

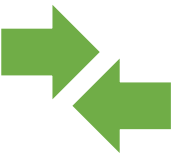


Conceptos de Algoritmos Datos y Programas

CADP – TEMAS



- Parámetros por valor
- Parámetros por referencia
- Ejercicios – PREGUNTAS FINALES



PARAMETRO POR VALOR

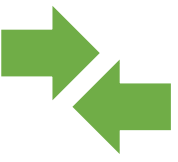
Un dato de entrada por valor es llamado parámetro IN y significa que el módulo recibe (sobre una variable local) un valor proveniente de otro módulo (o del programa principal).

Con él puede realizar operaciones y/o cálculos, pero no producirá ningún cambio ni tampoco tendrá incidencia fuera del módulo.

Con qué tipo de parámetro se relaciona?

Cómo se declaran?

Cómo se usan?



PARAMETRO POR VALOR

```
procedure uno (nombre1: tipo; nombre2: tipo);
```

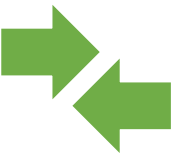
```
var
```

```
...
```

```
Begin
```

```
    Uso de los parámetros con nombre1 y nombre2
```

```
End;
```



PARAMETRO POR VALOR

Program porValor;

```
procedure uno (num: integer);
```

```
Begin
```

```
    if (num = 7) then
```

```
        num := num + 1;
```

```
    write (num);
```

```
end;
```

```
var
```

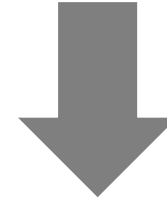
```
    x: integer;
```

```
begin
```

```
    x := 7;
```

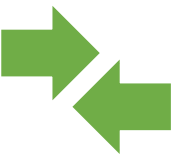
```
    uno (x);
```

```
end.
```



Dentro del procedimiento uno, el parámetro **num** copia el valor enviado por **x** (variable del programa)

Cómo funciona?



Program porValor;

```
procedure uno (num: integer);
```

```
Begin
```

```
    if (num = 7) then
```

```
        num:= num + 1;
```

```
    write (num);
```

```
end;
```

```
var
```

```
    x: integer;
```

```
begin
```

```
    x:= 7;
```

```
    uno (x);
```

```
end.
```



Qué pasa si después de
llamar al procedimiento uno
en el programa imprimo
num?

Procedimiento uno
Variables locales
Parámetros

Programa ppal
Variables globales
Variables de prog

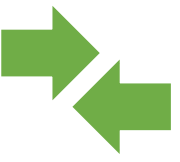
num = 8

Imprime 8

x = 7

Imprime 7

MEMORIA



Program porValor;

```
procedure uno (num: integer);
```

```
Begin
```

```
    if (num = 7) then
```

```
        num:= num + 1;
```

```
    write (num);
```

```
end;
```

```
var
```

```
    num: integer;
```

```
begin
```

```
    num:= 7;
```

```
    uno (num);
```

```
end.
```



Qué pasa si después de
llamar al procedimiento uno
en el programa imprimo
num?

Procedimiento uno
Variables locales
Parámetros

Programa ppal
Variables globales
Variables de prog

num = 8

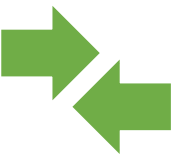
Imprime 8

num = 7

Imprime 7

MEMORIA

CADP – MODULARIZACION COMUNICACION



```
Program porValor;
```

```
procedure uno (x: integer);
```

```
Begin
```

```
    if (x = 7) then
```

```
        x:= x + 1;
```

```
    write (x);
```

```
end;
```

```
var
```

```
    x: integer;
```

```
begin
```

```
    x:= 7;
```

```
    uno (x);
```

```
end.
```



Qué valores
imprimen?

```
Program porValor;
```

```
procedure uno (num: integer);
```

```
Var
```

```
    x:integer;
```

```
Begin
```

```
    if (num = 7) then
```

```
        num:= num + 1;
```

```
    x:= num;
```

```
    write (num); write (x);
```

```
end;
```

```
var
```

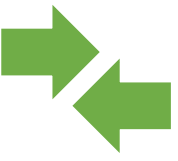
```
    x: integer;
```

```
begin
```

```
    x:= 7;
```

```
    uno (x);
```

```
end.
```

PARAMETRO POR REFERENCIA

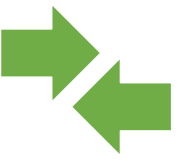
La comunicación por referencia (OUT, INOUT) significa que el módulo recibe el nombre de una variable (referencia a una dirección) conocida en otros módulos del sistema.

Puede operar con ella y su valor original dentro del módulo, y las modificaciones que se produzcan se reflejan en los demás módulos que conocen la variable.

*Con qué tipo de
parámetro se
relaciona?*

*Cómo se
declaran?*

*Cómo se
usan?*



PARAMETRO POR REFERENCIA

```
procedure uno (var nombre1: tipo; var nombre2: tipo);
```

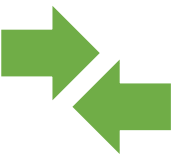
```
    var
```

```
        ...
```

```
    Begin
```

```
        Uso de los parámetros con nombre1 y nombre2
```

```
    End;
```



PARAMETRO POR REFERENCIA

Program porReferencia;

```
procedure uno (var num: integer);
```

```
Begin
```

```
    if (num = ...) then
```

```
        num:= num + 1;
```

```
    write (num);
```

```
end;
```

```
var
```

```
    x: integer;
```

```
begin
```

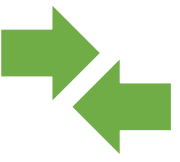
```
    x:= 7;
```

```
    uno (x);
```

```
end.
```

Dentro del procedimiento uno,
el parámetro **num** comparte la
dirección de memoria con **x**
(variable del programa)

**Cómo
funciona?**



Program porReferencia;

```
procedure uno (var num: integer);
```

```
Begin
```

```
    if (num = 7) then
```

```
        num:= num + 1;
```

```
        write (num);
```

```
end;
```

```
var
```

```
    x: integer;
```

```
begin
```

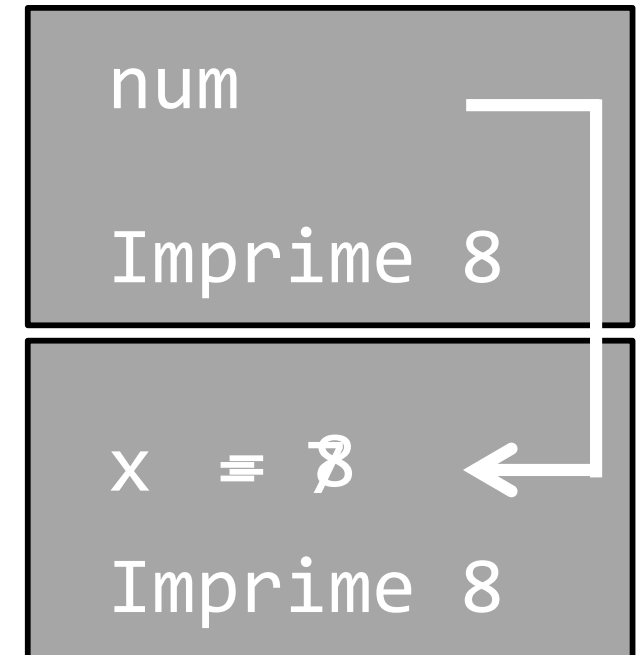
```
    x:= 7;
```

```
    uno (x);
```

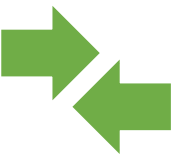
```
end.
```

Procedimiento uno
Variables locales
Parámetros

Programa ppal
Variables globales
Variables de prog



MEMORIA



Program porReferencia;

```
procedure uno (var num: integer);
```

```
Begin
```

```
    if (num = 7) then
```

```
        num:= num + 1;
```

```
        write (num);
```

```
end;
```

```
var
```

```
    num: integer;
```

```
begin
```

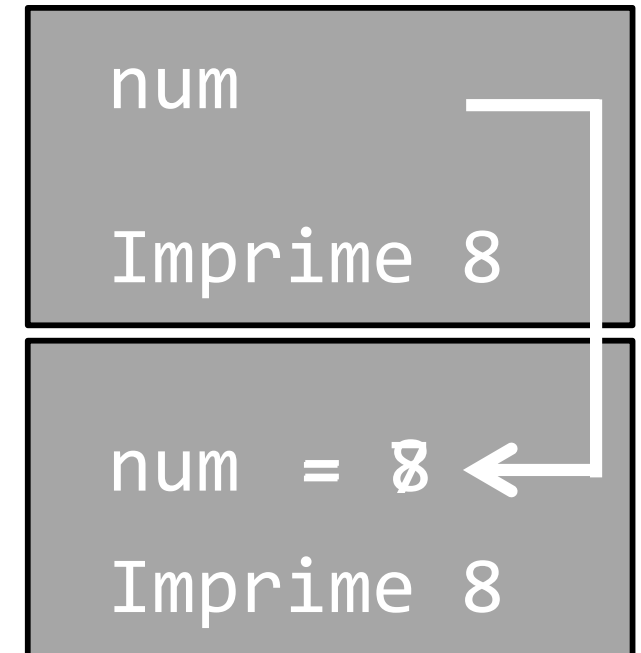
```
    num:= 7;
```

```
    uno (num);
```

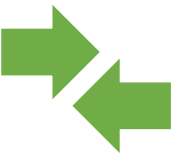
```
end.
```

Procedimiento uno
Variables locales
Parámetros

Programa ppal
Variables globales
Variables de prog



MEMORIA



- El número y tipo de los argumentos utilizados en la invocación a un módulo deben coincidir con el número y tipo de parámetros del encabezamiento del módulo.
- Un parámetro por valor debiera ser tratado como una variable de la cuál el módulo hace una copia y la utiliza localmente. Algunos lenguajes permiten la modificación local de un parámetro por valor, pero toda modificación realizada queda en el módulo en el cual el parámetro es utilizado.
- El número y tipo de los argumentos utilizados en la invocación a un módulo deben coincidir con el número y tipo de parámetros del encabezamiento del módulo.

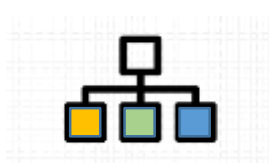
CADP – COMUNICACION ENTRE MODULOS



Implemente un programa que lea un valor entero e invoque a un módulo al cual le envía el valor leído y le devuelve si el valor recibido es múltiplo de 6.

- Cuántos y de qué tipo son los parámetros que recibe el módulo?
- Cuántos y de qué tipo son los parámetros que devuelve el módulo?
- Qué tipo de módulo utilizo?

CADP – COMUNICACION ENTRE MODULOS



Implemente un programa que lea un valor entero e invoque a un módulo al cual le envía el valor leído y le devuelve si el valor recibido es múltiplo de 6.

```
procedure multiplo (num:integer; var esmultiplo:boolean);
```

```
begin
```

```
  if (num MOD 6 = 0) then
```

```
    esmultiplo:= true
```

```
  else
```

```
    esmultiplo:= false;
```

```
end;
```

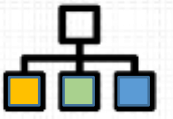
```
procedure multiplo (num:integer; var esmultiplo:boolean);
```

```
begin
```

```
  esmultiplo:= (num MOD 6 = 0);
```

```
end;
```


CADP – COMUNICACION ENTRE MODULOS



Implemente un programa que lea un valor entero e invoque a un módulo al cual le envía el valor leído y le devuelve si el valor recibido es múltiplo de 6.

```
function multiplo (num:integer):boolean;
var
  res:boolean;
begin
  if (num MOD 6 = 0) then
    res:= true
  else
    res:= false;
  multiplo:= res;
end;
```

```
function multiplo (num:integer):boolean;

begin
  multiplo:= (num MOD 6 = 0);
end;
```

CADP – COMUNICACION ENTRE MODULOS



Implemente un programa que lea un valor entero e invoque a un módulo al cual le envía el valor leído y le devuelve si el valor recibido es múltiplo de 6.

```
program uno;
  procedure multiplo (num:integer;
                     var esmultiplo:boolean);

begin
  esmultiplo:= (num MOD 6 = 0);
end;

var
  valor:integer;
  res:boolean;
begin
  read(valor);
  multiplo (valor,res);
  write (res);
end.
```

```
program uno;
  function multiplo (num:integer):boolean;
begin
  multiplo:= (num MOD 6 = 0);
end;

var
  valor:integer;
begin
  read(valor);
  write (multiplo (valor));
end.
```

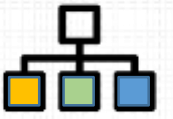
CADP – COMUNICACION ENTRE MODULOS



Implemente un programa que lea un valor entero e invoque a un módulo al cual le envía el valor leído y le devuelve cuántos dígitos pares y cuántos impares componen el numero recibido

- Cuántos y de qué tipo son los parámetros que recibe el módulo?
- Cuántos y de qué tipo son los parámetros que devuelve el módulo?
- Qué tipo de módulo utilizo?

CADP – COMUNICACION ENTRE MODULOS



Implemente un programa que lea un valor entero e invoque a un módulo al cual le envía el valor leído y le devuelve cuántos dígitos pares y cuántos impares componen el numero recibido

```
procedure contador (num:integer; var par:integer; var impar:integer);
```

```
var
```

```
  resto:integer;
```

```
begin
```

```
  par:= 0;
```

```
  impar:=0;
```

```
  while (num <> 0) do
```

```
    begin
```

```
      resto:= num MOD 10;
```

```
      if (resto MOD 2 = 0) then par:= par + 1
```

```
      else impar:= impar + 1;
```

```
      num:= num DIV 10;
```

```
    end;
```

```
end;
```

num = 2681

resto = 1 Impar = 1

resto = 8 Impar = 1
Par = 1

resto = 6 Impar = 1
Par = 2

resto = 2 Impar = 1
Par = 3

CADP – COMUNICACION ENTRE MODULOS



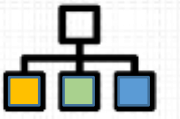
Implemente un programa que lea un valor entero e invoque a un módulo al cual le envía el valor leído y le devuelve cuántos dígitos pares y cuántos impares componen el numero recibido

```
program uno;
  procedure contador (num:integer; var par:integer; var impar:integer);
    var
    begin
      ....
    end;

var
  valor,pares,impares:integer;

begin
  read(valor);
  contador (valor,pares,impares);
  write (pares,impares);
end.
```

CADP – COMUNICACION ENTRE MODULOS



```
program uno;
```

```
  procedure uno (num:integer; var res:integer);
```

```
  begin
```

```
    ...
```

```
  end;
```

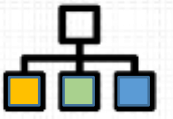
```
begin
```

```
  uno (8,4);
```

```
end.
```

Es correcta la invocación?

CADP – COMUNICACION ENTRE MODULOS



```
program uno;
```

```
  procedure uno (num:integer; var res:integer);
```

```
  begin
```

```
    ...
```

```
  end;
```

```
var
```

```
  x,pos:integer;
```

```
begin
```

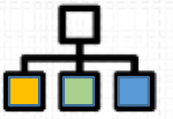
```
  uno (8,pos);
```

```
  uno (x,pos);
```

```
end.
```

Es correcta la invocación?

CADP – COMUNICACION ENTRE MODULOS



```
program uno;  
const  
  x = 49;
```

```
procedure uno (num:integer; var res:integer);
```

```
begin  
  ...  
end;
```

```
begin  
  uno (8,x);  
end.
```

Es correcta la invocación?



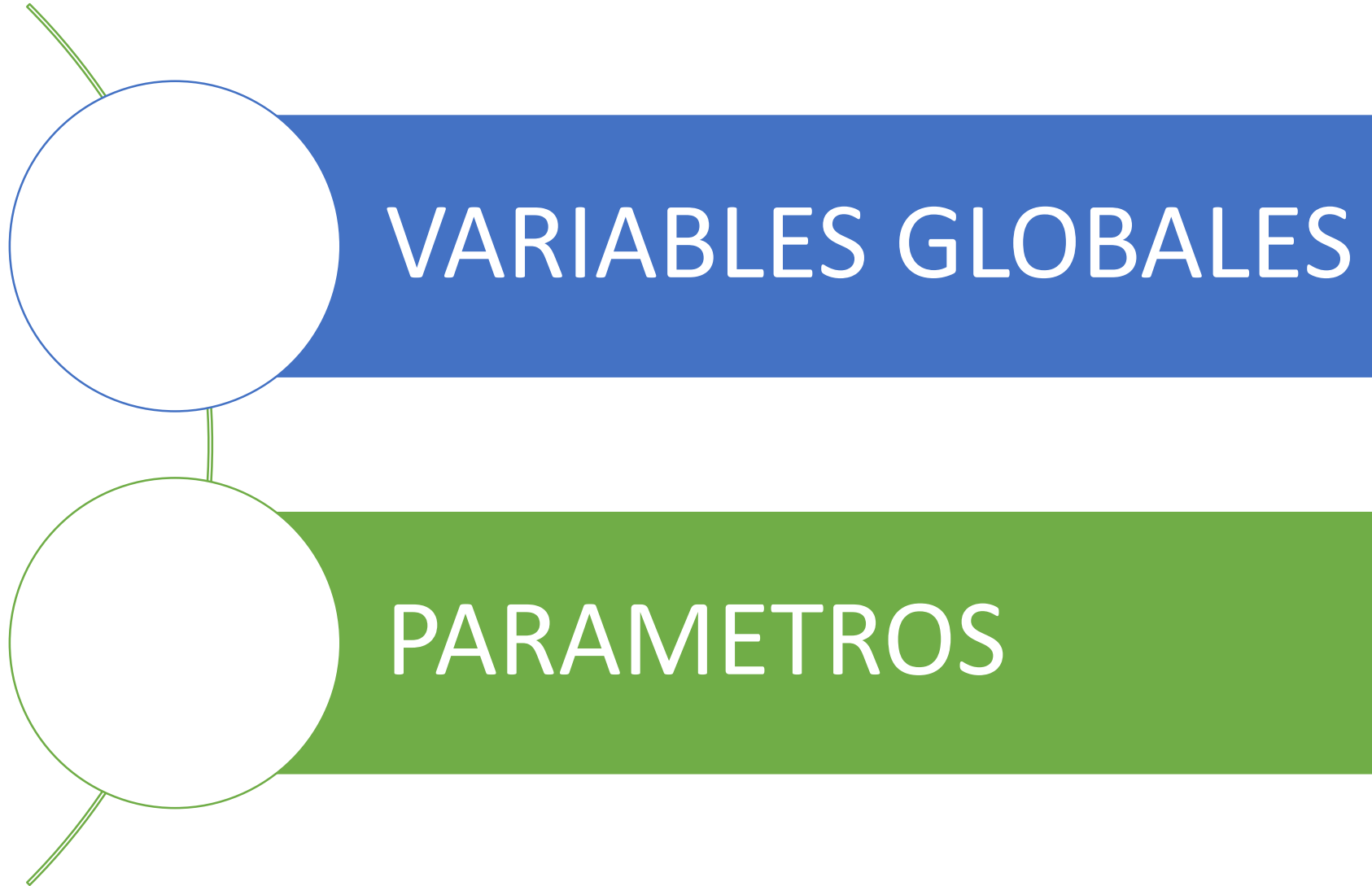
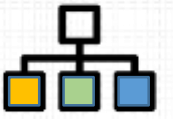
Conceptos de Algoritmos Datos y Programas

CADP – TEMAS

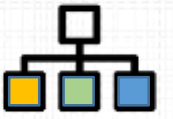


Comunicación entre módulos

CADP – COMUNICACION ENTRE MODULOS



CADP – COMUNICACION ENTRE MODULOS



VARIABLES GLOBALES

```
Program ejemplo1;  
  Var  
    x:integer;  
  
  Procedure uno;  
  Begin  
    x:= x+1;  
    write (x);  
  End;  
  Procedure dos;  
  Begin  
    x:= x MOD 10;  
    write (x);  
  End;  
  var  
    x: integer;  
  
  Begin  
    x:=9;  
    uno;  
    write (x);  
  End.
```



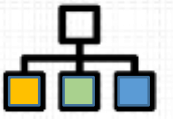
Demasiados identificadores

No se especifica la comunicación entre los módulos

Conflictos de nombres de identificadores utilizados por diferentes programadores.

Posibilidad de perder integridad de los datos, al modificar involuntariamente en un módulo datos de alguna variable que luego deberá utilizar otro módulo.

CADP – COMUNICACION ENTRE MODULOS



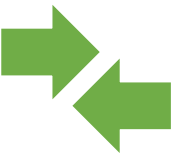
PARAMETROS

La solución a estos problemas ocasionados por el uso de variables globales es una combinación de **ocultamiento de datos (Data Hiding)** y **uso de parámetros**.

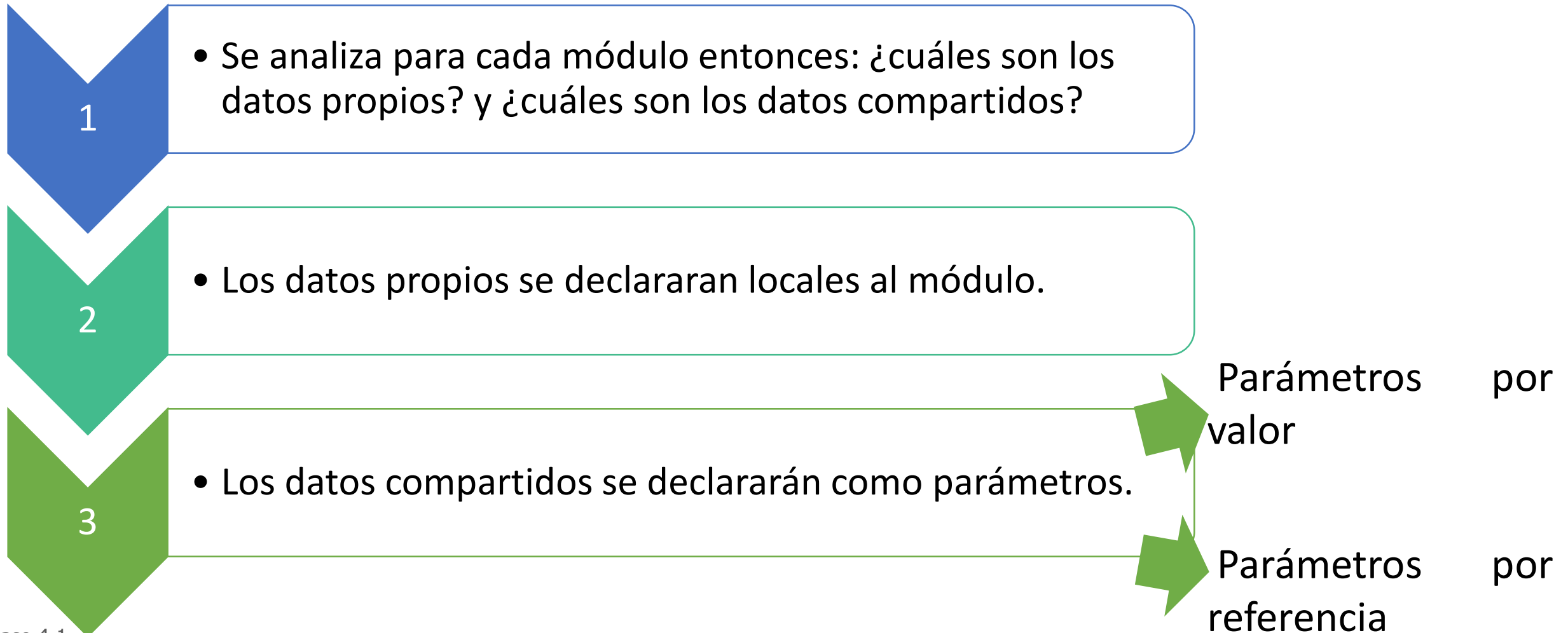
El ocultamiento de datos significa que los datos exclusivos de un módulo NO deben ser "visibles" o utilizables por los demás módulos.

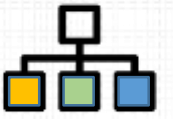
El uso de parámetros significa que los datos compartidos se deben especificar como parámetros que se transmiten entre módulos.

CADP – COMUNICACION ENTRE MODULOS



PARAMETROS – Cómo vamos a trabajar?





PARAMETROS

VALOR

- El módulo recibe un valor, puede realizar operaciones y/o cálculos, pero no producirá ningún cambio ni tampoco tendrá incidencia fuera del módulo.

REFERENCIA

- El módulo recibe una dirección, puede realizar operaciones y/o cálculos, que producirán cambios y tendrán incidencia fuera del módulo.

CADP – COMUNICACION ENTRE MODULOS



PARAMETROS

```
Program ejemplo2;  
  
  Procedure uno (PARAMETRO1; PARAMETRO2);  
    Begin  
      ...  
    End;  
  Procedure dos (PARAMETRO);  
    Begin  
      ...  
    End;  
  var  
    x,y,z: integer;  
  
  Begin  
    ...  
    uno(x,y);  
    dos(z);  
    ...  
  End.
```



Cada módulo indica que necesita recibir

Cada módulo indica que devuelve

No existe el problema donde un se pueda modificar el valor sin darse cuenta.