proyecto será sobre una red social centrada en videojuegos en la cual los usuarios podrán interactuar entre ellos partiendo de sus gustos en el mundo de los videojuegos.

La página principal será una una introducción a la página con las características de la misma para hacer que el usuario quiera registrarse a la aplicación o entrar, contando todas las ventajas de la misma. Si el usuario selecciona el login será una página con los campos necesarios para poder entrar si selecciona registro serán más campos que login que se guardarán en la aplicación pero no se pedirán luego como el nombre, apellido, etc.

Una vez entrar tendrás una página principal con todas las secciones de la página para poder pulsarlas y entrar en ellas.

Una de esas secciones será la página de amigos en la cual también vendrá integrado un chat, en los amigos se buscará por el nombre del usuario para poder agregarlos o hablar con ellos. Podrás ver el estado de los amigos agregados, en el chat se podrá mandar mensajes tipo texto, audio y vídeo.

En la sección de comunidad el usuario podrá crear las comunidades, buscar o unirte a ellas. Dentro de la comunidad se podrá ver las foto de la comunidad, la descripción, el nombre y además podrás ver los post que ponen los usuarios que serán texto e imágenes. También habrá un chat de toda la comunidad.

En la sección de noticias se podrá ver imágenes de las noticias y el titulo una vez que entras a una de ellas podrás ver la descripción de esa noticia, una imagen y quien la ha escrito.

En la sección de novedades solo servirá para ver lo último que se ha introducido a la página y la versión de la misma.

La sección juegos podrás ver cada uno de los juegos que hay, filtrar por nota y al entrar en uno de ellos puedes ver la descripción del juego, creador, fecha de lanzamiento y opiniones de los usuarios. Además habrá un ranking para estos juegos que califican los usuarios. Todo usuario que haga más de 20 opiniones será un usuario experto el cual se resaltará su nombre con algún color en las reseñas.

En la sección del administrador podrás eliminar y añadir noticias, eliminar o agregar perfiles, eliminar comunidades y modificar el apartado novedades.

La forma de generar ingresos de la página será mediante anuncios los cuales se pondrán en la misma página.

Usuarios de la aplicación:

- -Admin. Tendrá acceso a toda la aplicación.
- -Usuario registrado. Podrá acceder a todo excepto a la parte del admin y no podrá redactar noticias.
- -Usuario redactor. Como el registrado pero podrá crear noticias.
- -Usuario sin registro. Como el registrado pero solo podrá ver lo que hay en la página no podrá entrar a una comunidad, hablar por el chat, etc.

Las tecnologías a utilizar serán HTML, CSS, Java, JavaScript y el despliegue será a decidir.