

Ejercicios propuestos, material de refuerzo

1 Ejercicios de programación

Ejercicios complementarios de diversas fuentes que pueden servir para inspiración.

Programación Orientada a Objetos, Ejercicios: Clases y Objetos.

<https://www.fdi.ucm.es/profesor/jpavon/poo/EjerciciosClasesYObjetos.pdf>

Ejercicios de Programación Orientada a Objetos, Universidad de Valladolid. Félix Prieto Arambillet

https://www.infor.uva.es/~felix/datos/prii/ejercicios_oo.pdf

1.1 Plataformas MOOC

Plataformas para resolver problemas de programación.

- Leetcode. <https://leetcode.com/>
- Codeforces. <https://codeforces.com/>

1.2 Material complementario

- OpenDSA, en el capítulo 4 “Design I” ofrece diversos ejemplos para los conceptos de OOP. <https://opensa-server.cs.vt.edu/OpenDSA/Books/Everything/>
- Ejercicios de Programación Orientada a Objetos con Java y UML. Es un libro que trata bastante bien los fundamentos. <https://repositorio.unal.edu.co/handle/unal/80546>
- Programación Orientada a Objetos, Juan Pavón, Facultad de Informática, Universidad Complutense. <https://www.fdi.ucm.es/profesor/jpavon/poo/>