# EJ1 - Área de polígonos

### Algoritmos y Programación I - Curso Essaya (7540)

Práctica: Bárbara

**Alumno: Barberis, Juan Celestino** 

Padrón: 105147

Ayudante a cargo: Javier Di Santo.

Segundo Cuatrimestre 2019

REENTREGA. Comentarios y cambios en última hoja.





### Parte 1: Entorno de Trabajo

Entorno de trabajo en Linux (Ubuntu 19.04), utilizando Visual Studio Code como editor de texto y la terminal incluida en el mismo editor de texto.

#### Parte 1.1

Se pide ingresar en el intérprete de Python y ejecutar la siguiente línea de código: 'Hola Algoritmos y Programación l'. Una vez ejecutada, se procede a salir del intérprete con el comando *exit()*.

```
barberis@barberisThinkpad:-$ python3
Python 3.7.3 (default, Apr 3 2019, 05:39:12)
[GCC 8.3.0] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> 'Hola Algoritmos y Programacion I'
'Hola Algoritmos y Programacion I'
>>> exit()
barberis@barberisThinkpad:-$ []
```

#### Parte 1.2

Se crea un archivo llamado 'parte\_1\_2.py', se le agrega la siguiente cadena de texto "Hola Algoritmos y Programación I" y se ejecuta por medio de la terminal con el comando 'python3 parte\_1\_2.py'.

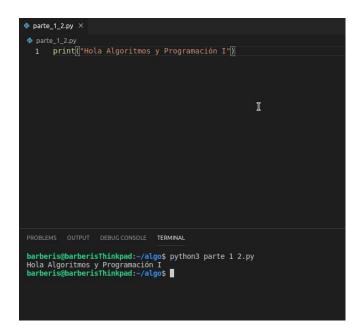
```
parte_1_2.py
parte_1_2.py

1 "Hola Algoritmos y Programación I"

PROBLEMS OUTPUT DEBUGCONSOLE TERMINAL
barberis@barberisThinkpad:~/algo$ python3 parte 1 2.py
barberis@barberisThinkpad:~/algo$
```



Si quisiera obtener el resultado de la **Parte 1.1**, debería agregar la función *print()* a la cadena de texto. Como se muestra en la siguiente imagen.





### Parte 2: norma.py

Se pide que ejecute el programa 'norma.py'

```
norma.py ×
    norma.py >...
    def norma(x, y, z):
        """Recibe un vector en R3 y devuelve su norma"""
        return (x**2 + y**2 + z**2) ** 0.5

4
        sasert norma(-60, -60, -70) == 110.0
        assert norma(26, 94, -17) == 99.0
        assert norma(34, 18, -69) == 79.0
        assert norma(34, 18, -69) == 79.0
        assert norma(34, 63, -42) == 83.0
        assert norma(0, 35, 84) == 91.0
        assert norma(6, -7, 6) == 11.0
        assert norma(94, -3, -42) == 103.0
        assert norma(94, -3, -42) == 103.0
        assert norma(94, -3, -42) == 63.0
        assert norma(0, 42, -40) == 58.0
        assert norma(0, 0, 0) == 0

### PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

**PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

**Deris@barberisThinkpad:~/algo$ python3 norma.py
**barberis@barberisThinkpad:~/algo$ python3 norma.py
```

Ahora ejecuto de nuevo el programa, pero des-comento las últimas dos líneas (la 16 y la 17).



#### **Preguntas:**

#### ¿Cuál es la salida del programa?

El programa calcula la norma de un vector en R3. En la primera ejecución, el programa se ejecuta sin errores y finaliza correctamente. En la segunda ejecución, cuando des-comentamos la línea 16 y 17, la instrucción 'assert' devuelve un *false*, lo que Python devuelve como un *AssertionError*.

#### ¿Qué línea generó el error? ¿Qué significa? ¿Cómo podemos solucionarlo?

La línea que generó el error es la 17. La instrucción 'assert' devolvió un valor false lo que significa que assert norma(-70, 14, z) == 111.0 no es correcto.

Para solucionar este error, debería cumplirse la igualdad planteada, cambiando el valor de la variable **z**.

#### ¿Por qué en el punto 2.1 no se imprimió nada y ahora sí? ¿Qué hace la instrucción assert?

En el punto **2.1** no se imprimió nada porque todas las igualdades se cumplieron y el programa pudo finalizar sin ningún problema. Cuando des-comentamos las últimas dos líneas, y al NO cumplirse la igualdad, **assert** resultó arrojando un error del tipo **AssertError** en la línea 17.

La instrucción *Assert* se encarga de verificar si una condición se cumple o no. Si se cumple, devuelve un valor **true** y Python continúa ejecutando normalmente. En caso de no cumplirse la condición, devuelve un valor **false** y el programa detiene su ejecución, arrojando un error.

#### Solucionar el problema. Hallar el valor de z para que ya no de error.

Para solucionar el problema y evitar que el programa siga arrojando un **AssertError** solo basta con hallar un valor de **z** que satisfaga la igualdad.

En este caso, con z = 85 o -85 la igualdad se cumple y el programa se ejecuta sin errores.



```
norma.py ×

norma.py >...

def norma(x, y, z):
    """Recibe un vector en R3 y devuelve su norma"""
    return (x**2 + y**2 + z**2) ** 0.5

assert norma(-60, -60, -70) == 110.0
assert norma(26, 94, -17) == 99.0
assert norma(34, 18, -69) == 79.0
assert norma(34, 18, -69) == 79.0
assert norma(6, 35, 84) == 91.0
assert norma(6, -7, 6) == 11.0
assert norma(6, -7, 6) == 11.0
assert norma(94, -3, -42) == 103.0
assert norma(48, -33, 24) == 63.0
assert norma(48, -33, 24) == 63.0

#Con z = 85, la igualdad de cumple. (Vale también para -85).
z = 85
assert norma(-70, 14, z) == 111.0

PROBLEMS OUTPUT DEBUGCONSOLE TERMINAL
barberis@barberisThinkpad:~/algo$ python3 norma.py
barberis@barberisThinkpad:~/algo$
```

ejecución sin errores una vez modificamos el valor de z.

### Parte 3: diferencia.py

Se ejecuta el archivo 'diferencia.py' agregando los diversos vectores A y B, para verificar la diferencia entre los dos utilizando la instrucción assert y la función definida como 'diferencia'.

```
    diferencia.py ×
    diferencia(x1, y1, z1, x2, y2, z2):
        ""Recibe las coordenadas de dos vectores en R3 y devuelve su diferencia"""
        dif_x = x1 - x2
        dif_y = y1 - y2
        dif_z = z1 - z2
        return dif_x, dif_y, diff_z

        # Agregar pruebas

        assert diferencia(1, 2, 3, 1, 2, 3) == (0, 0, 0)

        assert diferencia(16, -72, -52, 55, 90, -31) == (-39, -162, -21)

        assert diferencia(55, -88, -75, 38, 62, -12) == (17, -150, -63)

        assert diferencia(-29, 90, 77, 32, -10, 3, -34) == (-45, -90, 2)

        assert diferencia(73, 33, 6, 98, -79, -73) == (-25, 112, 79)

PROBLEMS OUTPUT DEBUGCONSOLE TERMINAL

PROBLEM
```



## ¿Se detectó algún error? ¿Cuál era? ¿Qué significa? ¿Qué línea estaba fallando? ¿Cómo lo solucionaste?

Sí, se detectó un error. Era del tipo **NameError**, y aparece en la línea **6**. Error a la hora de devolver un valor por el método **return**. Se intenta devolver una variable llamada '**diff\_z**' la cual no está definida porque el nombre real de la variable que sí existe es '**dif\_z**'.

```
      ◆ diferencia.py ×
      t; □ ...

      ◆ diferencia.py > @diferencia
      1 def diferencia(x1, y1, z1, x2, y2, z2):

      2 """Recibe las coordenadas de dos vectores en R3 y devuelve su diferencia"""

      3 dif x = x1 - x2

      4 dif y = y1 - y2

      5 dif z = z1 - z2

      6 return dif x, dif y, dif z

      7

      8 # Agregar pruebas

      9

      10 assert diferencia(16, -72, -52, 55, 90, -31) == (-39, -162, -21)

      13

      14 assert diferencia(55, -88, -75, 38, 62, -12) == (17, -150, -63)

      15

      16 assert diferencia(-55, -87, -32, -10, 3, -34) == (-45, -90, 2)

      17

      18 assert diferencia(-29, 90, 77, 32, -81, -48) == (-61, 171, 125)

      19

      20 assert diferencia(73, 33, 6, 98, -79, -73) == (-25, 112, 79)

      21

      PROBLEMS OUTPUT DEBUGCONSOLE TERMINAL
      2:bash
      1 □ ê ^ ×

      barberis@barberisThinkpad:-/algo$
      python3 diferencia.py
```

Una vez que se soluciona, el programa se logra ejecutar sin arrojar errores.



### Parte 4: Depuración

El programa dentro del archivo 'prodvect.py' arroja un AssertionError en la línea 11.

Una vez depurado los errores y renombrando las variables y funciones con nombres más acordes y descriptivos, el código queda así.



#### ¿Se puede escribir el cuerpo de la función en una línea? ¿Cómo?

Sí, se puede. Donde va un salto de línea, solo es necesario agregar un punto y coma (';') y será suficiente para que la función se ejecute en una línea.

Sin el punto y coma, se pueden devolver las tres cuentas directamente desde el operador return.

### Parte 5: Reutilizando funciones

Creo el archivo 'vectores.py' y coloco allí todas las funciones utilizadas anteriormente.

```
vectores.py x

vectores.py > ...

def diferencia(x1, y1, z1, x2, y2, z2):

"""Recibe las coordenadas de dos vectores en R3 y devuelve su diferencia"""

dif_x = x1 - x2
    dif_y = y1 - y2
    dif_z = z1 - z2
    return dif_x, dif_y, dif_z

def norma(x, y, z):

"""Recibe un vector en R3 y devuelve su norma"""

return (x**2 + y**2 + z**2) ** 0.5

def productoVectorial(x1, y1, z1, x2, y2, z2):

"""Recibe las coordenadas de dos vectores en R3 y devuelve el producto vectorial"""

resultadoX = y1*z2 - z1*y2
    resultadoY = z1*x2 - x1*z2
    resultadoZ = x1*y2 - y1*x2
    return resultadoX, resultadoY, resultadoZ
```



Se pide que se resuelva el ejercicio 3.4.d de la guía de ejercicios utilizando las funciones del módulo 'vectores.py'. La resolución del ejercicio se realiza en un archivo llamado area\_triangulo.py.

Defino la función areaTriangulo() dentro de mi archivo **area\_triangulo.py** y realizo cinco pruebas con el operador **assert.** Notar que la función areaTriangulo() devuelve un valor entero, es decir, 'redondeado', esto es para facilitar las pruebas y evitar los numerosos decimales.

```
area_triangulo.py ×
ej1 > 🗣 area_triangulo.py > ...
       from vectores import productoVectorial, norma, diferencia
      def areaTriangulo(Ax, Ay, Az, Bx, By, Bz, Cx, Cy, Cz):
           """Esta función recibe tres vectores A, B y C en R3, y devuelve el área del triángulo que forman dicho
           ABx, ABy, ABz = diferencia(Ax, Ay, Az, Bx, By, Bz)
           ACx, ACy, ACz = diferencia(Ax, Ay, Az, Cx, Cy, Cz)
           prodVectX, prodVectY, prodVectZ = (productoVectorial(ABx, ABy, ABz, ACx, ACy, ACz))
           resultadoNorma = norma(prodVectX, prodVectY, prodVectZ)
           areaTriangulo = resultadoNorma / 2
           return int(areaTriangulo)
      assert areaTriangulo(5, 8, -1, -2, 3, 4, -3, 3, 0) == 19
      assert areaTriangulo(1, 0, 1, 2, 2, 2, 0, 0, 0) == 1
      assert areaTriangulo(5, 6, 7, 5, 4, 3, 1, 1, 1) == 9
      assert areaTriangulo(1, 7, 4, 23, 54, 66, 89, 54, 1) == 3515
      assert areaTriangulo(67, 1, 2, 0, 0, 0, 1, 1, 0) == 33
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
                                                                                                1: bash
{\color{blue} barberis@barberisThinkpad:} {\color{blue} \sim /algo/ej1\$} \ \underline{p} {\color{blue} ython3} \ area \ triangulo.py
barberis@barberisThinkpad:~/algo/ej1$
```

#### El reutilizado de funciones:

Este ejercicio fue realizado en su totalidad utilizando las tres funciones que habíamos utilizado antes. La importancia de reutilizar funciones se ve cuando necesitamos realizar un operación varias veces durante el desarrollo de nuestro programa, y podemos prescindir de realizar las operaciones cada vez que lo requerimos. Cuando ya tengo definida una función, solo basta con llamarla y pasarle los parámetros necesarios, para que esta me devuelva un resultado.

Facultad de Ingeniería Algoritmos y Programación I - 7540 **Curso** - Essaya (Práctica Bárbara) Barberis, Juan Celestino - 105147



### Reentrega:

- En la segunda imágen de la Parte 4, se corrigieron los espacios extras.
- En la Parte 4, en la pregunta de "...el cuerpo de la función en una línea..." se añadió la imagen correspondiente al código.
- En la Parte 5 se añadió la imágen del código de la función areaTriangulo(), se realizaron las pruebas con el operador **assert**, y se borraron los excesivos comentarios del código.
- En la Parte 5, se removió la función *print* del operador *return* en la función areaTriangulo().