

Unidad	Objetos y Funciones en JavaScript
Entrega	Subir un fichero .zip con los ficheros

## 1. Enunciado

Esta actividad se divide en 4 partes:

- Realice un programa en JS que cree el Object Weather, deberá tener las siguientes propiedades: Temperatura mínima, temperatura máxima, clima (es decir: soleado, parcialmente nublado, nublado, lluvia o nieve), velocidad del viento.
- 2. Añadir al Object Weather el método: Temperatura media del día.
- 3. Escriba un programa que guarde en un array unidimensional los datos de la temperatura de una semana y calcule la media de las temperaturas máximas y la media de las temperaturas mínimas.
- 4. Utilizando DOM, realice una web que muestre un pronóstico de 7 días.

## 2. Detalles de la entrega

- Deberás subir en un .zip los ficheros .htmll y las imágenes o material multimedia, las imágenes deben ir en una carpeta llamada imágenes, además del .js (dentro de una carpeta js) y el css si haces un diseño.
- Subir de forma individual el documento a la actividad del campus virtual.