



**STEAM®**

# EXPLORATORY DATA ANALYSIS

JUAN CASAS LOPEZ





# STEAM®

## QUÉ ES STEAM

- Plataforma líder en distribución de videojuegos en PC
- Lanzada en septiembre de 2003
- Abierta a juegos de terceros desde 2005
- En macOS desde 2010 y Linux desde 2012
- 62 . 6 millones de usuarios activos diarios (2020)
- Desarrollada por **VALVE**

# EL DATASET



85103 juegos o aplicaciones

80505 juegos

4598 aplicaciones

39 columnas

1912 juegos con más de  
500 000 propietarios

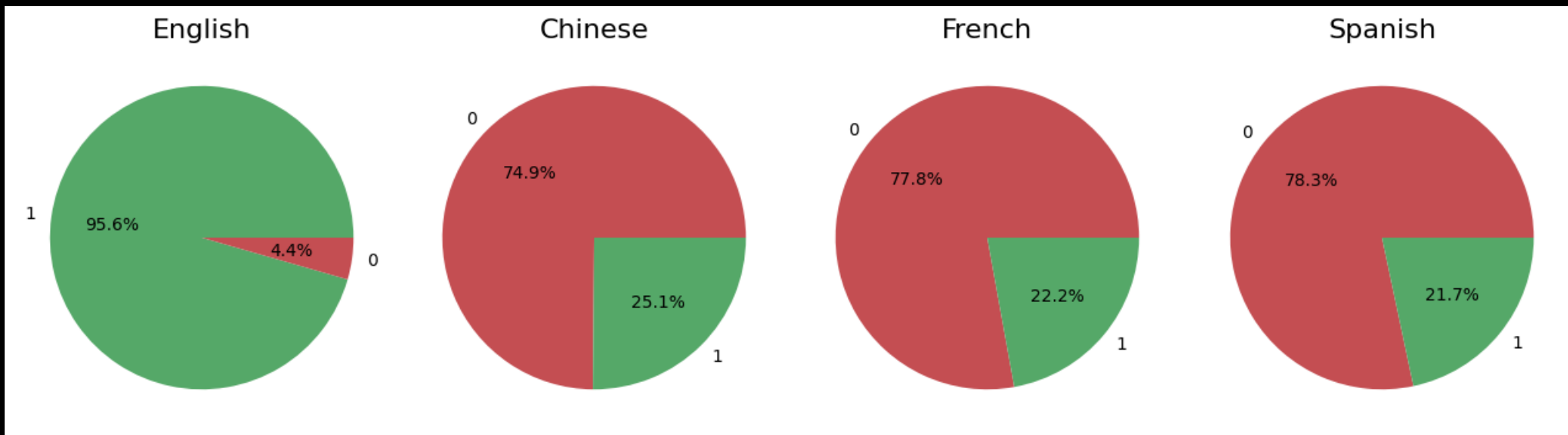
kaggle



## :



# IDIOMAS SOPORTADOS

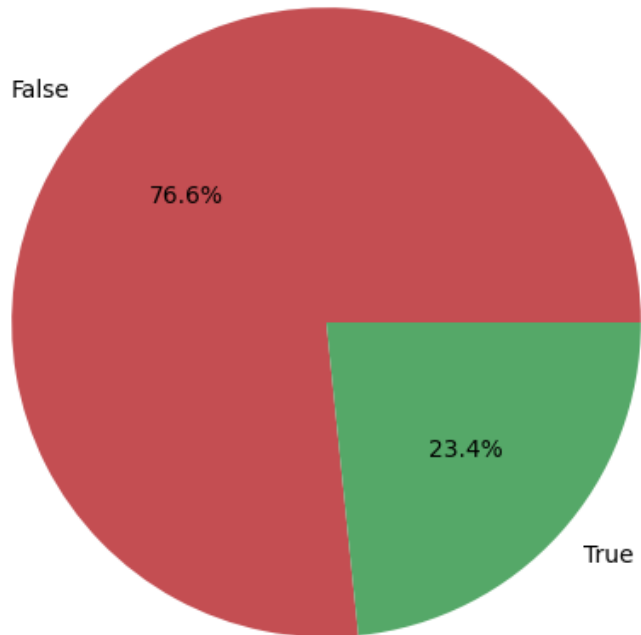


Nota: Incluye juegos con soporte para al menos una variedad de chino

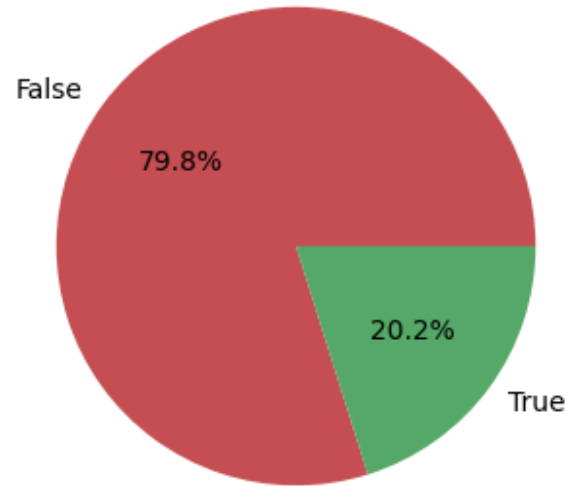
# SISTEMAS OPERATIVOS

STEAM EXPLORATORY DATA ANALYSIS

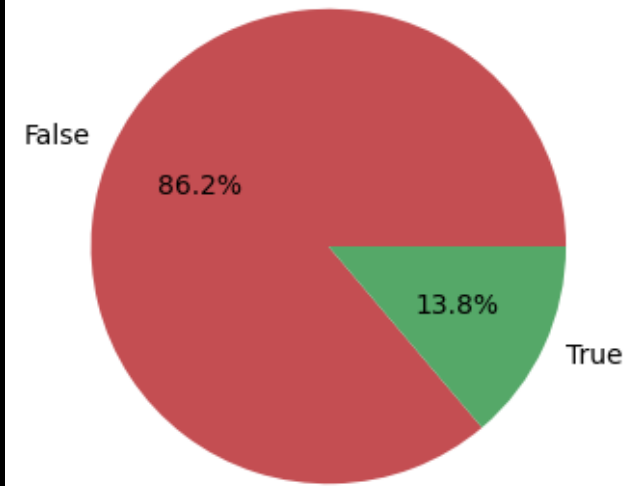
Win + macOS + Linux [Top Games]



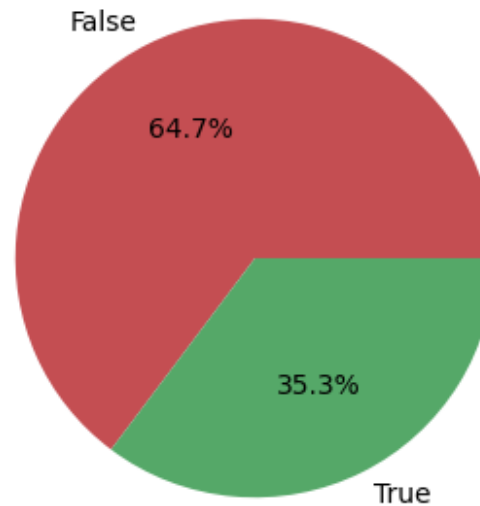
macOS



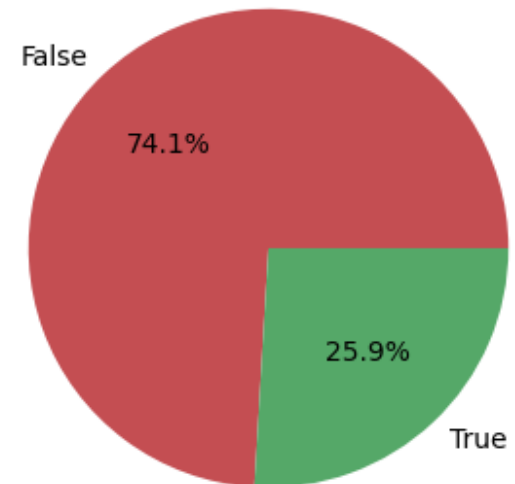
Linux



macOS [Top Games]



Linux [Top Games]



# PROPIETARIOS

STEAM EXPLORATORY DATA ANALYSIS

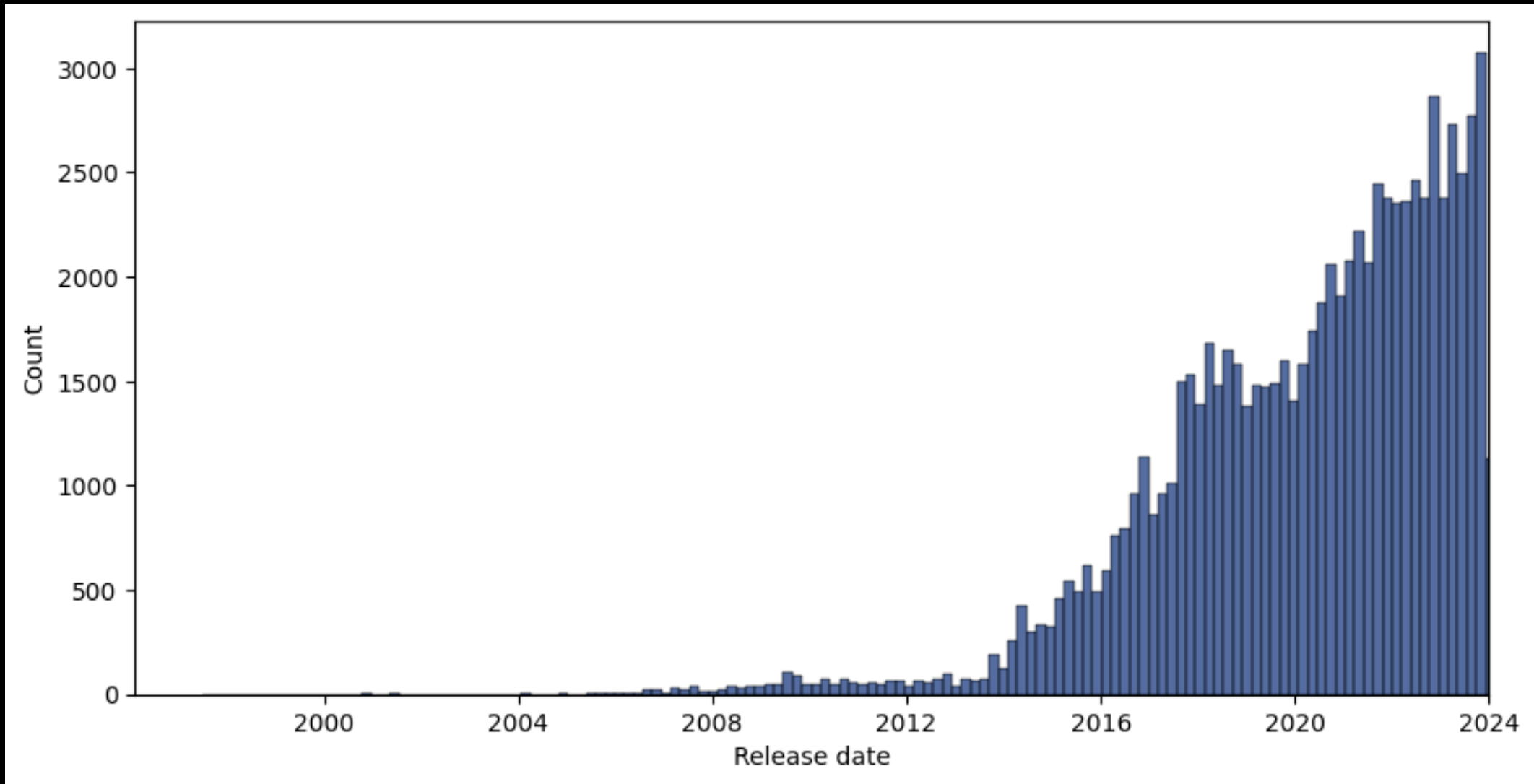


100 000 000 – 200 000 000



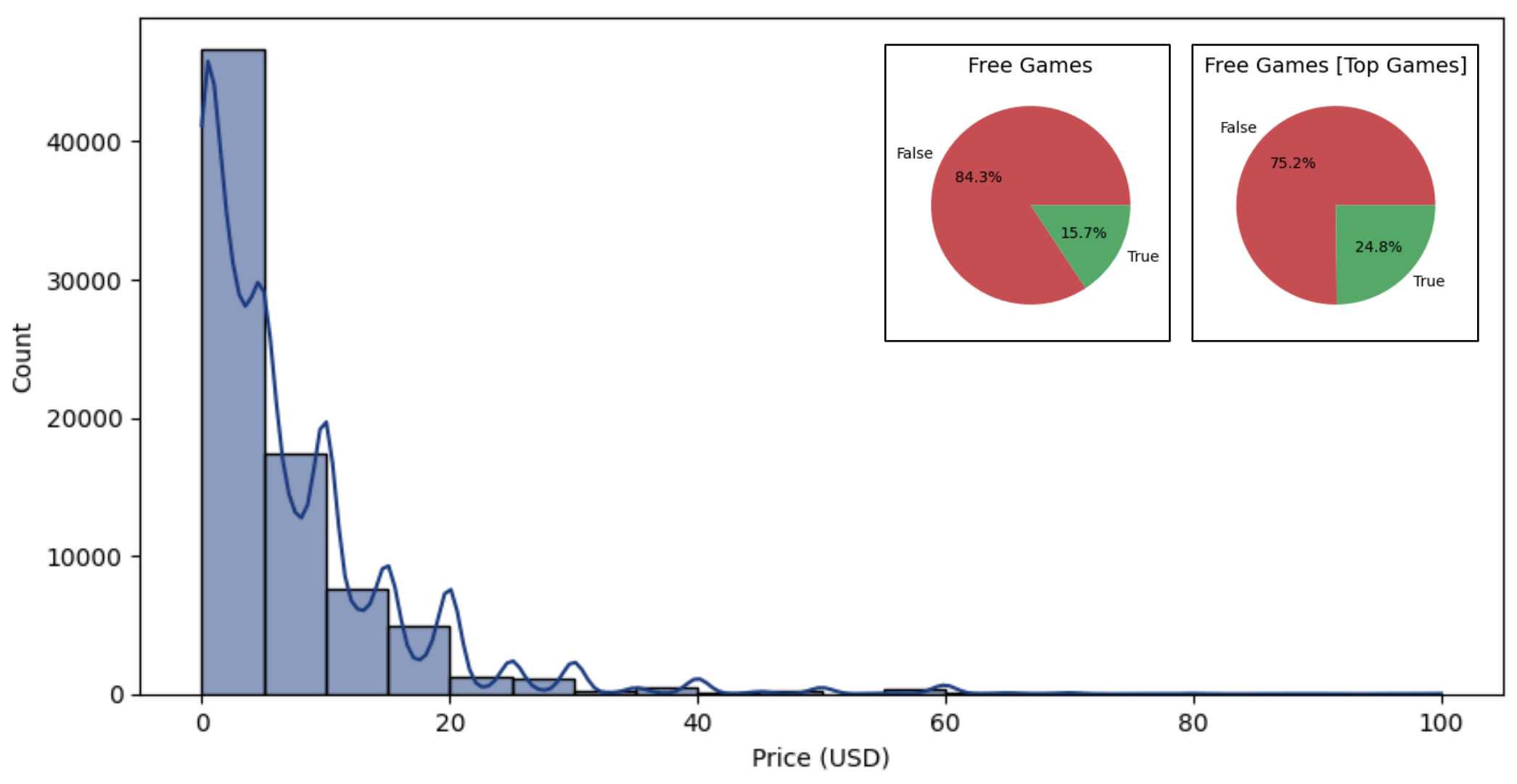
50 000 000 – 100 000 000

# FECHA DE LANZAMIENTO





# PRECIOS



# GÉNEROS MÁS POPULARES

Action Adventure  
Sports Free  
Indie  
Racing Simulation  
Casual  
strategy  
RPG

# DISTRIBUIDORAS

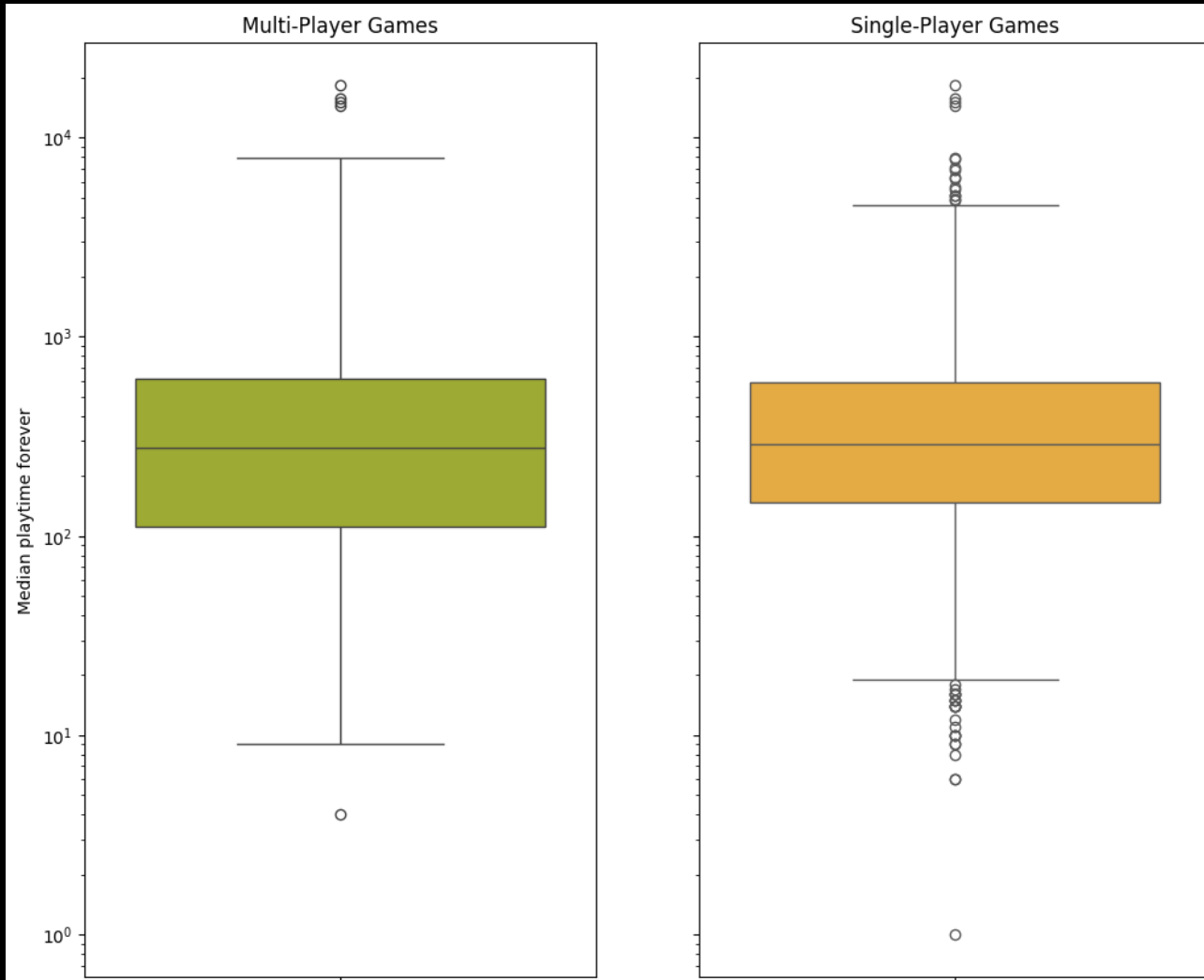
Electronic Arts	55
Ubisoft	46
SEGA	44
Square Enix	42
Bethesda Softworks	39
2K	35
Valve	33
Xbox Game Studios	31
Devolver Digital	27
Paradox Interactive	25

Valve	30
CAPCOM Co., Ltd.	16
id Software	12
Bethesda Game Studios	12
Square Enix	11
Firaxis Games	10
Ubisoft Montreal	10
DICE	10
BioWare	9
Telltale Games	9

Entre los 1912 juegos con  
más de 0.5 M propietarios

# DESARROLLADORES

# ANÁLISIS DE HIPÓTESIS



“Los juegos multijugador retienen a los jugadores durante más horas a lo largo del tiempo”

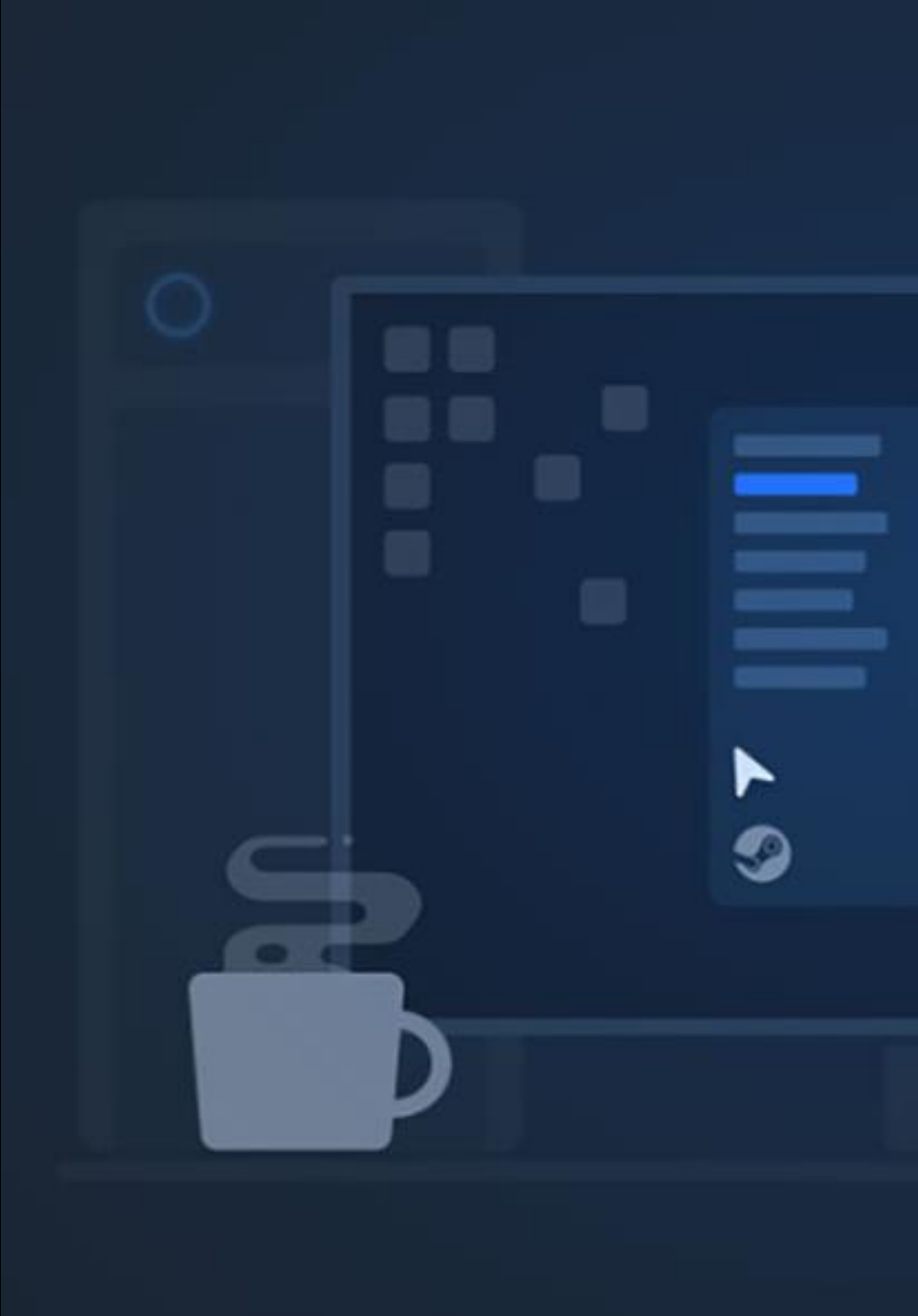
## Median playtime forever (hours)

Multi-Player Games:

- P50: 278
- Media: 617
- Desviación típica: 1278

Single-Player Games:

- P50: 287
- Media: 572
- Desviación típica: 1091



# ¡ GRACIAS !