







Conceptos de Algoritmos Datos y Programas

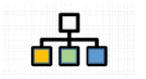
CADP – TEMAS



Modularización - FUNCIONES

EJERCICIO – PREGUNTAS FINALES

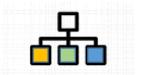
FUNCIONES



```
Programa nombre
areas
  •••
Procesos
  proceso nombre (parámetros)
   variables
   comenzar
   fin
Variables
  •••
comenzar
  •••
fin
```

Cómo son? Cómo se declaran? Cómo se usan?

CADP - MODULARIZACION FUNCION

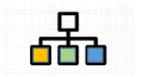




FUNCION

Conjunto de instrucciones que realizan una tarea especifica y retorna 1 valor de tipo simple.

CADP - MODULARIZACION FUNCIONES



```
Program uno;
Const
Type
function auxiliar (parametros): tipo;
Var
 x:integer;
begin
 x := 8;
 auxiliar:= valor que se quiere retornar;
end;
Var
Begin
End.
```

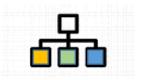
La función auxiliar no tiene parámetros

La función auxiliar tiene una variable x local declarada

Tipo debe ser un tipo de datos simple

Para retornar el valor la última instrucción de la función debe ser asignarle a su nombre el valor que se quiere retornar

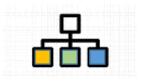
CADP – MODULARIZACION FUNCIONES



```
Program uno;
Const
Type
function auxiliar:integer;
Var
 x, resto: integer;
begin
 x := 8;
 resto:= x MOD 5;
 auxiliar:= resto;
end;
Var
 . . . .
Begin
End.
```

Cómo se invocan?

FUNCIONES



INVOCACION POR SU NOMBRE

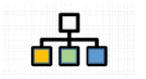
Invocación usando variable

El resultado se asigna a una variable del mismo tipo que devuelve la función.

```
program uno;
Function auxiliar: real;
Var
 x, y, cociente:real;
begin
   x := 10;
   y := 4;
   cociente:= x/y;
   auxiliar:= cociente;
end;
Var
  aux:real;
begin
    aux:= auxiliar;
   write (aux);
end.
```

El retorno de la función es a la misma línea de invocación

FUNCIONES



INVOCACION POR SU NOMBRE

Invocación en un while o en un if

El resultado se utiliza para evaluar la condición.

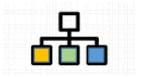
```
program uno;
Function auxiliar: real;
Var
    x, y, cociente:real;

begin
    x:= 10;
    y:= 4;
    cociente:= x/y;
    auxiliar:= cociente;
end;
```

El retorno de la función es a la misma línea de invocación

```
begin
  while (auxiliar = 5.5) do
  if (auxiliar = 5.5) then
end.
```

FUNCIONES



INVOCACION POR SU NOMBRE

Invocación en un write

El resultado se utiliza para informar en la sentencia write.

```
program uno;
Function auxiliar: real;
Var
  x, y, cociente:real;
begin
    x := 10;
    y := 4;
    cociente:= x/y;
    auxiliar:= cociente;
end;
begin
   write ('El resultados es,auxiliar);
end.
```







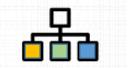


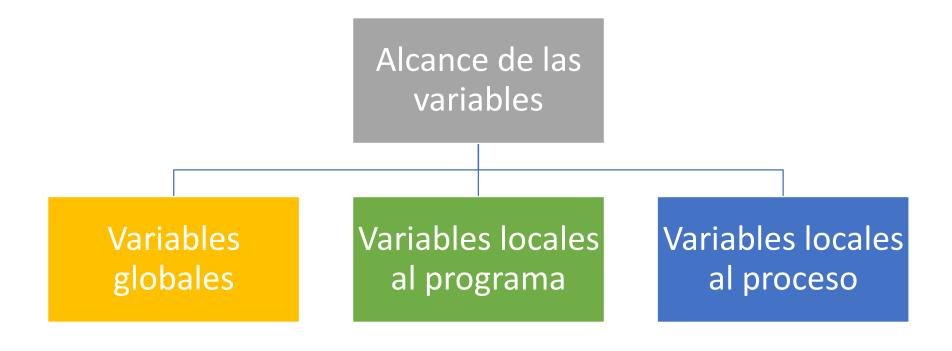
Conceptos de Algoritmos Datos y Programas

CADP – TEMAS

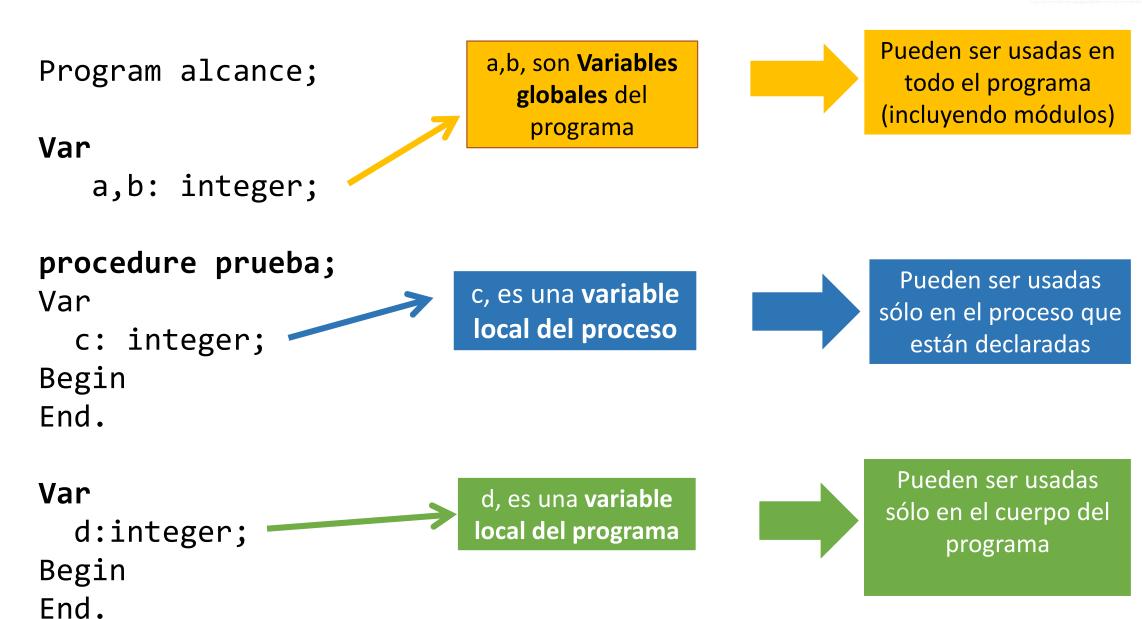


- ALCANCE DE VARIABLES
- EJERCICIO PREGUNTAS FINALES









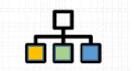


```
Program alcance;
Const
Type
Var
   a,b: integer;
Procedure prueba;
Var
  c: integer;
Begin
End.
Var
  d:integer;
Begin
End.
```

```
Program alcance;
Const
Type
Var
   a,b: integer;
Procedure prueba;
Var
  c: integer;
Begin
End.
Var
  d:integer;
Begin
End.
```

```
Program alcance;
Const
Type
Var
   a,b: integer;
Procedure prueba;
Var
  c: integer;
Begin
End.
```

```
Var
d:integer;
Begin
End.
```

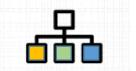




Qué imprime?

```
Program alcance;
Var
  x,y: integer;
Procedure prueba;
Var
  x:integer;
Begin
   x := 34 DIV 3;
   write (x);
End;
Var
  x:integer;
Begin
   x := 8; y := 9;
   prueba;
   write (x);
   write (y);
End.
```

```
Variables de programa (globales)
 X:=
 y:= 9
Variables del proceso prueba
  X := 11
                     Imprime 11
Variables del programa (locales)
                      Imprime 8
  x := 8
                      Imprime 9
```

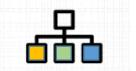




Qué imprime?

```
Program alcance;
Var
  x,y: integer;
Procedure prueba;
Var
  x:integer;
Begin
   x := 34 DIV 3;
   write (x);
End;
Var
  x:integer;
Begin
   x := 8;
   prueba;
   write (x);
   write (y);
End.
```

```
Variables de programa (globales)
 X :=
  y:=
Variables del proceso prueba
  X := 11
                   Imprime 11
Variables del programa (locales)
                  Imprime 8
  x := 8
                  Imprime basura
```

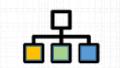




Qué imprime?

```
Program alcance;
Var
  x: integer;
                                    X :=
Procedure prueba;
Var
  x:integer;
Begin
   x := 34 DIV 3;
   write (x);
End;
Var
  x:integer;
Begin
   x := 8;
   prueba;
   write (x);
   write (y);
End.
```

```
Variables de programa (globales)
Variables del proceso prueba
  X := 11
                   Imprime 11
Variables del programa (locales)
                  Imprime 8
  x := 8
                  Da error
```

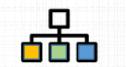


Si es una variable utilizada en un proceso

- Se busca si es variable local
- Se busca si es un parámetro
- Se busca si es variable global al programa

Si es una variable usada en un programa

- Se busca si es variable local al programa
- Se busca si es variable global al programa

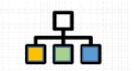




```
Program uno;
Var
 x,a,b: integer;
procedure prueba;
   var
     x: integer;
   begin
      x := 5;
      write (x);
   end;
Begin
  x := 10;
  prueba;
  write (x);
End.
```

```
Program dos;
Var
 x,a,b: integer;
procedure prueba;
  Begin
      write (x);
   End;
Begin
  x := 5;
  prueba;
  write (x);
End.
```

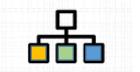
```
Program tres;
Var
 x : char;
procedure prueba;
  Var
     x:integer;
   Begin
      x := 4;
      write (x);
   End;
Begin
  x := 'a';
  prueba;
  write (x);
End.
```



```
Program uno;
Var
 x,a,b: integer;
procedure prueba;
   type
    días = 1...7;
   var
     x: integer;
   begin
      x := 5;
   end;
Begin
  x := 10;
  prueba;
  write (x);
End.
```

```
Se puede declarar un tipo nuevo dentro de un módulo?
```

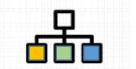
Si se puede donde puedo declarar variables de ese tipo nuevo?



```
Program uno;
procedure prueba;
   procedure auxiliar
   var
   begin
   end;
   var
     x: integer;
   begin
      x := 5;
   end;
Begin
  prueba;
End.
```

```
Se puede declarar un procedimiento dentro de otro?
```

Si se puede, desde donde se puede invocar a ese nuevo procedimiento?



```
Program uno;
Var
                                  Se puede? A que x se hace
x:integer;
procedure prueba;
                                  referencia?
  procedure auxiliar;
  var
  begin
                                 Se puede? A que x se
    x := 4;
                                 hace referencia?
  end;
 var
  x: integer;
 begin
   x := 5;
 end;
Begin
 prueba;
End.
```







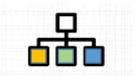


Conceptos de Algoritmos Datos y Programas

CADP – **TEMAS**



- Modularización
- EJERCICIO PREGUNTAS FINALES



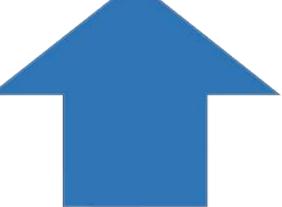


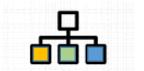
Los tratamos de resolver con:

Abstracción

Descomposición

Independencia Funcional







MODULARIZAR

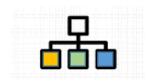
Significa dividir un problema en partes funcionalmente independientes, que encapsulen operaciones y datos.

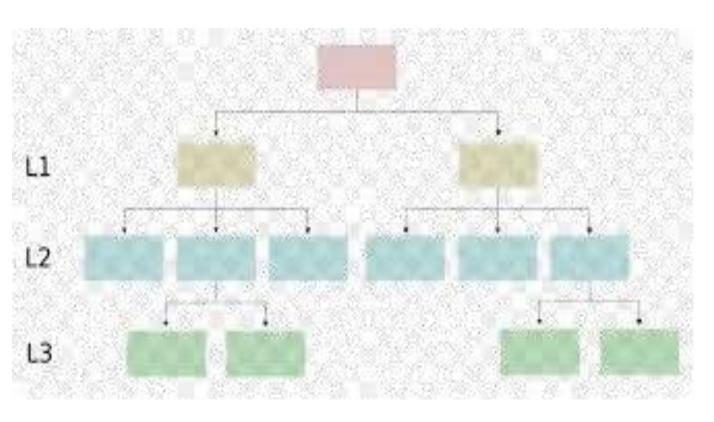


No se trata simplemente de subdividir el código de un sistema de software en bloques con un número de instrucciones dado.



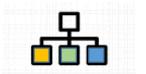
Separar en funciones lógicas con datos propios y datos de comunicación perfectamente especificados.





 Cada subproblema está en un mismo nivel de detalle.

- Cada subproblema puede resolverse independientemente.
- Las soluciones de los subproblemas puede combinarse para resolver el problema original.





MODULO

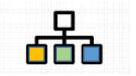
Tarea específica bien definida se comunican entre sí adecuadamente y cooperan para conseguir un objetivo común.

Encapsula acciones tareas o funciones.

En ellos se pueden representar los objetivos relevantes del problema a resolver.

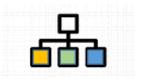
Existen diferentes metodologías para usarlos en los programas en particular nosotros usaremos la METODOLOGIA TOP-DOWN



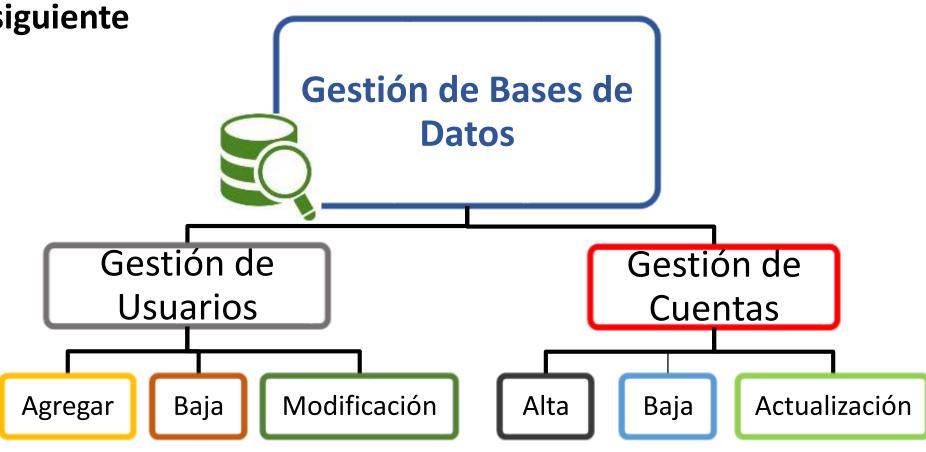




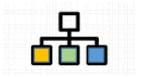
VENTAJAS



Supongamos que tenemos que resolver el siguiente proyecto

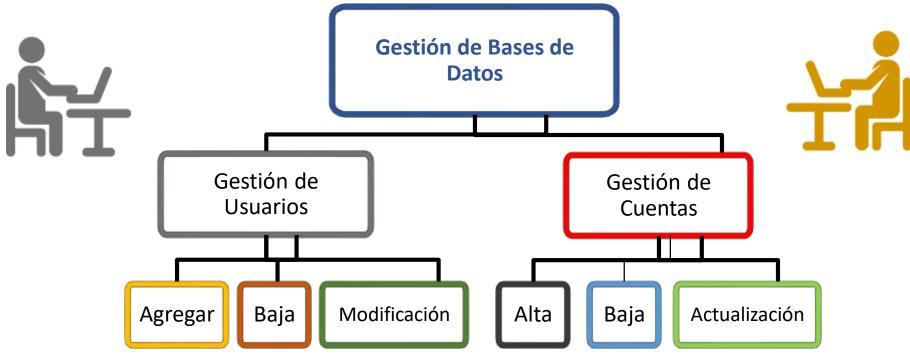


VENTAJAS

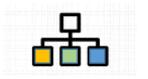


Al dividir un sistema de software en módulos funcionalmente independientes, un equipo de desarrollo puede trabajar simultáneamente en varios módulos, incrementando la productividad (es decir reduciendo el tiempo de desarrollo global del sistema).

MAYOR PRODUCTIVIDAD

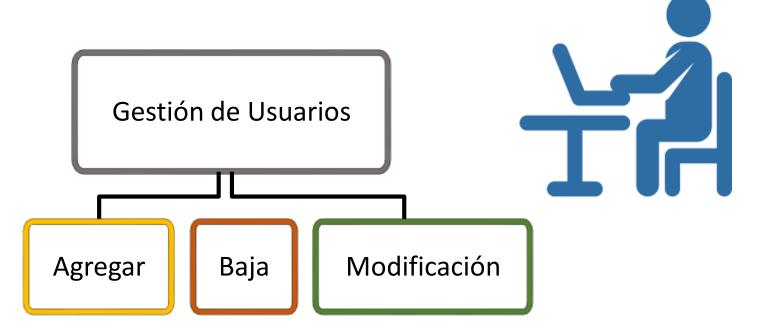


VENTAJAS

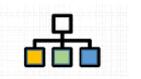


Un objetivo fundamental de la Ingeniería de Software es la reusabilidad, es decir la posibilidad de utilizar repetidamente el producto de software desarrollado. Naturalmente la descomposición funcional que ofrece la modularización favorece el reuso.

REUSABILIDAD

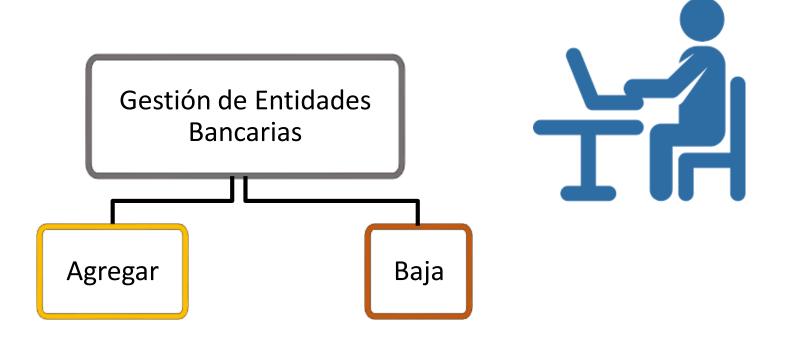


VENTAJAS

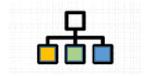


Los sistemas de software reales crecen (es decir aparecen con el tiempo nuevos requerimientos del usuario). La modularización permite disminuir los riesgos y costos de incorporar nuevas prestaciones a un sistema en funcionamiento.

FACILIDAD DE CRECIMIENTO



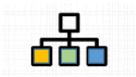
VENTAJAS



Un efecto de la modularización es una mayor claridad para leer y comprender el código fuente. El ser humano maneja y comprende con mayor facilidad un número limitado de instrucciones directamente relacionadas.

LEGIBILIDAD

ALTERNATIVAS



Fortran

Subrutine

Modula

Module

Ada, Pascal, C

Procedure/Function

Orientado a objetos

Class









Conceptos de Algoritmos Datos y Programas

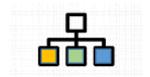
CADP – TEMAS



Modularización - PROCEDIMIENTOS

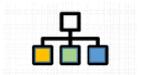
EJERCICIO – PREGUNTAS FINALES

PROCEDIMIENTOS



```
Programa nombre
areas
  •••
Procesos
  proceso nombre (parámetros)
   variables
   comenzar
   fin
Variables
  •••
comenzar
  •••
fin
```

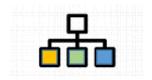
Cómo son? Cómo se declaran? Cómo se usan?





PROCEDIMIENTO

Conjunto de instrucciones que realizan una tarea especifica y retorna 0, 1 ó más valores.



```
Program uno;
Const
Type
procedure auxiliar;
Var
 x:integer;
begin
 x := 8;
end;
Var
Begin
End.
```

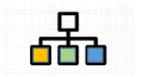
El procedimiento auxiliar no tiene parámetros

El procedimiento auxiliar tiene una variable x local declarada

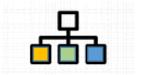


Qué modulo utilizaron en el curso de nivelación que no necesitaba recibir parámetros?

Cómo se invocan?



```
Program uno;
Const
Type
procedure auxiliar;
Var
x:integer;
begin
x:=8;
end;
Var
Begin
  auxiliar; ← Por su nombre
End.
```



```
Program uno;
Const
Type
procedure auxiliar;
Var
 x:integer;
begin
x := 8;
end;
Var
```



```
Begin //programa principal
  if (auxiliar) then
End.
Begin //programa principal
  while (auxiliar) do
End.
Begin //programa principal
  write (auxiliar);
End.
```