

# Modelos de clasificación de imágenes

Visión por Computador II

# Contenido

- Capas Convolucionales
- Pooling
- Capas FC
- Dropout
- Arquitectura de modelo de clasificación

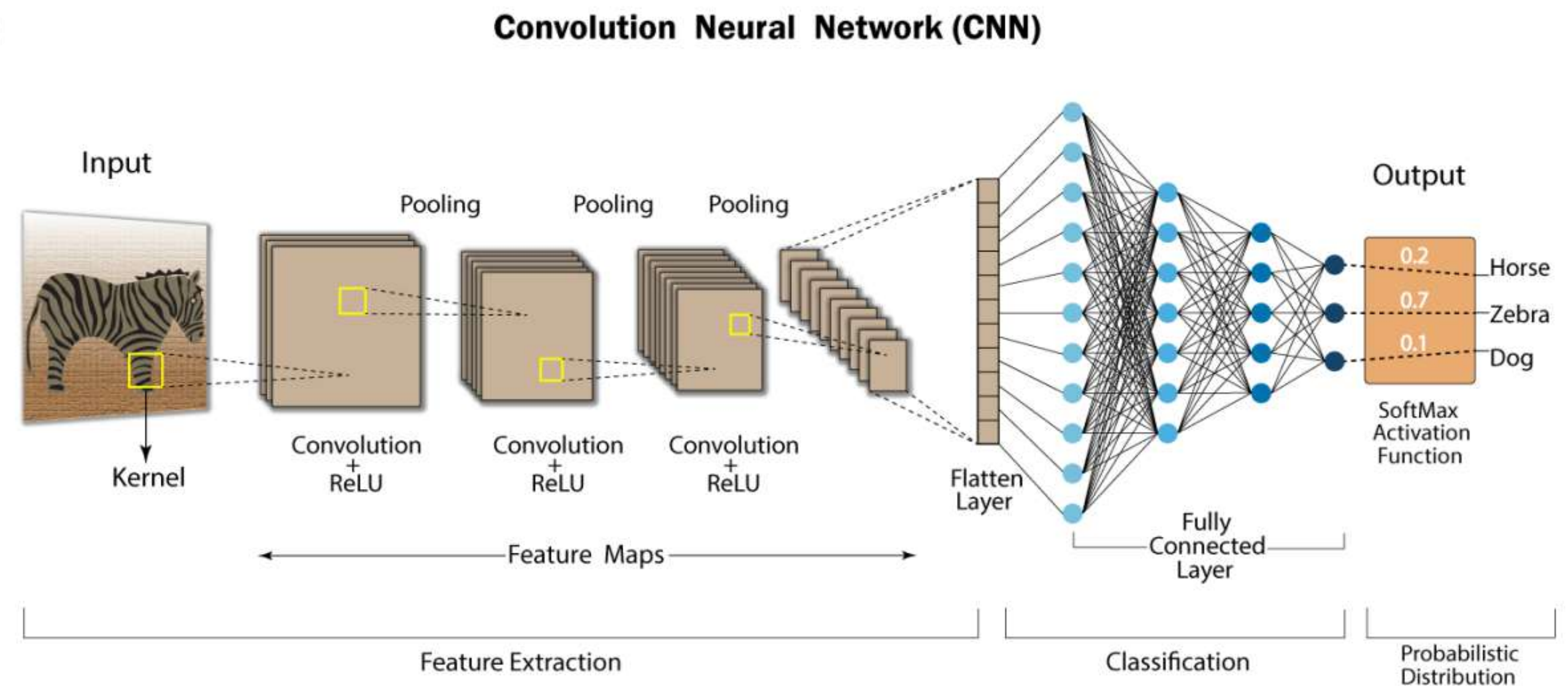
# Convolutional Neural Network (CNN)

## Capas densas son ineficientes en imágenes

- Píxel por neurona da un gran número de parámetros
- Tiende al *overfitting*

## Convoluciones

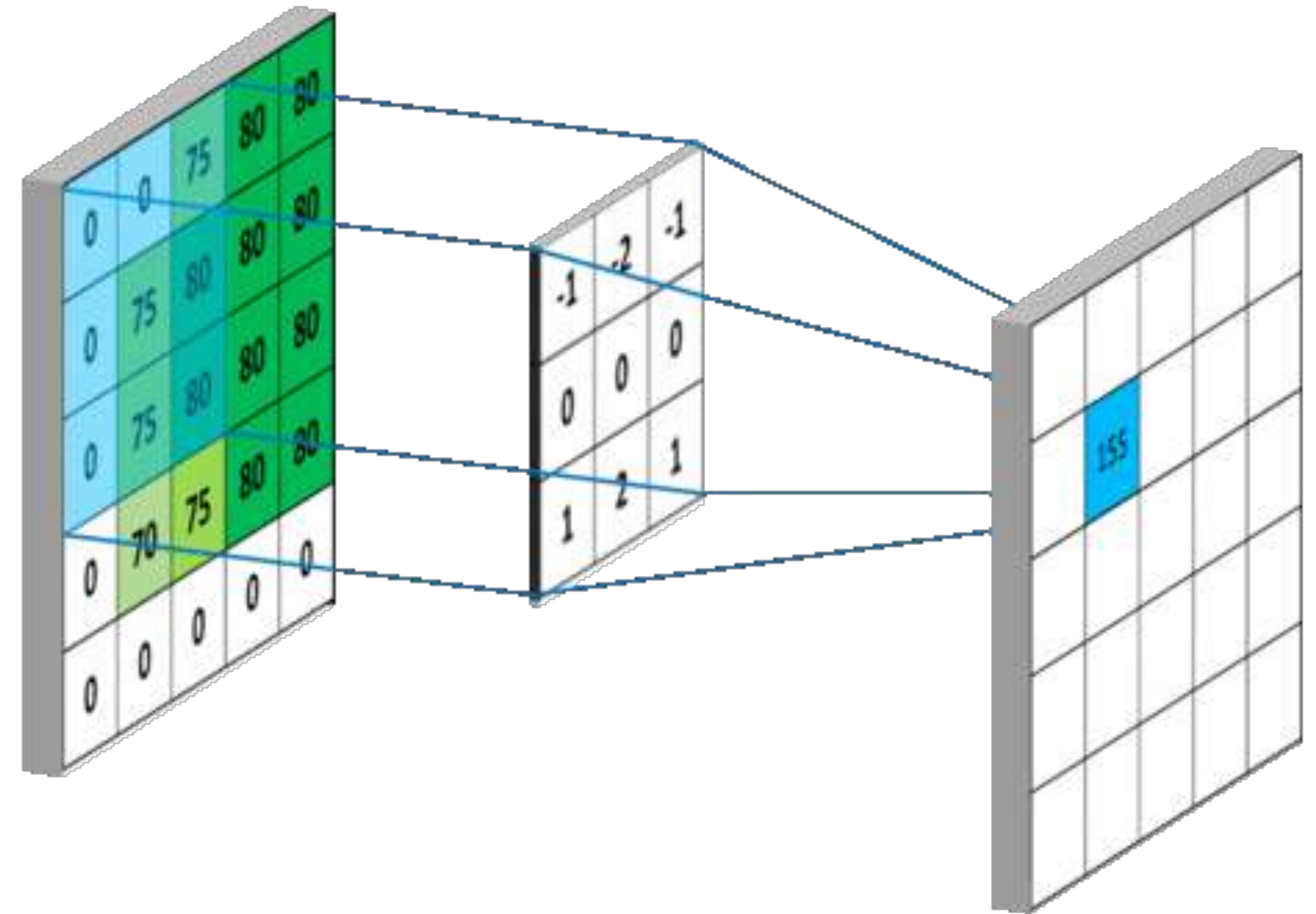
- Trabaja con volúmenes 3D
- Entrenan múltiples filtros para extraer características
- Aprendizaje profundo (Deep Learning)
- Normalmente la última capa es FC



## Arquitectura básica de red neuronal convolucional

# Convolución

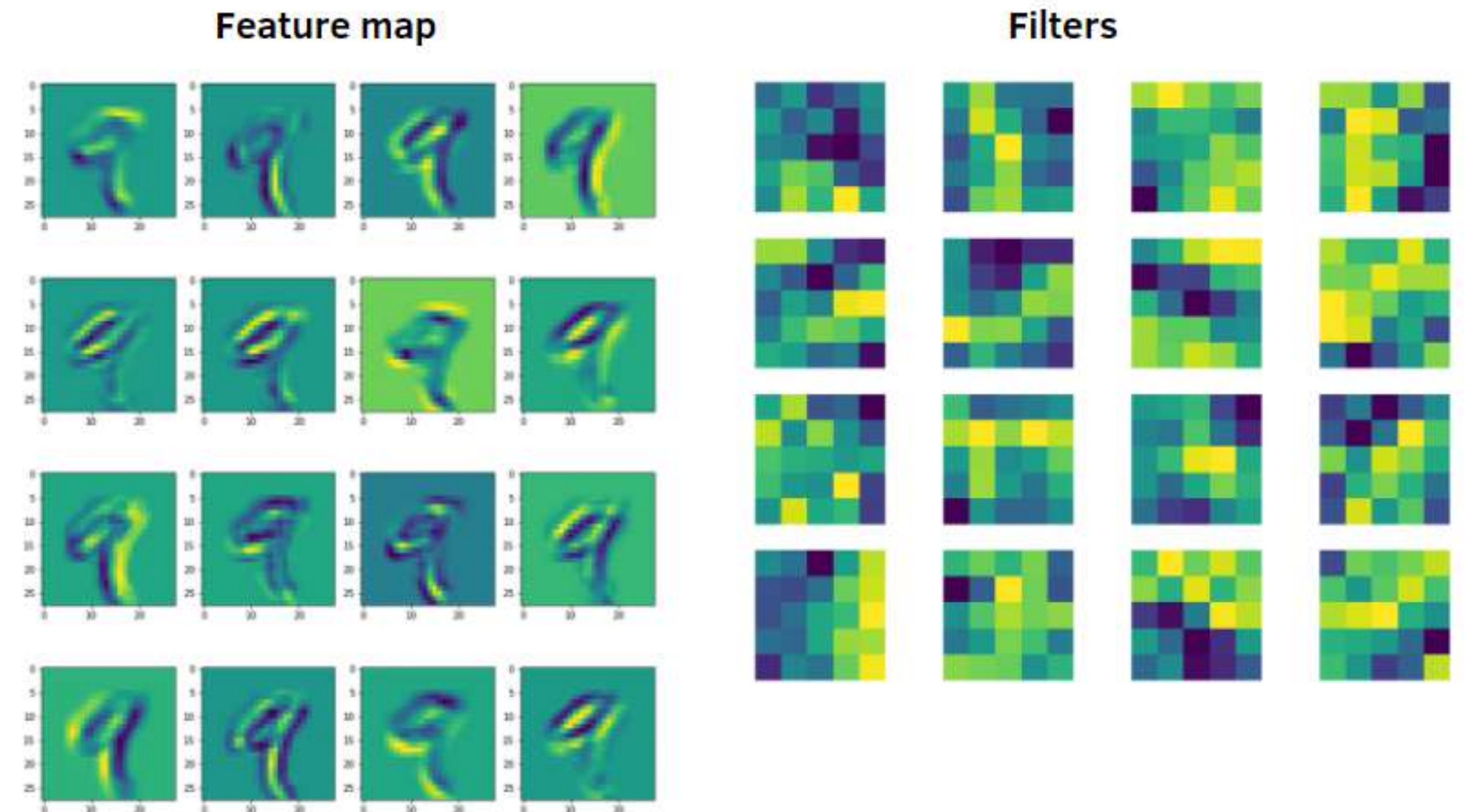
- El valor de un píxel de salida se determina como una suma ponderada de los valores de los píxeles de entrada
- Los valores del kernel o máscara  $h(k, l)$  son llamados coeficientes del filtro





# Convolutional Neural Network (CNN)

- **La convolución** es una operación utilizada para extraer características de una imagen
- La convolución se define mediante un *kernel*
- El kernel es una matriz con menor dimensión que la imagen
- Dos tamaños típicos son de 3x3 y 5x5



# Convolutional Neuronal Networks

- Aprender *Kernels* → Extraer características útiles
- Las convoluciones hacen el trabajo pesado
- Existen diferentes ***tipos de capas:***
  - Convolutional
  - Pooling
  - Normalization
  - Fully Connected



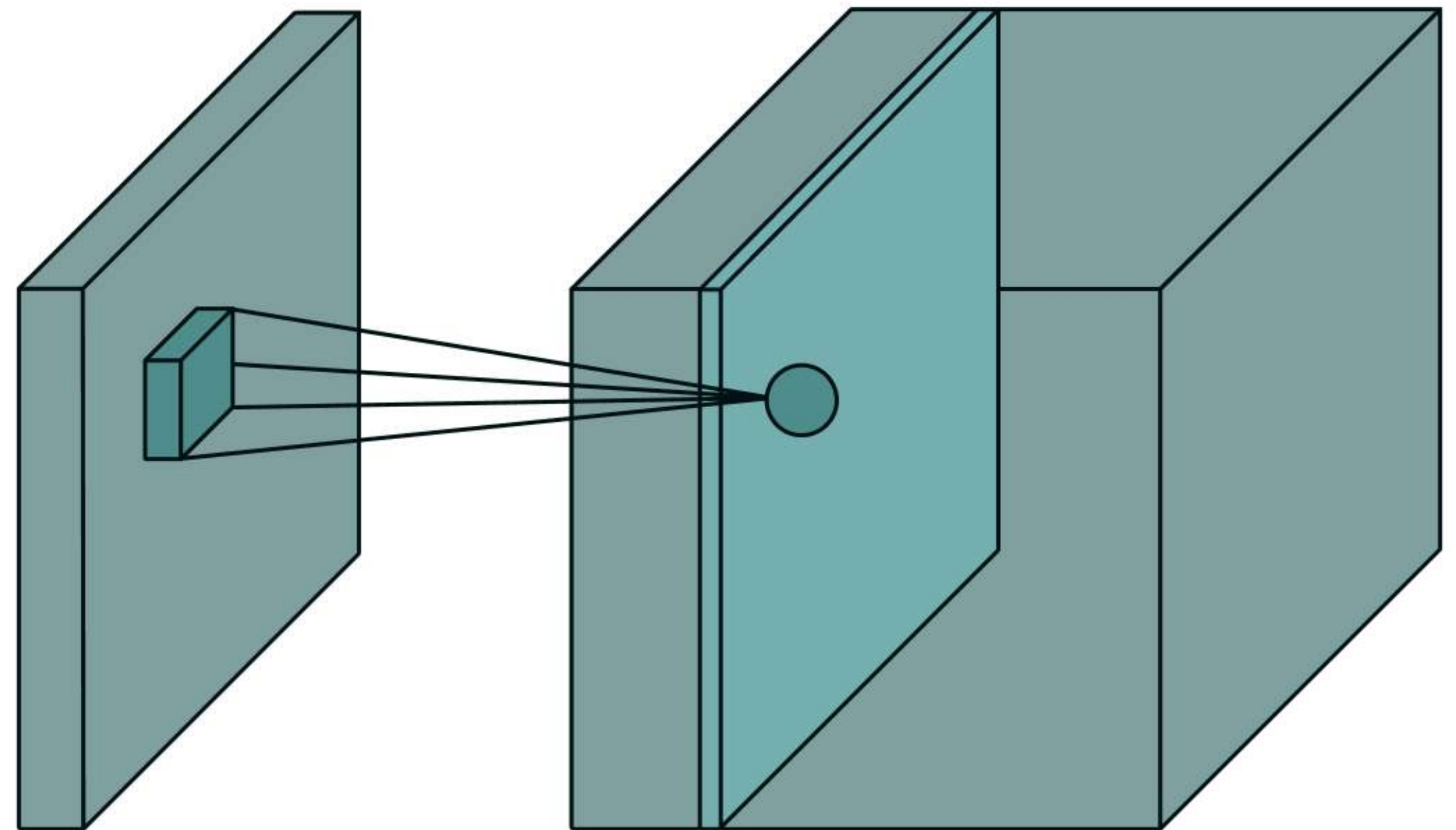
Arquitectura de VGG16



# Convolutional Neuronal Networks

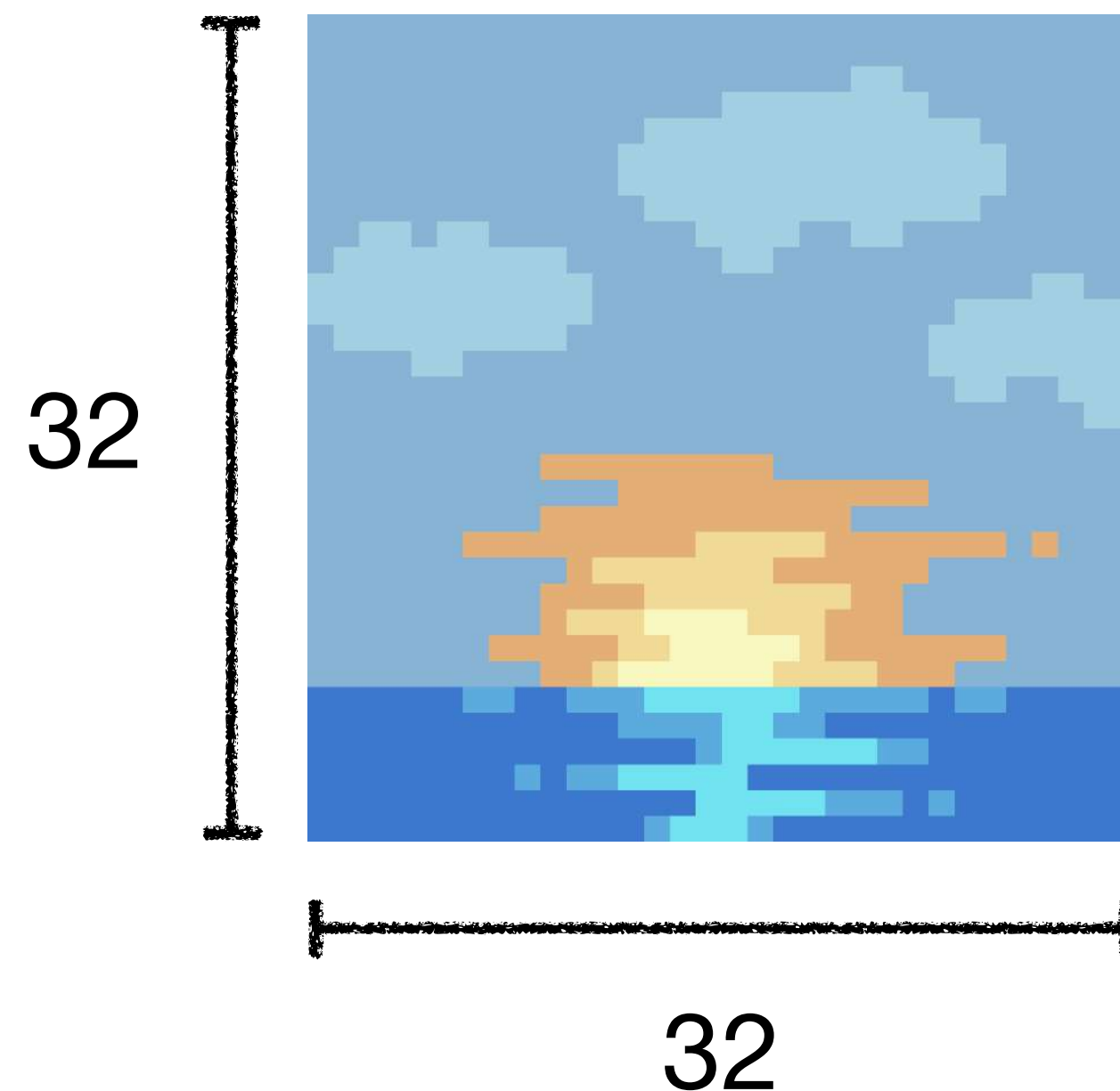
## Capa Convolutacional

- Compuesta de varios *kernels* cuyos valores son aprendidos:
  - i. Realiza las convoluciones
  - ii. Se apilan las activaciones
- Tienen la propiedad de que el filtro es compartido para toda la imagen
- Tamaño del filtro:  $[W, H, \text{Depth (full)}]$ .  
Ejemplo:  $[5, 5, 3]$  (RGB)



# Convolutional Neuronal Networks

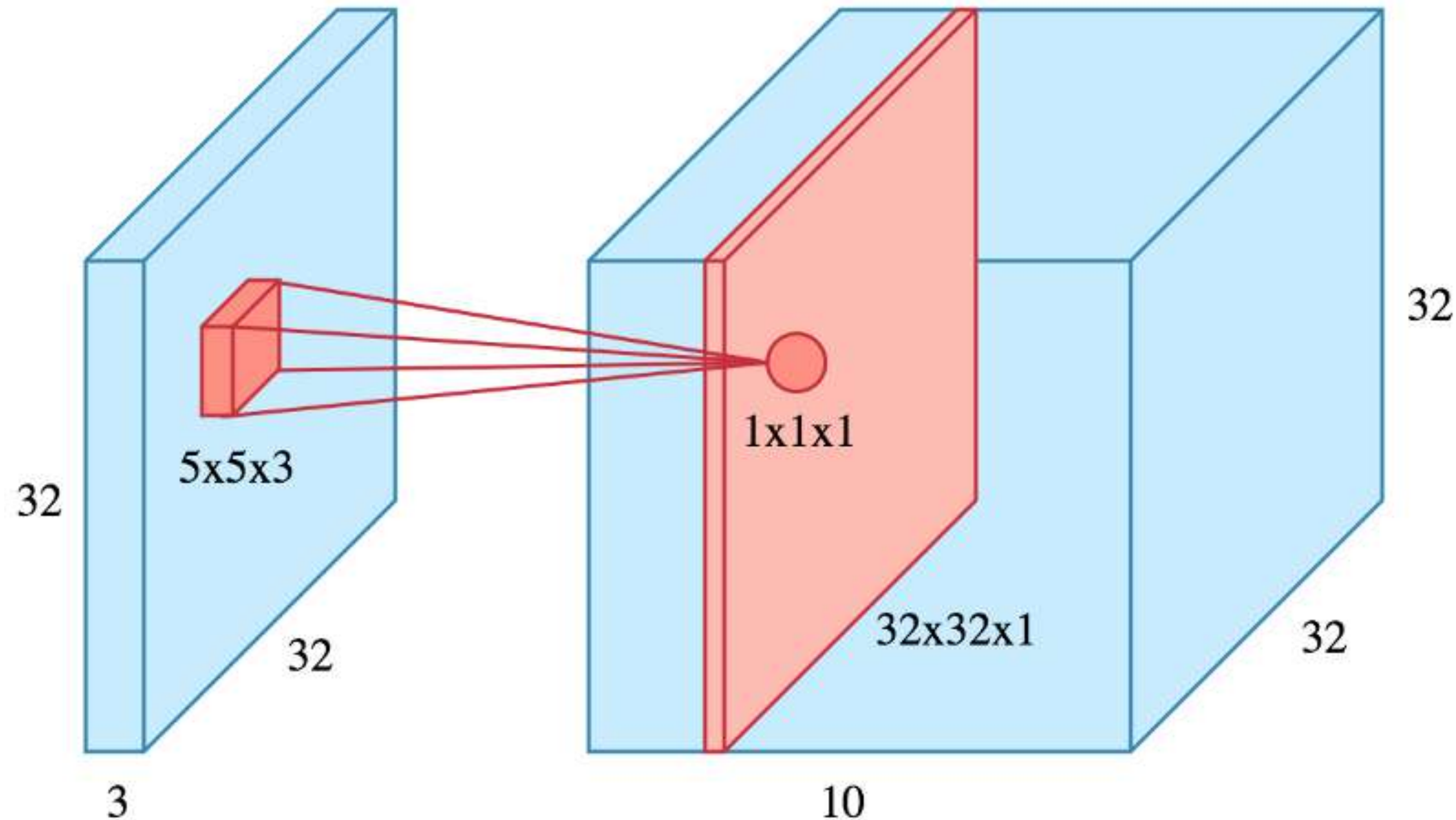
De qué tamaño es el volumen resultante de una capa convolucional de 10 filtros de 5x5 aplicada sobre una imagen de 32x32px





# Convolutional Neuronal Networks

De qué tamaño es el volumen resultante de una capa convolucional de 10 filtros aplicada sobre una imagen de 32x32px





# Pooling

## Problemas de las capas Convolucionales

Si el mapa de características es conectado directamente con una NN:

1. Costo computacional
2. *Overfitting*
3. No es invariable a la translación

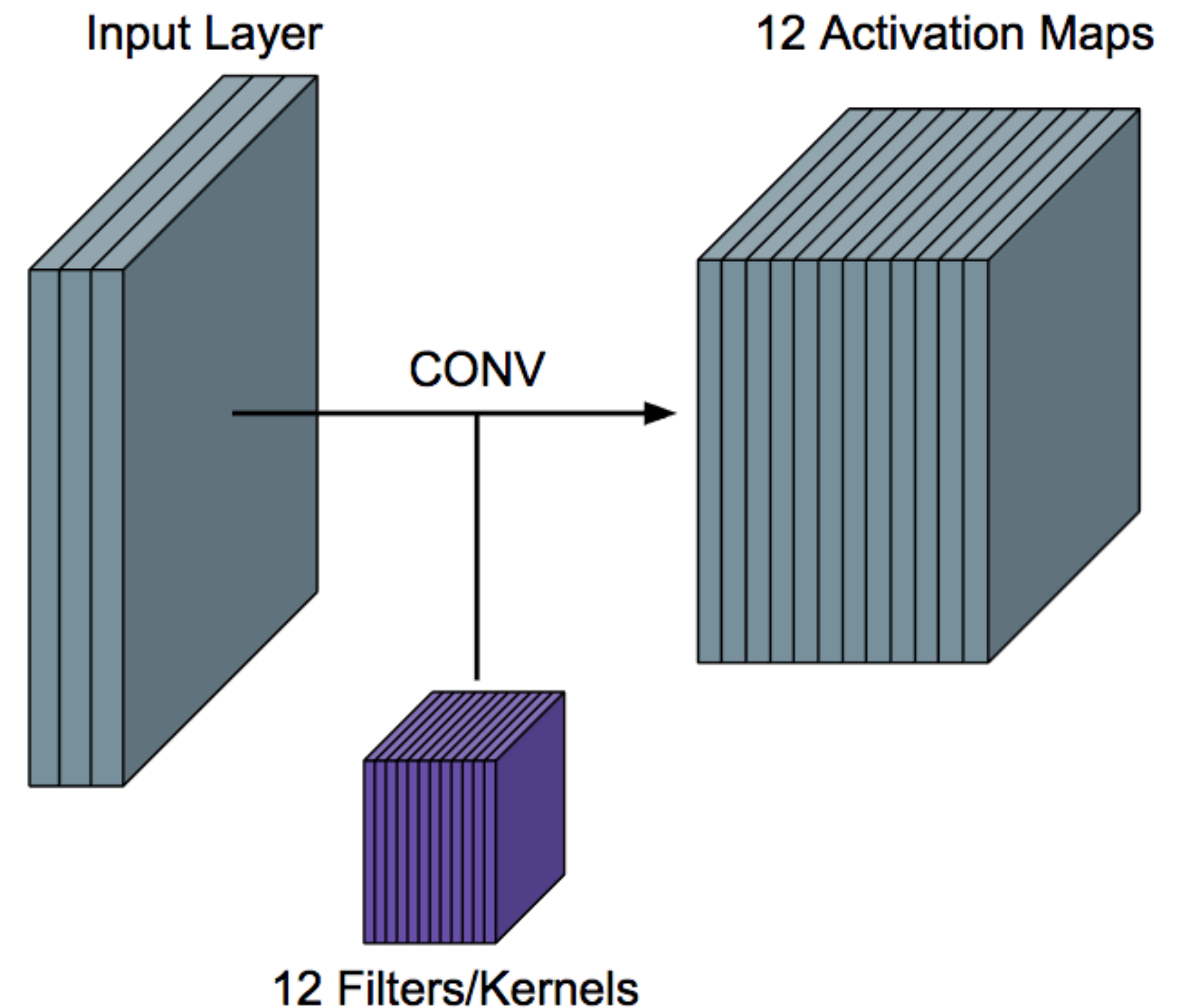




# Pooling

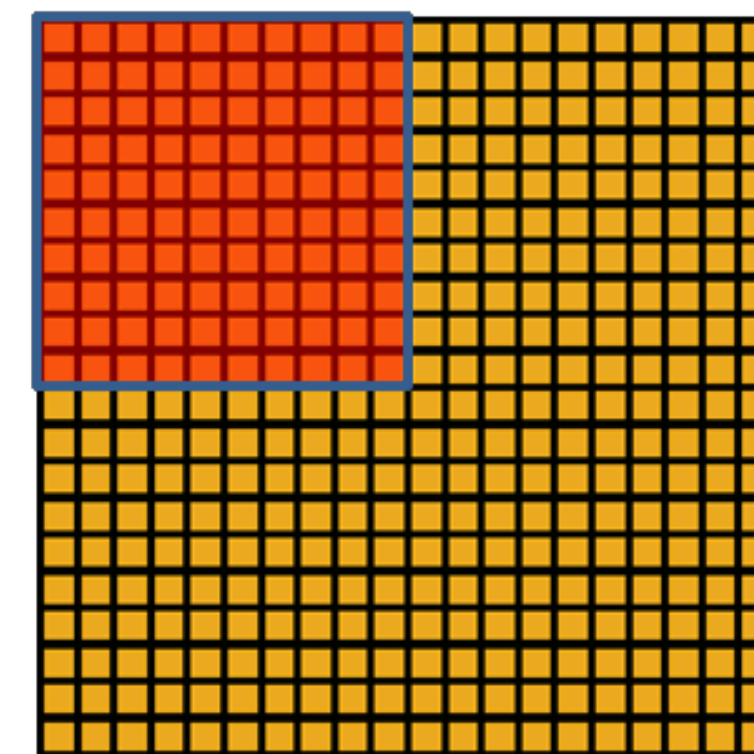
## 1. Costo computacional

- Imaginemos el mapa de características resultante de aplicar 100 filtros de 3x3 en una imagen de 96x96px con padding de 1.
- ¿De qué tamaño es la el mapa?
- ¿De cuántas unidades es la capa Densa?

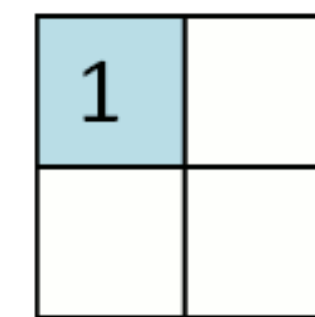


# Pooling

- Para reducir el número de características usamos *Pooling*
- Usamos Convoluciones porque las imágenes tienen la propiedad de ser estacionarias
- Las características que son útiles en una región probablemente también lo sean en otra.
- **Podríamos resumir las características de varias partes de la imagen**



Convolved  
feature

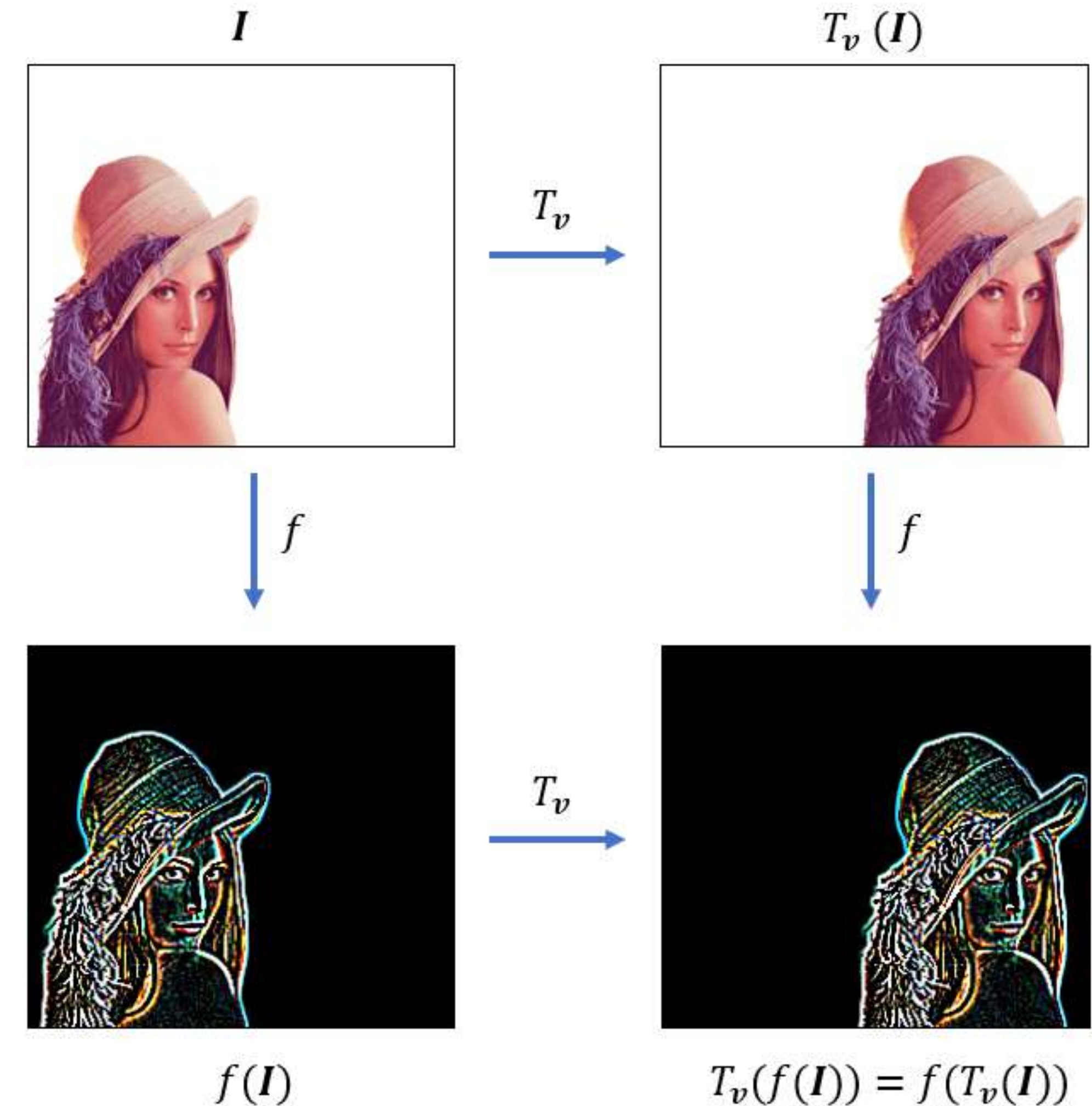


Pooled  
feature



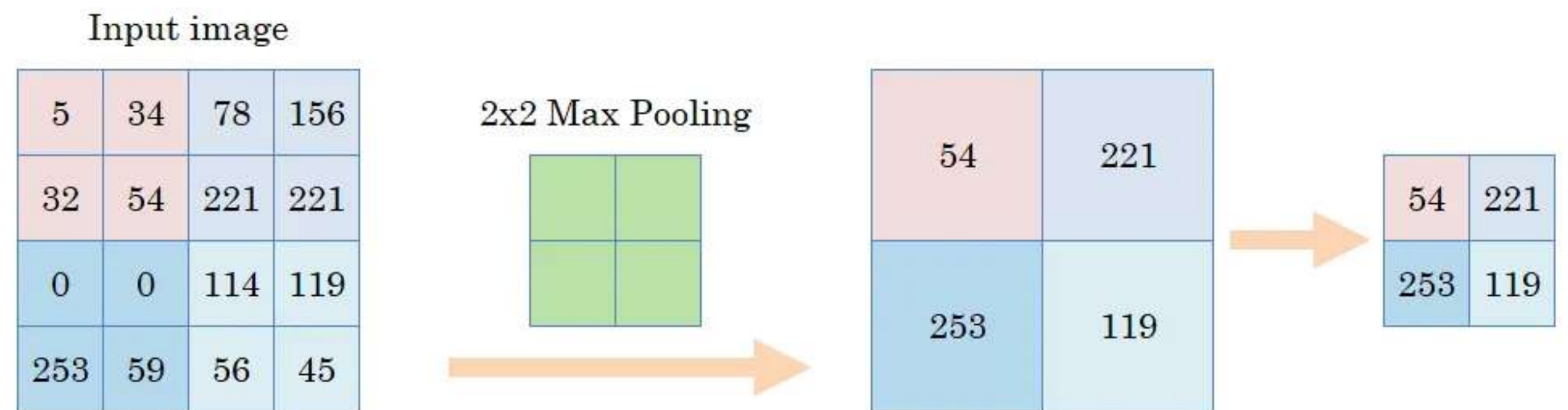
# Invariabilidad translacional

- Aunque las convoluciones son equivariantes de traslación y no invariantes
- Una limitación del mapa de características es que registran la posición exacta de las características de la entrada
- Se puede conseguir invariancia de traslación aproximada con el operador de *Pooling*



# Pooling

- Tomamos grupos de píxeles (por ejemplo, grupos de 2x2 píxeles) y realizar una *“agregación”* sobre ellos.
- Una de las posibles *agregaciones* es tomar el valor máximo de los píxeles del grupo (Max Pooling)
- Otra agregación habitual es tomar la media (Average Pooling)...

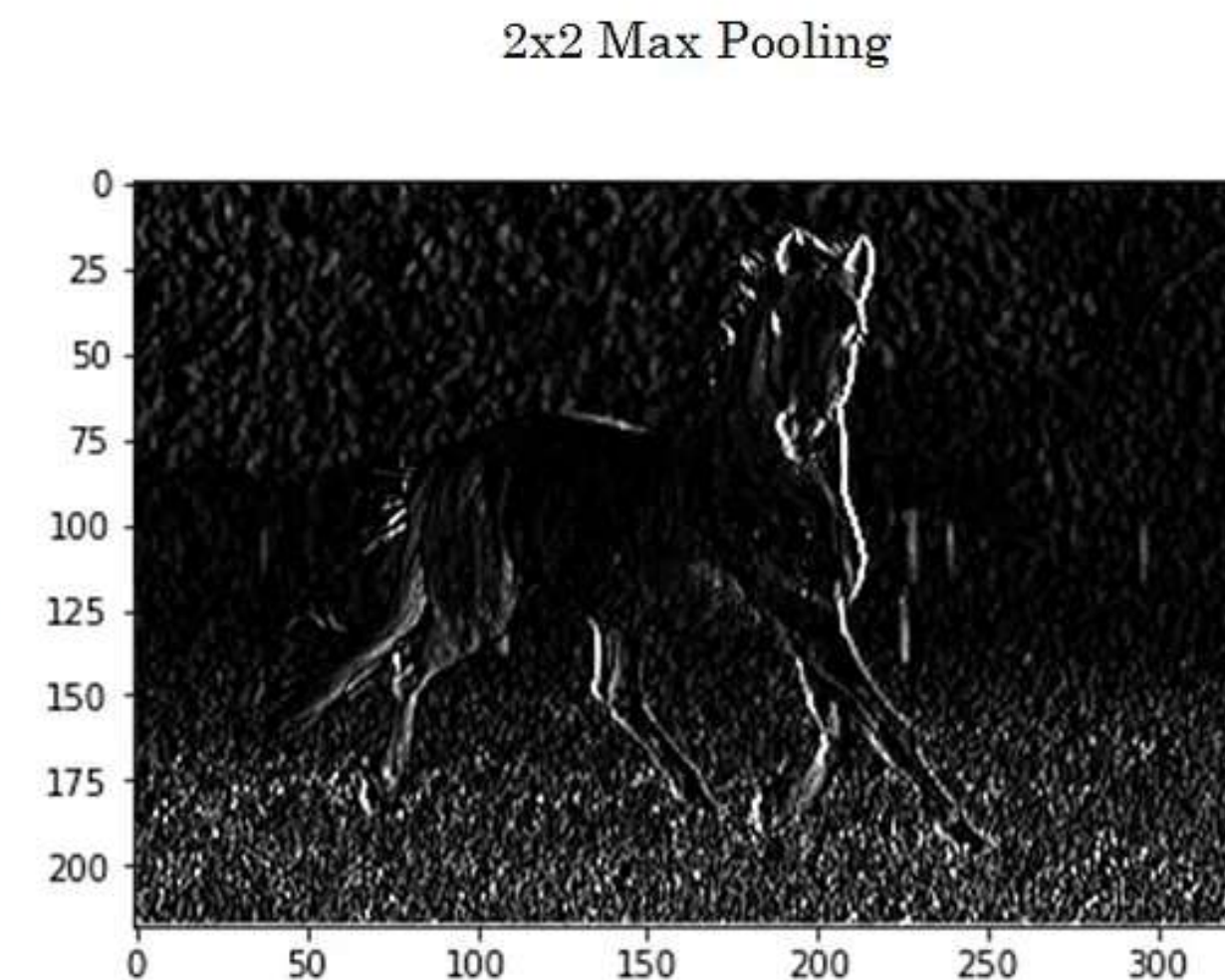
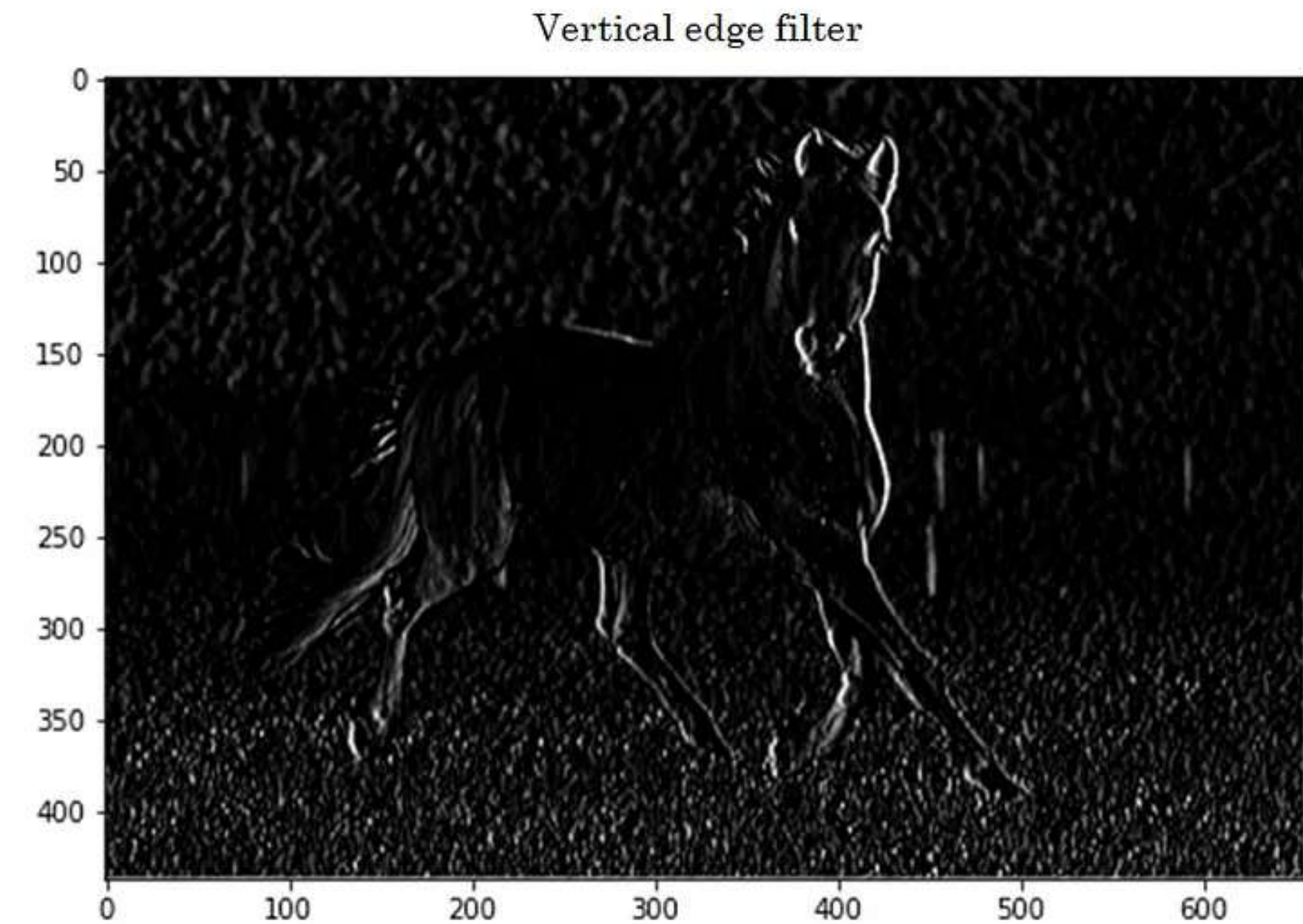


<https://towardsdatascience.com/understanding-convolutions-and-pooling-in-neural-networks-a-simple-explanation-885a2d78f211>



# Pooling

- Si aplicamos un Max Pooling de 2x2
- Reducir a la mitad la información que contiene la imagen
- **Los bordes no sólo se mantienen, sino que se intensifican.**
- Se conservan las características útiles de los filtros



# Pooling in CNN

Una CNN básica puede verse como una secuencia de capas de convolución y capas de Pooling.

## Capas convolucionales

Cuando la imagen las atraviesa, se extraen las características

## Capas Pooling

- Las características se intensifican y se mantienen
- Se descarta toda la información que no aporta nada a la tarea.

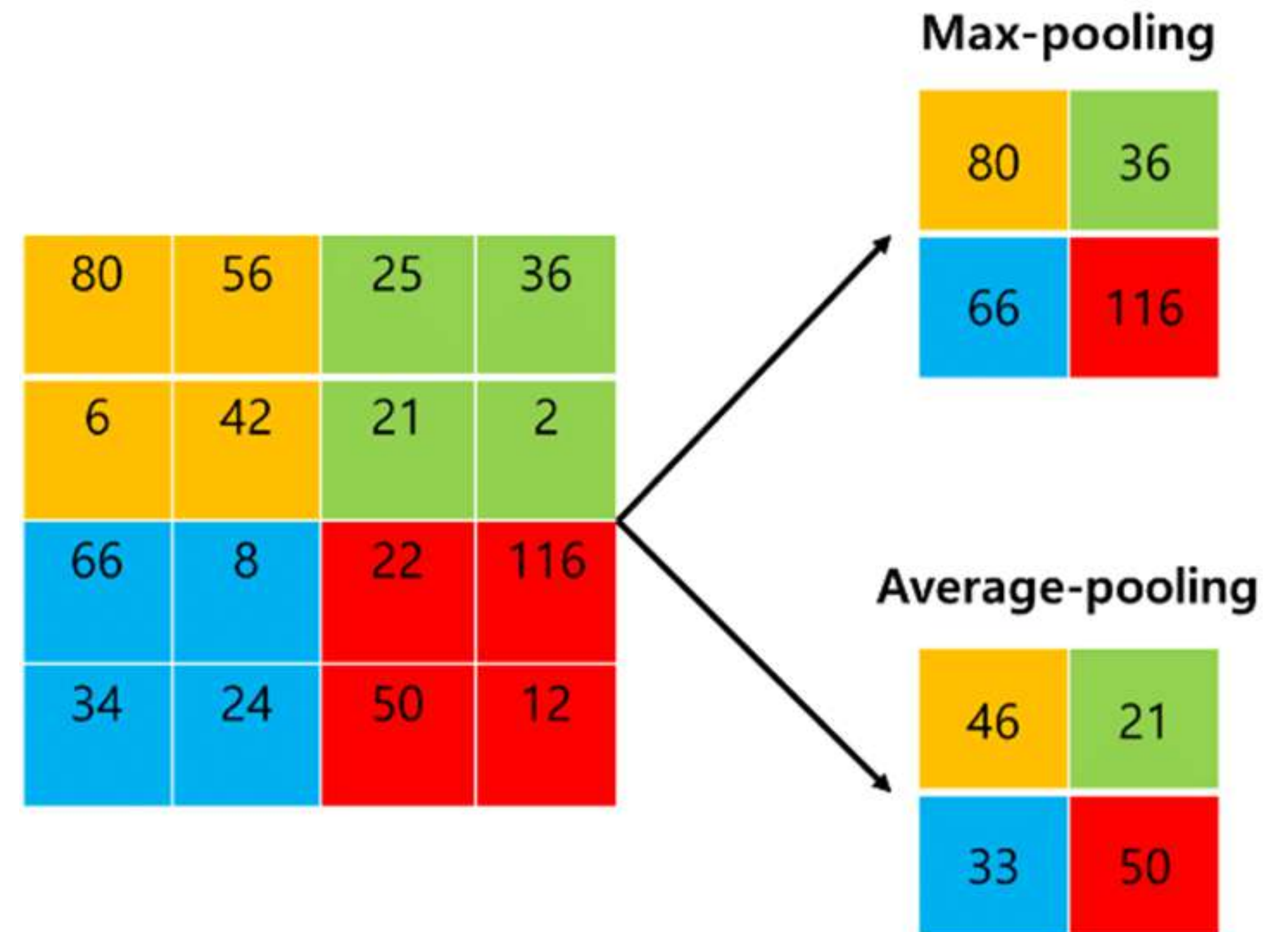


# Types of Pooling

**Max pooling:** valor máximo del conjunto de pixeles

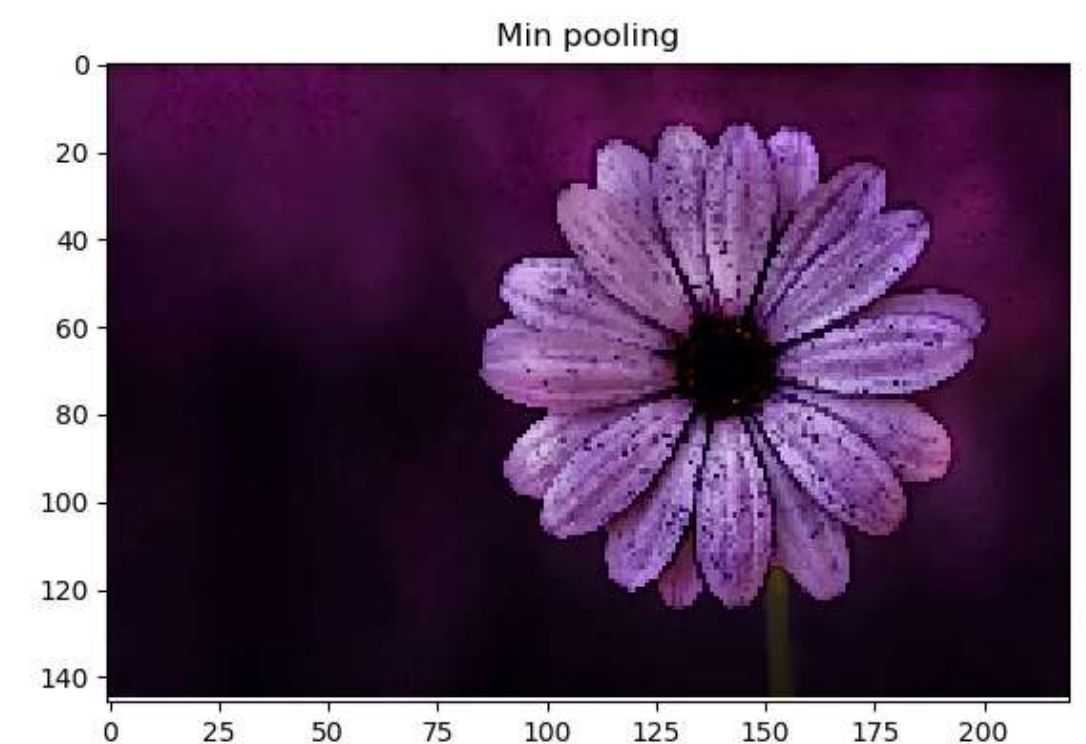
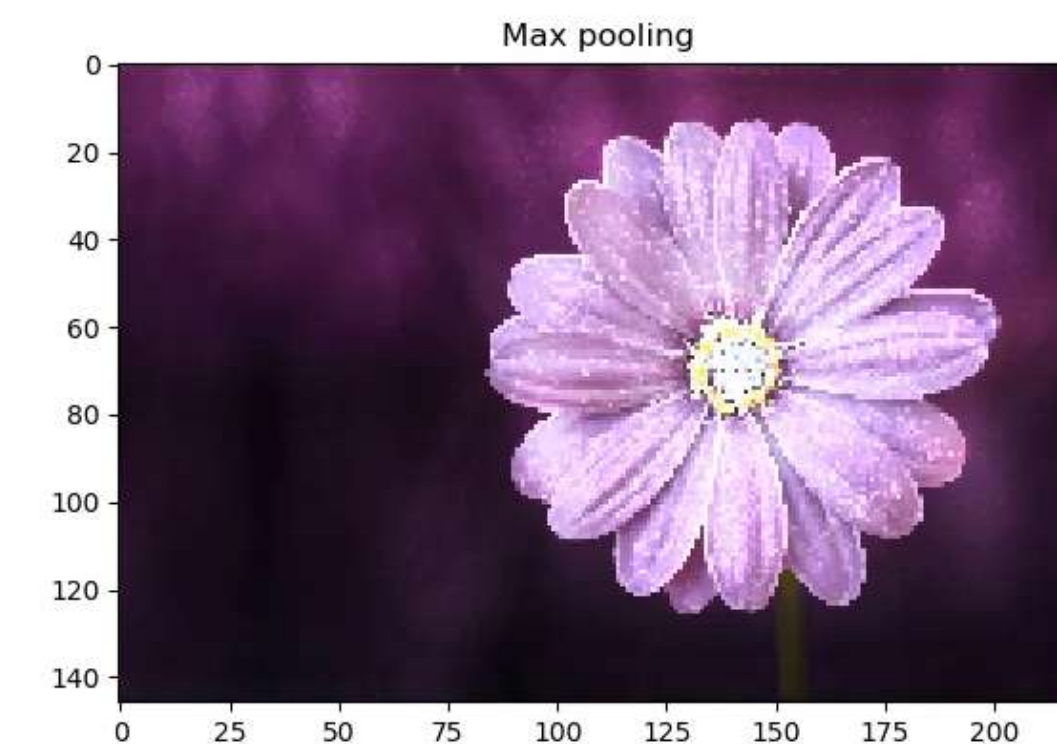
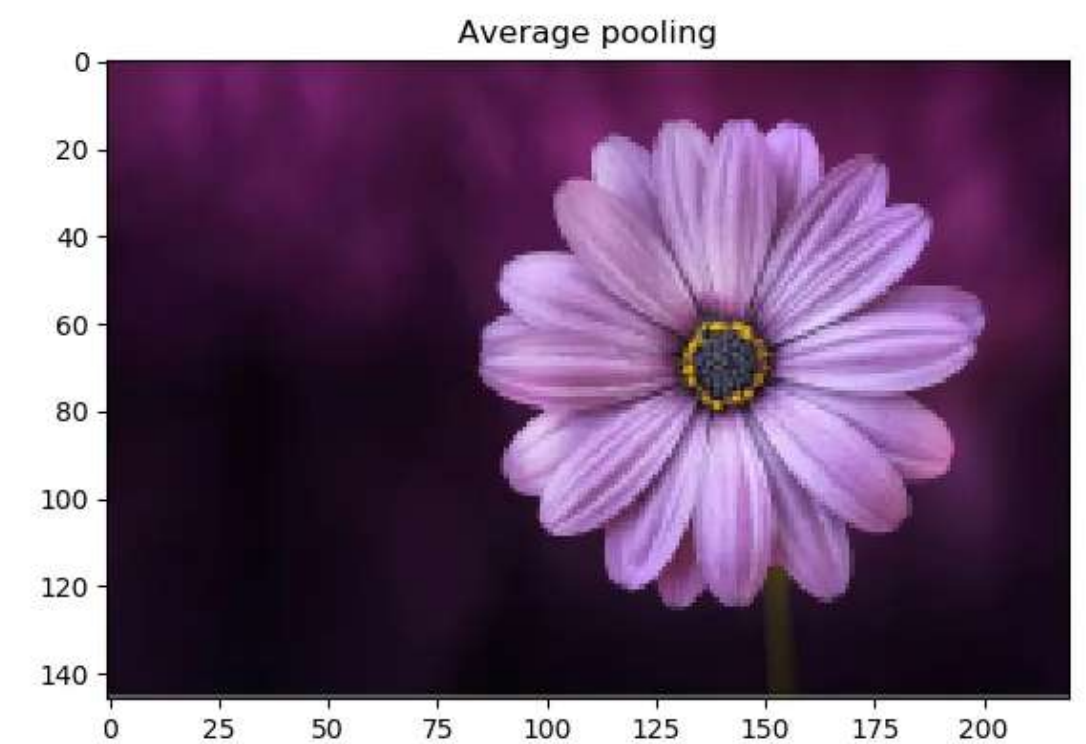
**Min pooling:** valor mínimo del conjunto de pixeles

**Average pooling:** valor promedio del conjunto de pixeles



# Tipos de pooling

- No hay un método de agrupación mejor que otro
- La selección depende del tipo de imagen o dato que estemos tratando
- **Average Pooling** suaviza la imagen y, por lo tanto, es posible que no se identifiquen las características
- **Max Pooling** selecciona los píxeles más brillantes de la imagen.

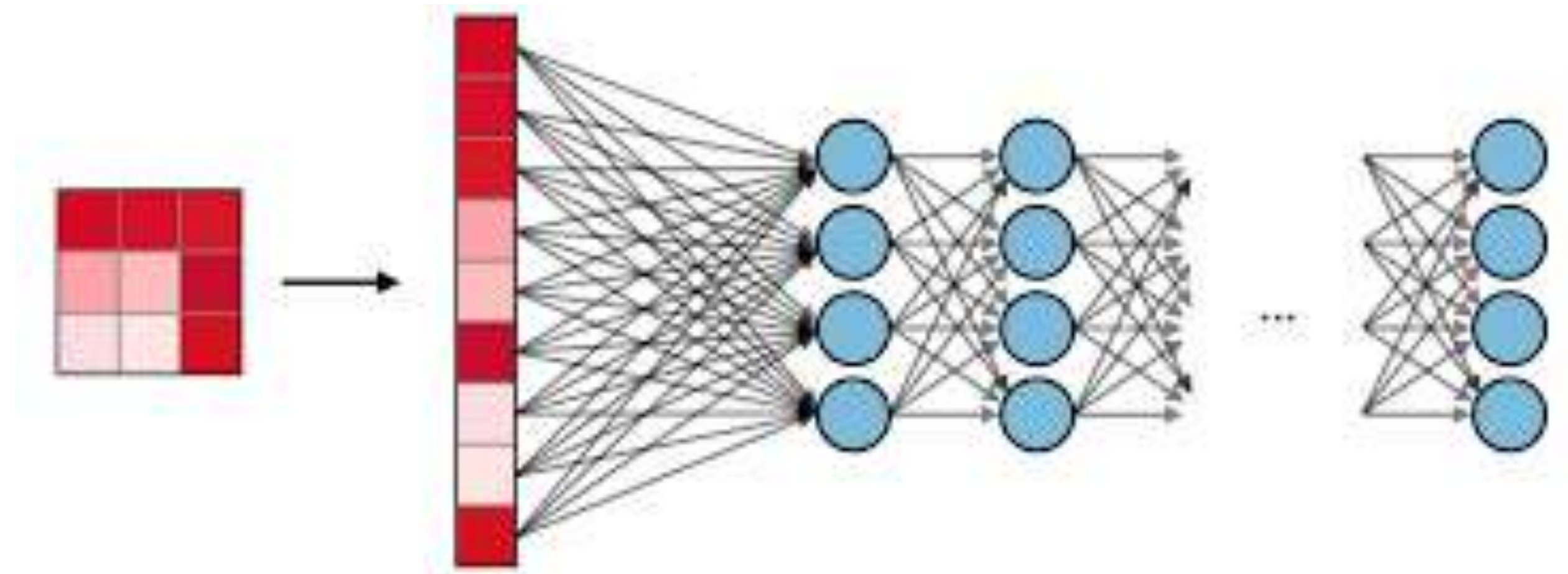


<https://medium.com/@bdhuma/which-pooling-method-is-better-maxpooling-vs-minpooling-vs-average-pooling-95fb03f45a9>

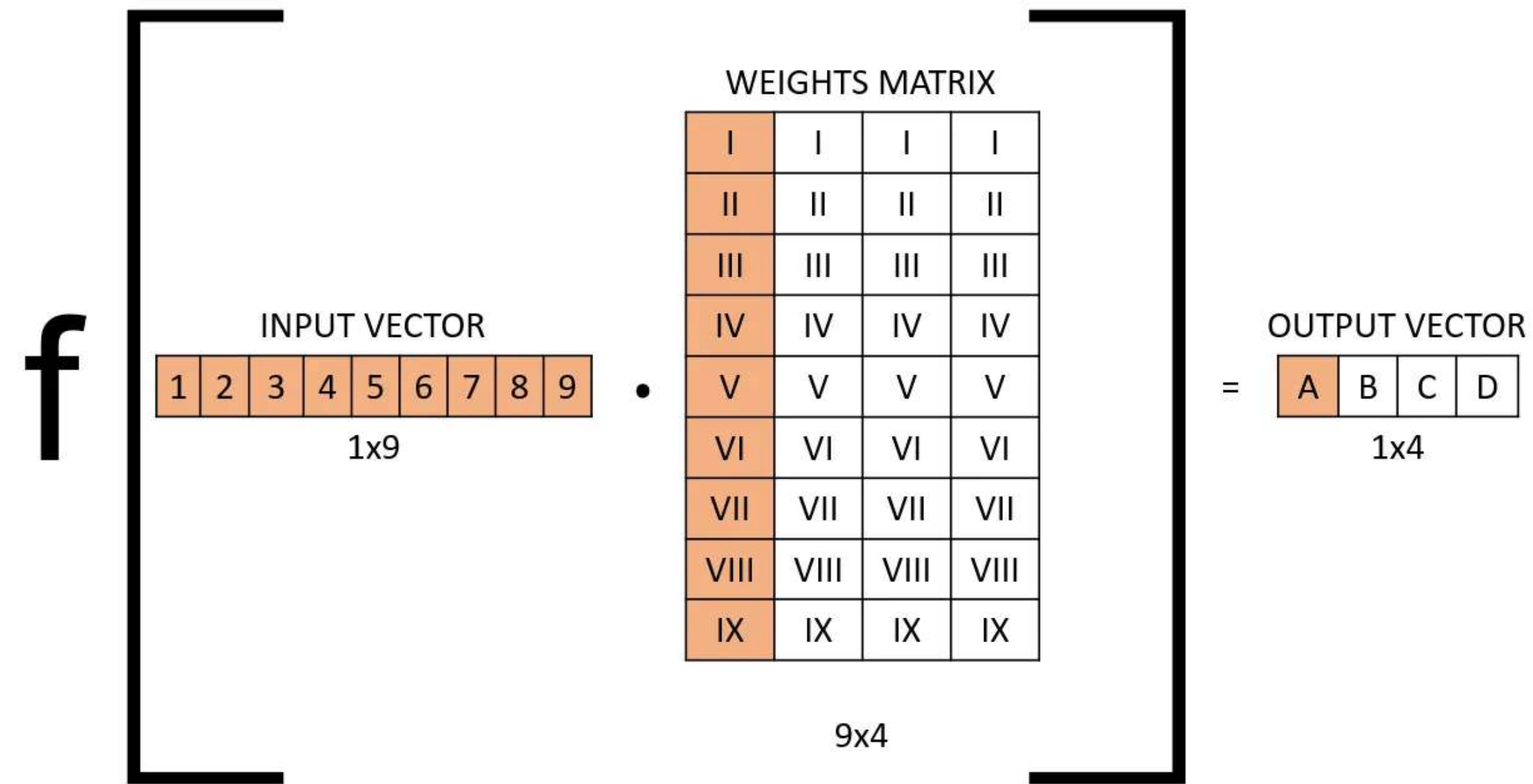


# Capas *Fully Connected*

- **Capas tipo *Densas*** que toman como entrada los valores resultantes de las capas convolucionales
- Recordemos: Las redes neuronales son un conjunto de funciones no lineales dependientes.
- Cada función individual la neurona aplica una transformación lineal al vector de entrada a través de una matriz de pesos.

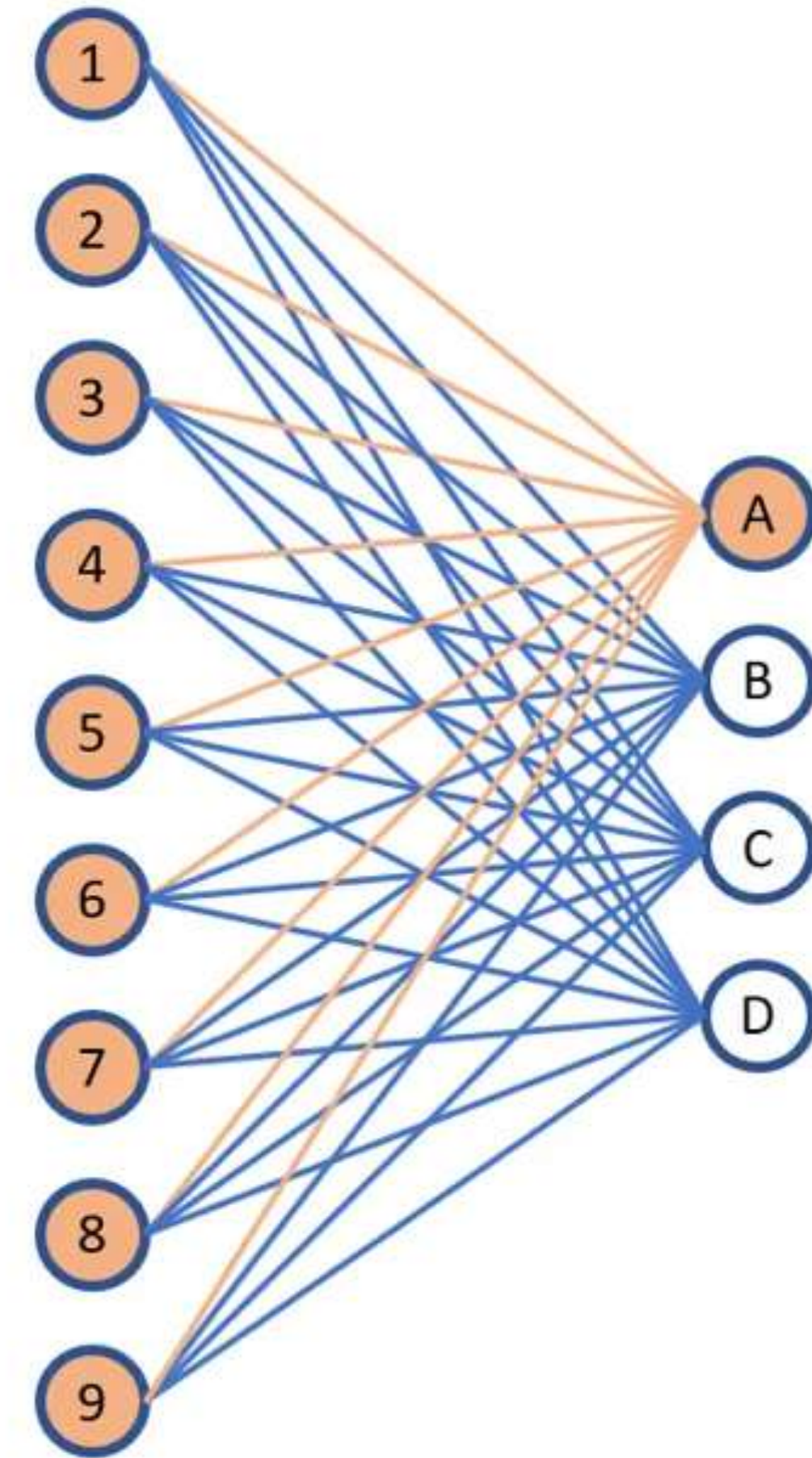


# Capas FC



Cada activación (o neurona) se calcula

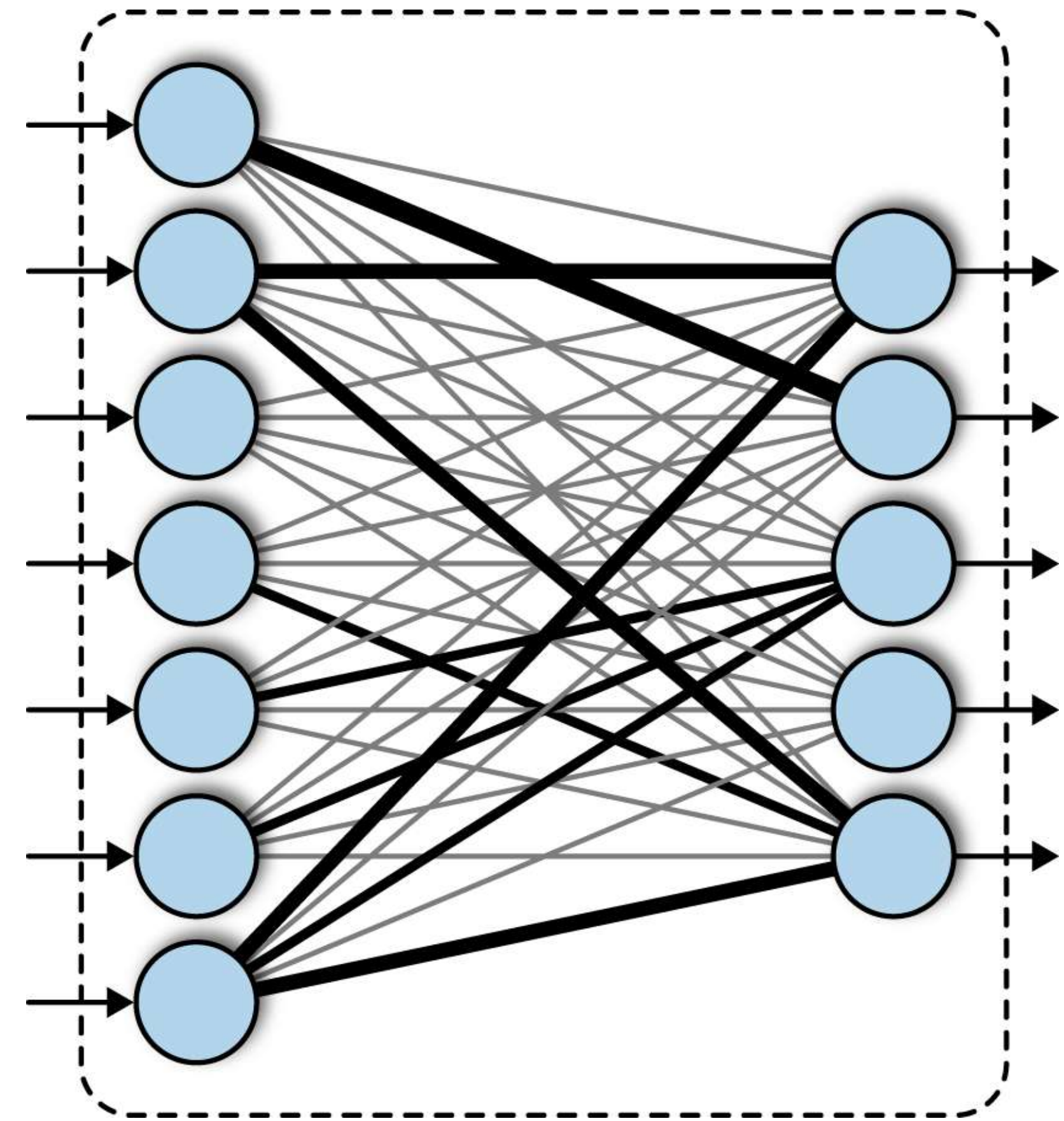
$$a = \phi \left( \sum_i^n x^T \theta \right)$$





# Capa FC

- Estas capas son llamadas “*Fully Connected*” o “*densely connected*”
- Cada entrada del vector de entrada influye en cada salida del vector de salida. Sin embargo, no todos los pesos afectan a todas las salidas
- Los pesos de cada unidad solo afectan el output de esa unidad más no de las demás





# Dropout

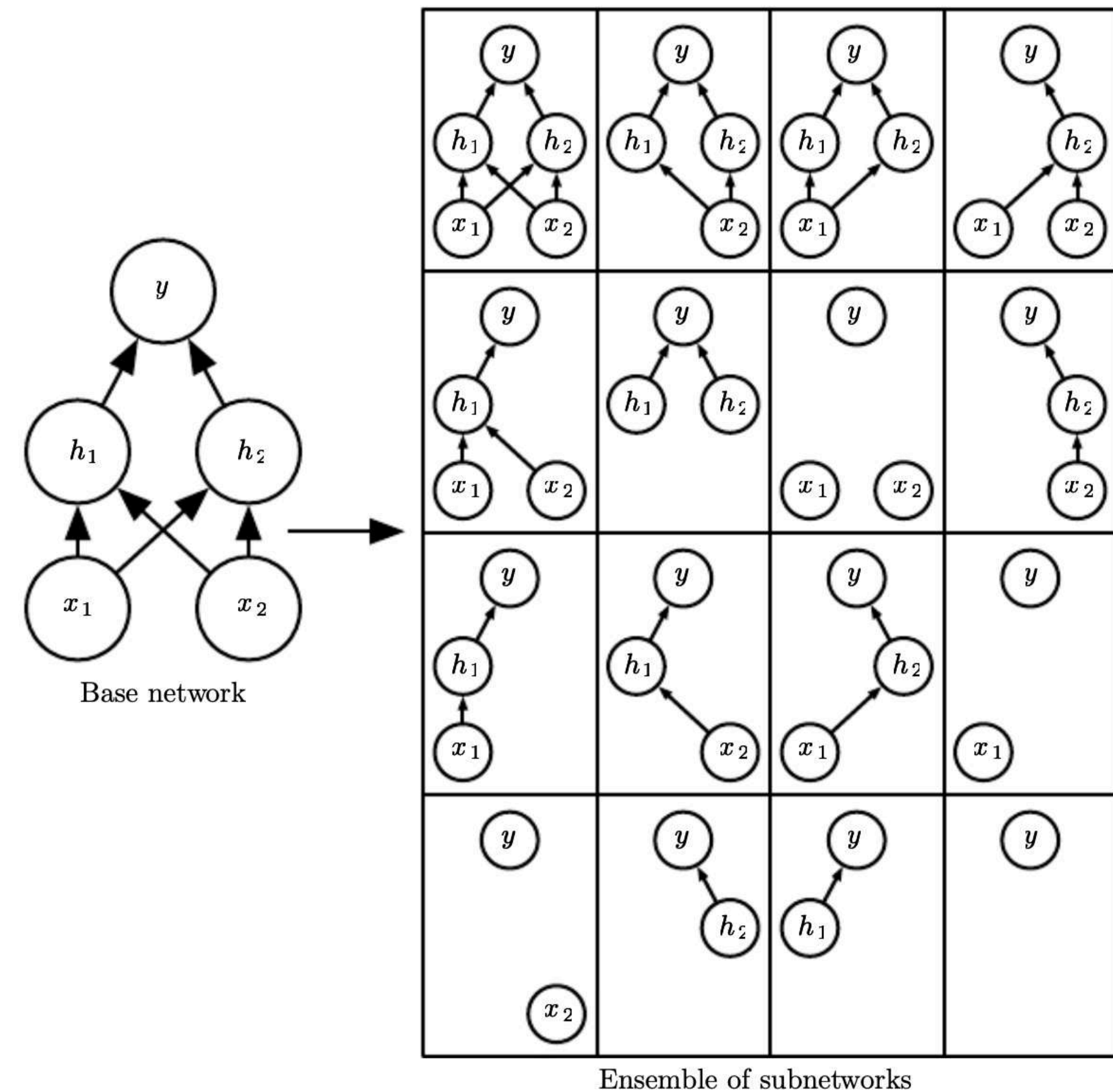
- Las neuronas desarrollan co-dependencias entre sí durante el entrenamiento,
- Frena la potencia individual de cada neurona y conduce a un ajuste excesivo de los datos de entrenamiento.
- Disponemos de varias técnicas de regularización que penalizan los pesos de la red, pero no son suficientes.
- **Dropout es una técnica para prevenir el *Overfitting***





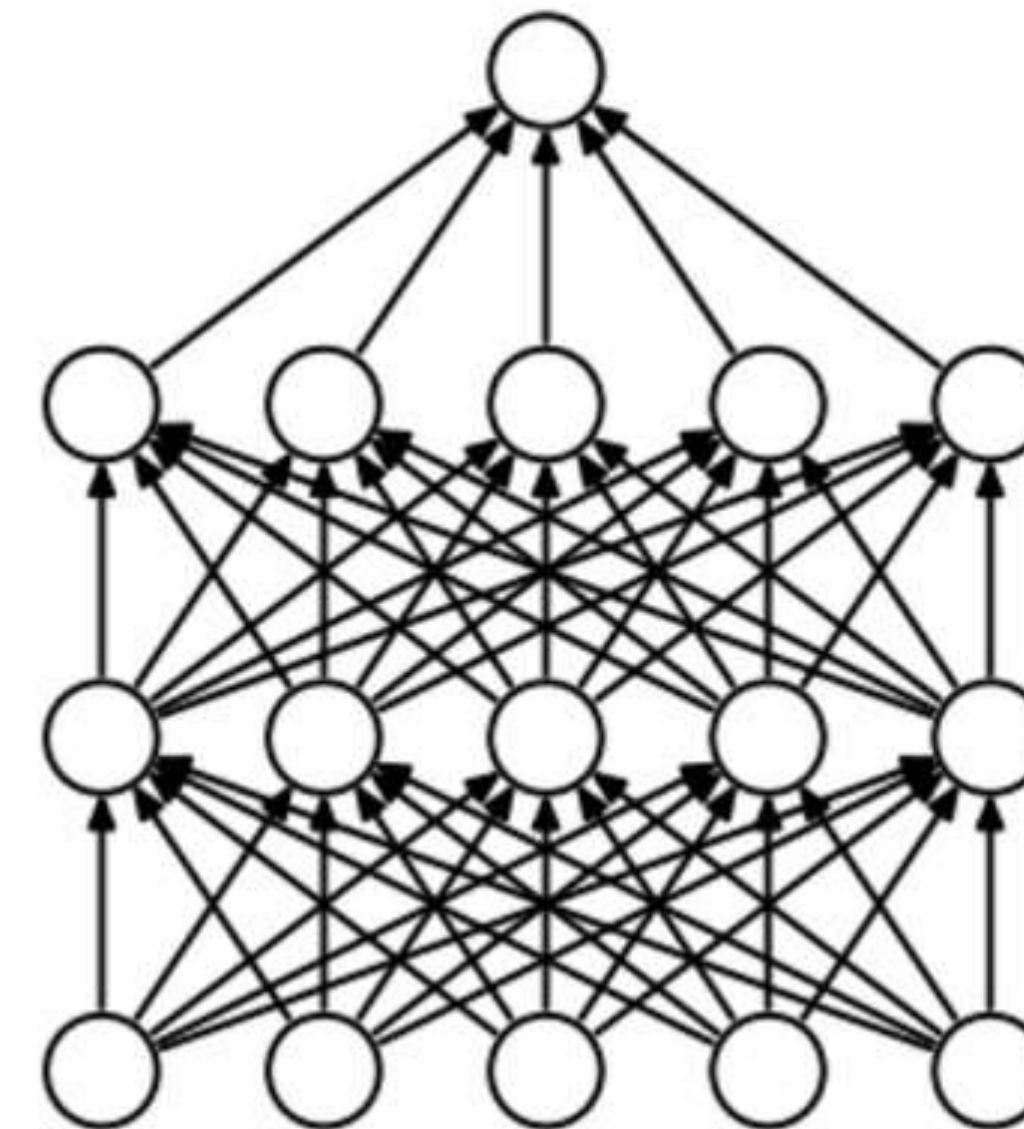
# Dropout

- Es un método de regularización que ayuda a reducir la dependencia entre las neuronas.
- El término *dropout* se refiere a la eliminación de los nodos (capa de entrada y oculta) de una red
- Entrena el conjunto formado por todas las subredes que pueden formarse eliminando las unidades que no son de salida de una red base subyacente

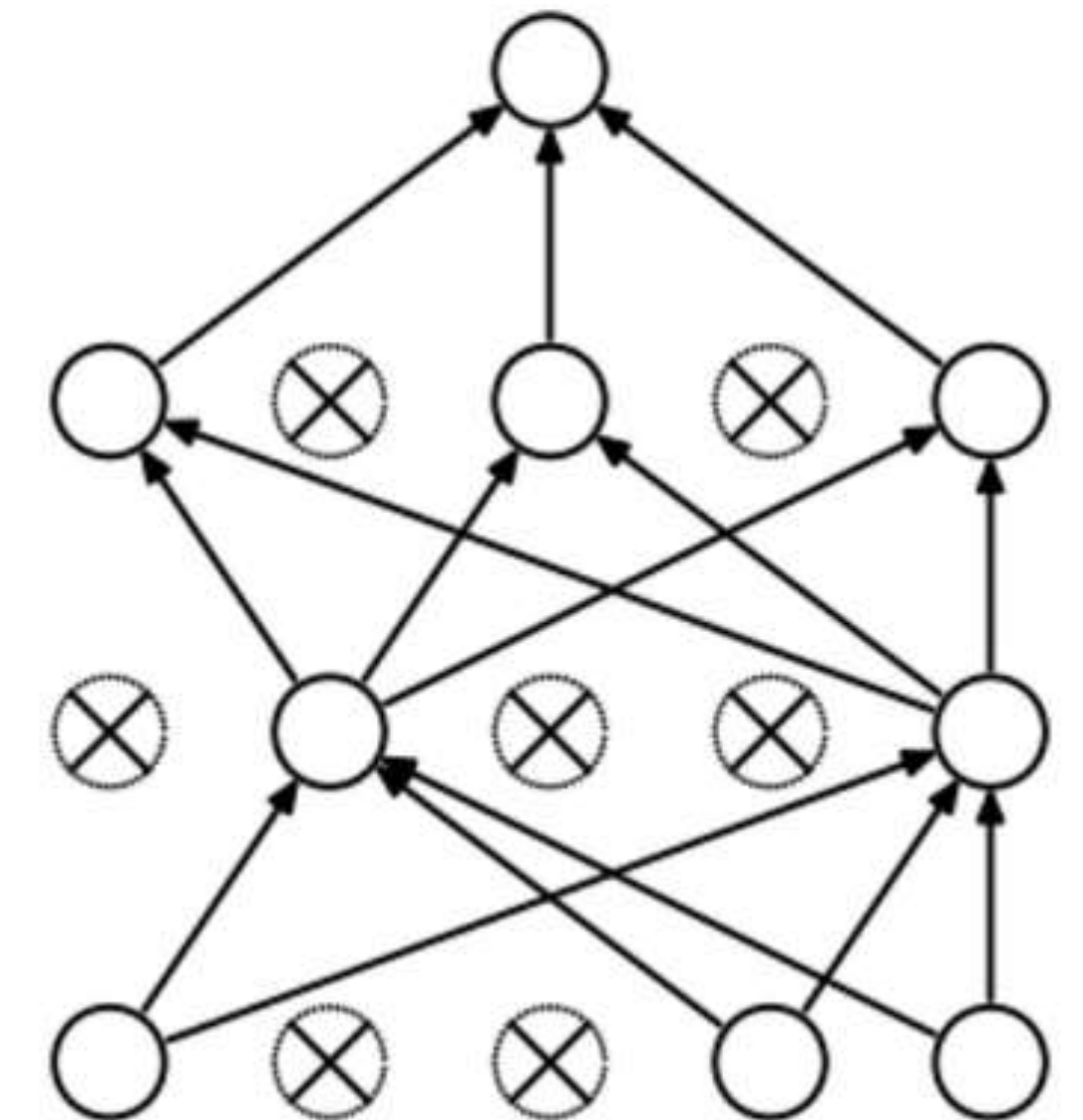


# Dropout

- Se refiere a ignorar ciertas *unidades* durante la fase de entrenamiento que se eligen al azar.
- Estas unidades no se tienen en cuenta durante una determinada pasada hacia delante y hacia atrás.
- Los nodos se descartan con una probabilidad de abandono de  $p$



(a) Standard Neural Net

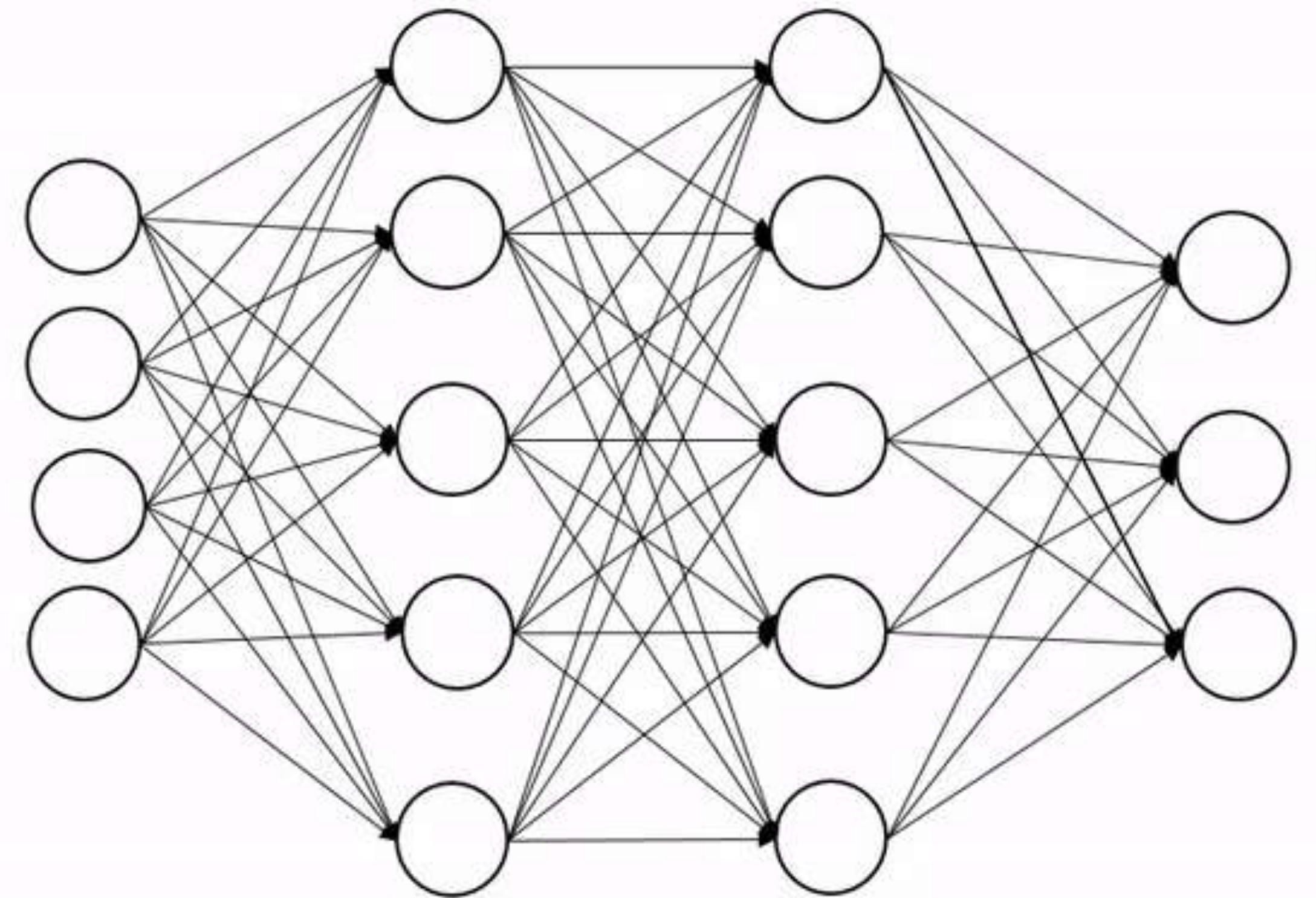


(b) After applying dropout.



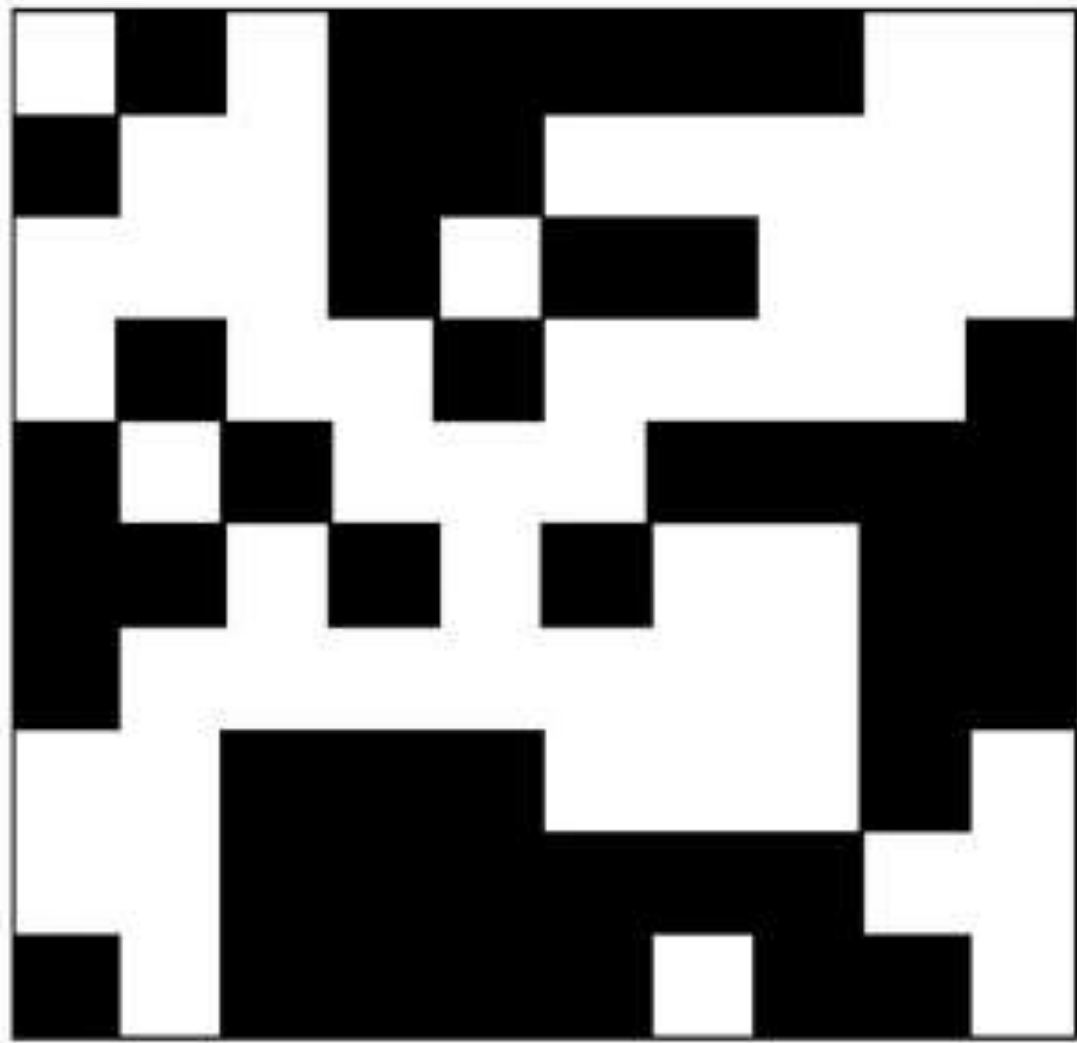
# Dropout

- Podemos eliminar una *unidad* de una red multiplicando su valor de salida por cero.
- Cada vez que tomamos un batch: definimos una máscara binaria aleatoria
- **La probabilidad del valor de la máscara es un hiper-parámetro**
- Realizamos *feedforward* y *back propagation* como lo hemos venido haciendo



# Dropout

# Notas de implementación



1	0	1	0	0	0	0	0	1	1
0	1	1	0	0	1	1	1	1	1
1	1	1	0	1	0	0	1	1	1
1	0	1	1	0	1	1	1	1	0
0	1	0	1	1	1	0	0	0	0
0	0	1	0	1	0	1	1	0	0
0	1	1	1	1	1	1	1	0	0
1	1	0	0	0	1	1	1	0	1
1	1	0	0	0	0	0	0	1	1
0	1	0	0	0	0	1	0	0	1

- Dropout pone aleatoriamente 0 las unidades de entrada en cada paso de entrenamiento
- Las entradas que no se ponen a 0 se escalan en  $1/(1 - \text{tasa})$  de forma que la suma de todas las entradas no varíe.

# Dropout

Calculo de cada activación en una NN:

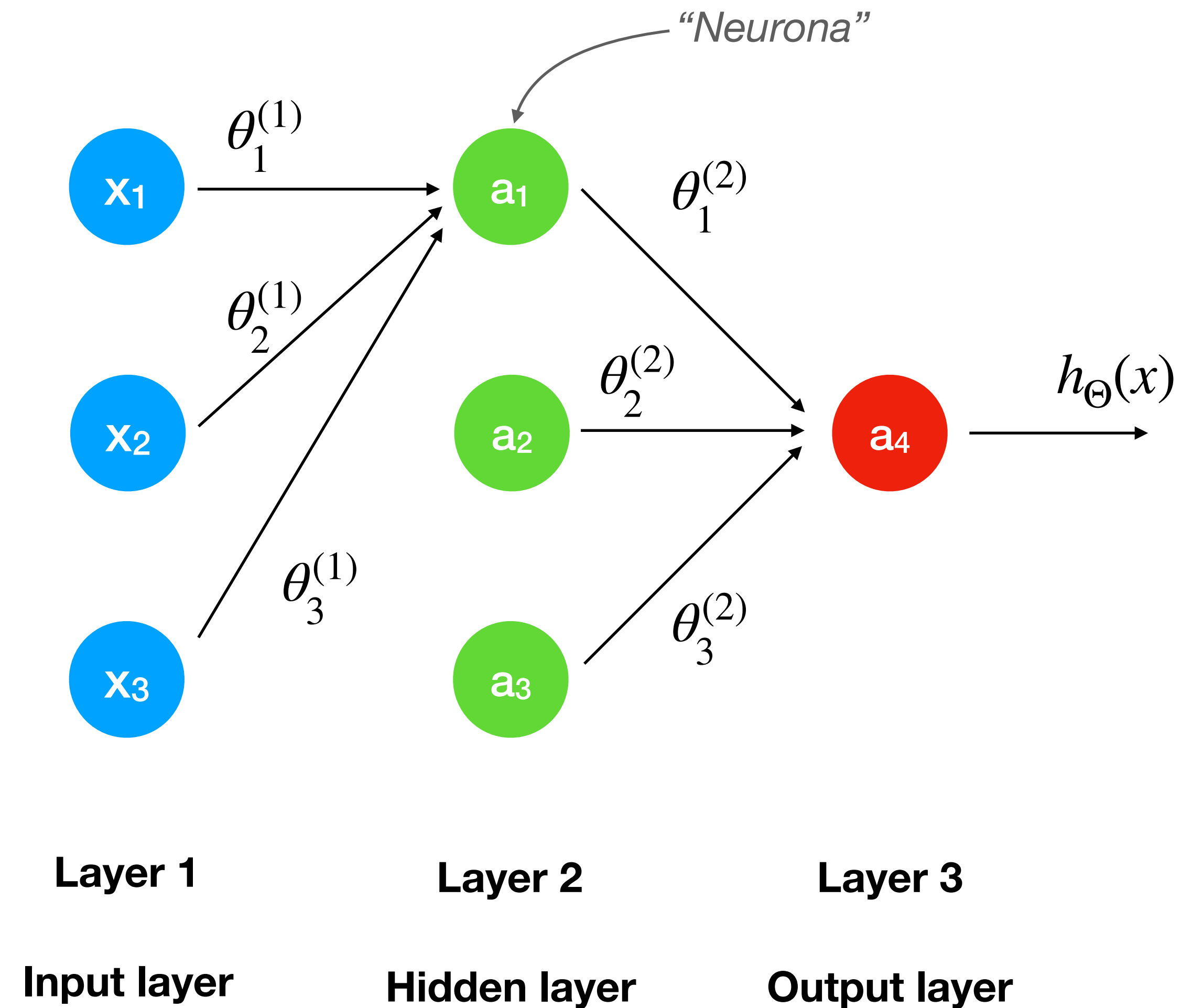
$$z = \theta_1 a_1 + \theta_2 a_2 + \theta_3 a_3 \dots + \theta_n a_n$$

$$a_4 = \phi(z)$$

Con dropout

$$a_4 = \frac{p(c)z}{1 - c}$$

Donde  $p(c)$  es la probabilidad con ratio  $c$





# Dropout

Calculo de siguiente capa en una NN

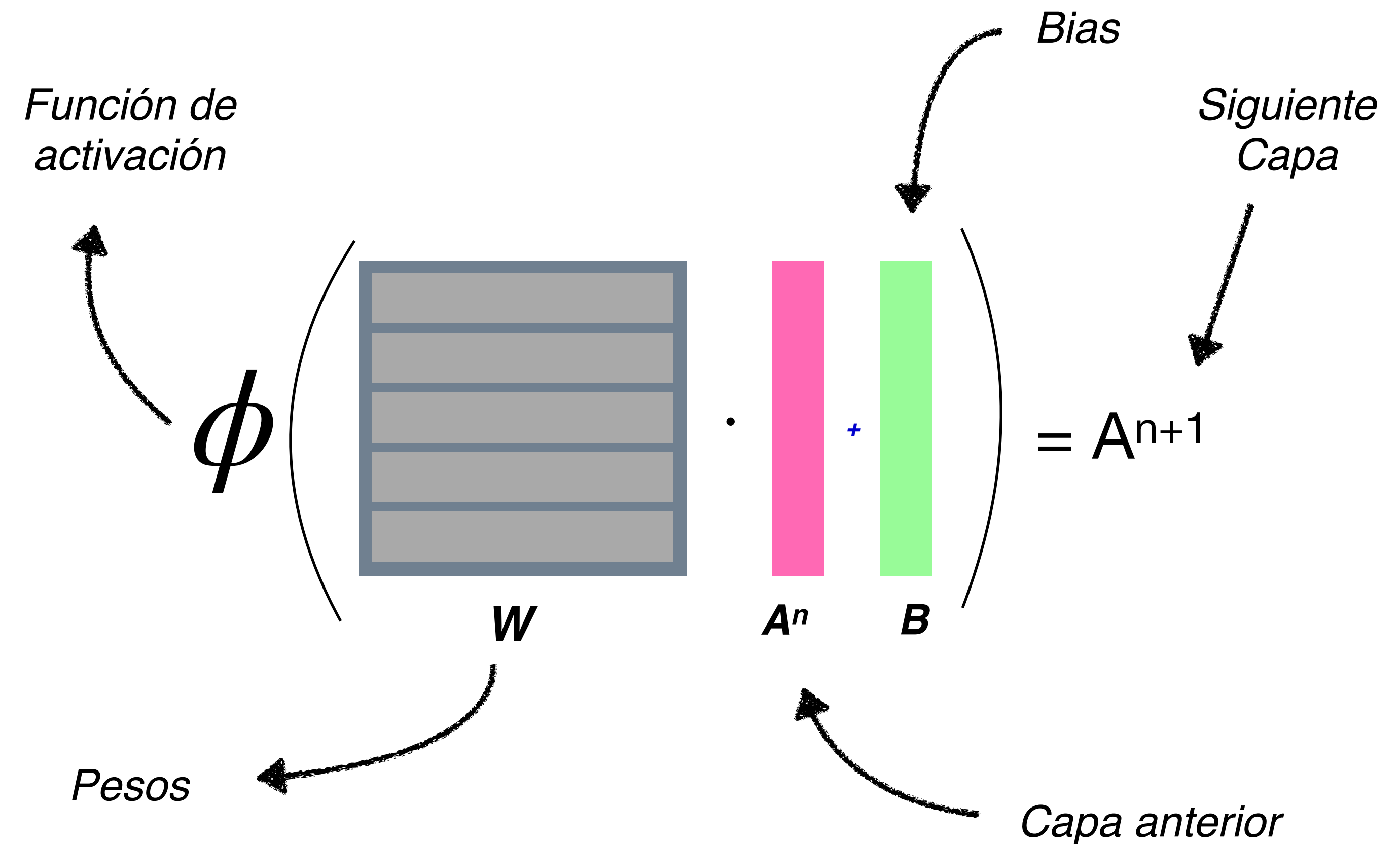
$$Z = W \cdot A_n + B$$

$$A_{n+1} = \phi(Z)$$

Agregando Dropout a la capa

$$A_{n+1} = \frac{\phi(Z) \odot p(c)}{1 - c}$$

$p(c)$  máscara de 0 y 1 generada con un ratio  $c$



# Dropout

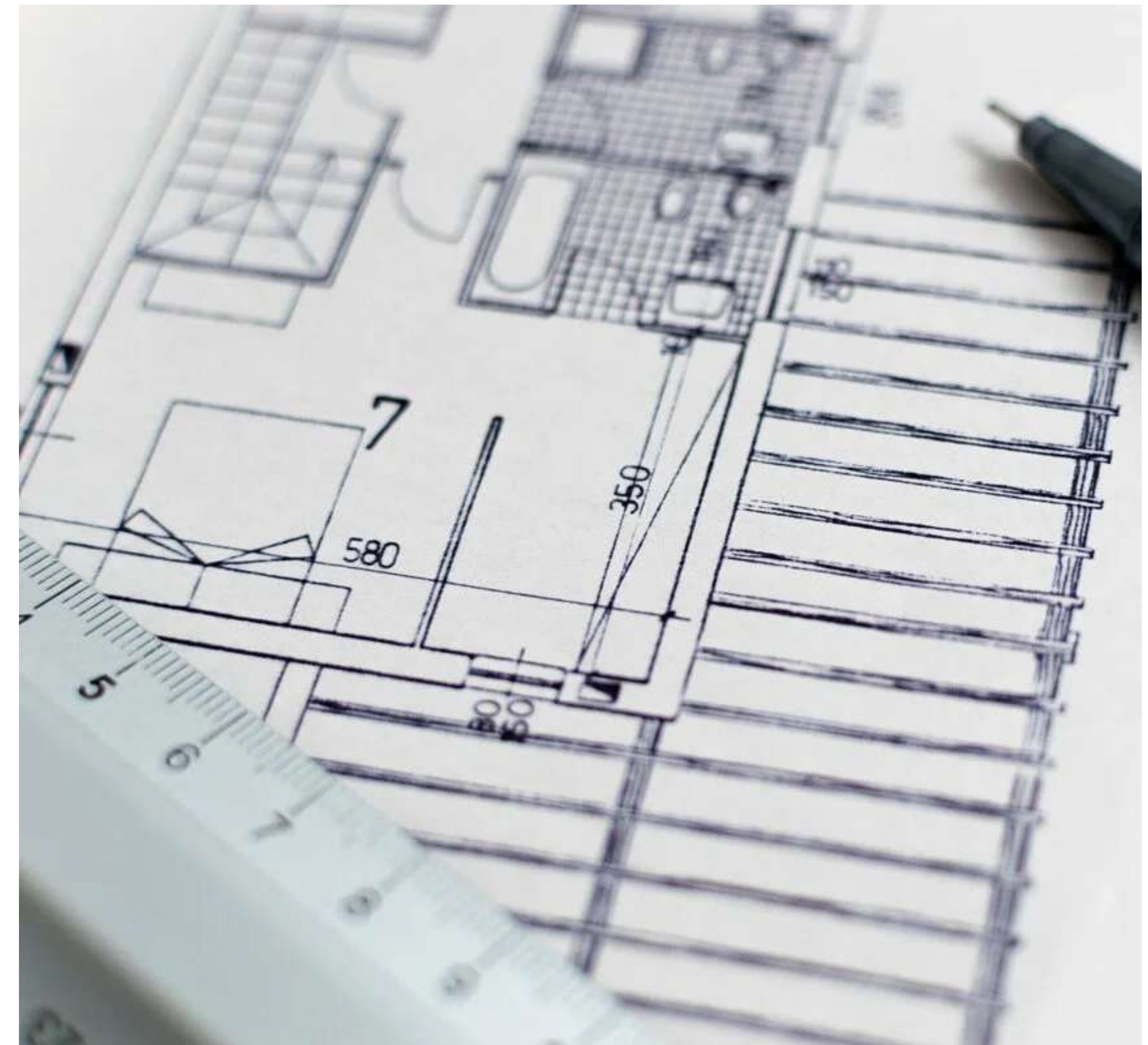
## Consideraciones

- Obliga a una red a aprender **características más robustas** que son útiles en subconjuntos aleatorios diferentes de las otras neuronas.
- Duplica aproximadamente el número de iteraciones necesarias para converger. Sin embargo, el tiempo de entrenamiento para cada época es menor.
- En la fase de consumo del modelo, se considera toda la red y cada activación se reduce en un factor  $p$
- **Valores típicos**
  - Capas ocultas 0.5 drop
  - Capas de entrada 0.2 drop



# Diseño de clasificador

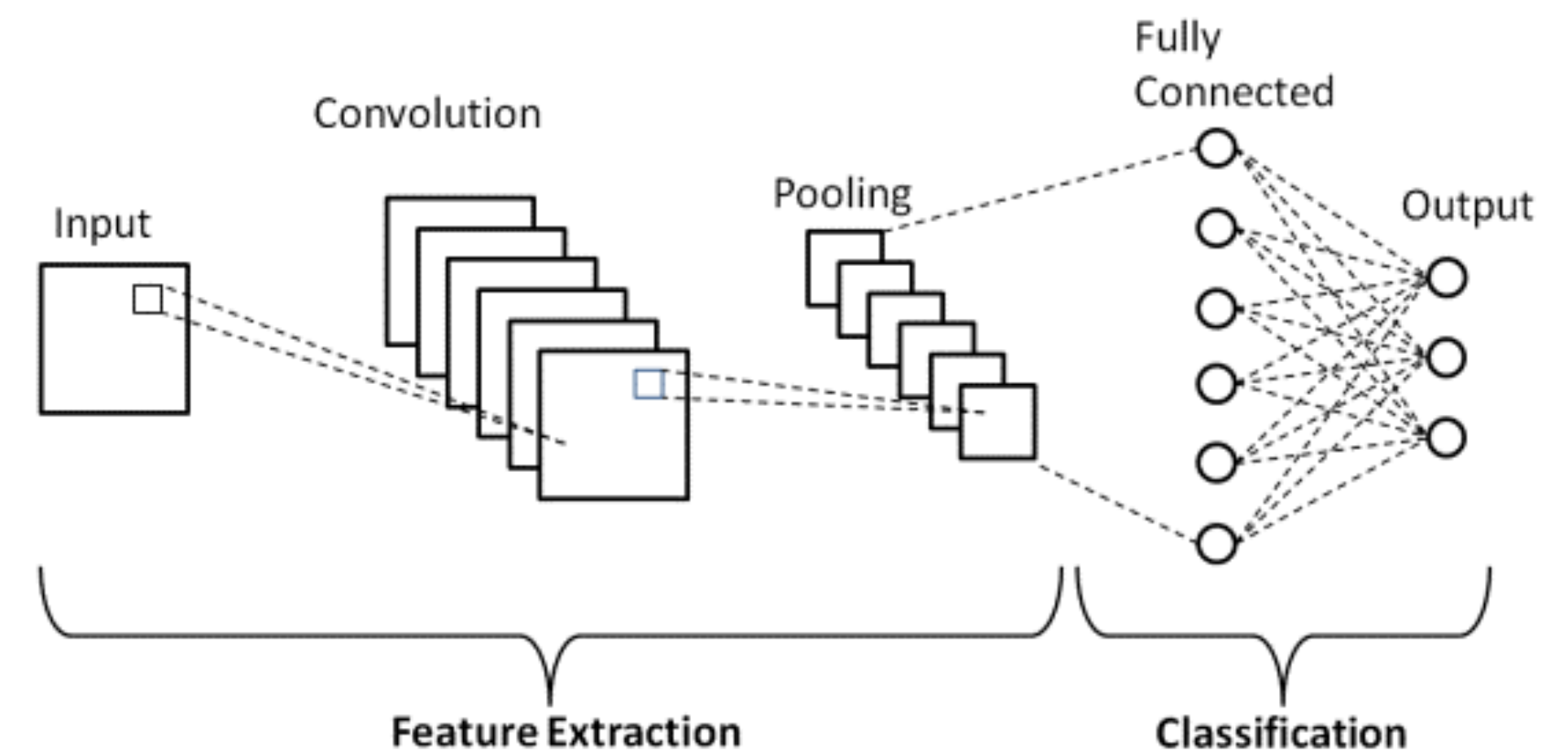
- Diseñar una red neuronal implica elegir muchas características de diseño:
  - Tamaños y número de capas
  - Batch Normalization
  - Dropout
  - Función de activación
- **La arquitectura** de un modelo se refiere a las operaciones internas que realiza para obtener una predicción deseada
- Cada operación está definida como una capa dentro del modelo



# Diseño de clasificador

Una arquitectura básica de clásica de un modelo para clasificación de imágenes esta compuesta de:

1. Capas convolucionales
2. Normalización en batches
3. Pooling
4. Capas FC

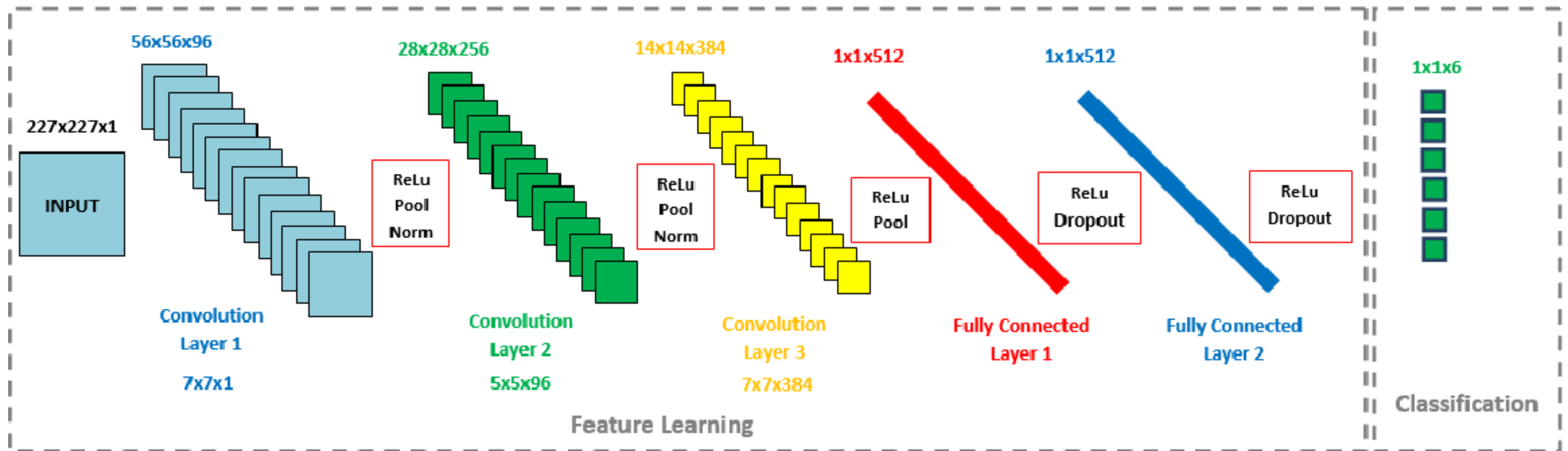




# Diseño de clasificador

- **Bloques convolucionales:** Extraen características de las imágenes
- **Batch Normalization:** Normalizan las salidas de las capas ocultas por bache
- **Pooling:** reducción dimensional e invariabilidad a la translación
- **Capas FC:** calcular la salida deseada del modelo

# Diseño de clasificador





# Log de entrenamiento

	BATCH SIZE	FILE	DATA SETS	TEST SPLIT	EPOCH	LR	IMAGE SIZE	ARCHITECTURE CHANGES	Source Dataset				Target Dataset			
									ACC MAT	ACC TYPE	ACC BRAND	ACC AVG	ACC MAT	ACC TYPE	ACC BRAND	ACC. AVG
T0	50	multi_label0	D0	T0	5	0,0003	224x224		0,698	0,677	0,010	0,462				0,000
T1	100	multi_label1	D1	T0	10	0,0003	224x224		0,683	0,779	0,101	0,521				0,000
T2	200	multi_label1	D1	T0	10	0,0003	224x224		0,596	0,630	0,082	0,436				0,000
T3	100	multi_label1	D1	T1	10	0,001	224x224		0,846	0,822	0,236	0,635	0,644	0,678	0,055	0,459
T4	200	multi_label1	D1	T1	15	0,001	224x224		0,837	0,841	0,197	0,625	0,610	0,527	0,027	0,388
T5	100	multi_label1	D1	T1	10	0,001	224x224	Removed intermediate dense layer	0,793	0,817	0,173	0,595	0,507	0,486	0,034	0,342
T6	100	multi_label1	D1	T0	10	0,001	224x224	Increase intermediate dense units to 500	0,846	0,817	0,327	0,663				0,000
T7	100	multi_label1	D1	T0	10	0,001	224x224	Increase intermediate dense units to 500 Added dropout	0,841	0,817	0,313	0,657				0,000

Log de entrenamiento para exploración inicial de modelos de ML

# Ejercicio

- En google Colab realizar un modelo CNN para la clasificación de imágenes del dataset CIFAR-10 (<https://www.tensorflow.org/tutorials/images/cnn>)
- Realiza cambio a los hiper-parámetros o a la arquitectura para lograr una mayor precisión en el dataset de pruebas
- Llevar un “log” en Excel de los cambio realizados vs el resultado del modelo