



# trabajo práctico: mueve tu círculo

Crear una aplicación que tenga un *círculo inicialmente rojo*, un *tablero de control con cuatro flechas* (arriba, izquierda, derecha y abajo) y *una configuración de colores*.

Mediante el tablero de control el círculo debe poder moverse hacia el lado que fue indicado. Lo mismo debe suceder con las teclas: si aprieto la tecla derecha, el círculo debe moverse hacia la derecha, si aprieto la izquierda, hacia la izquierda.

El color del círculo debe poder elegirse entre rojo, azul y verde.



# trabajo práctico: mueve tu círculo

## Bonus points:

- *¿Qué pasa si el círculo llega a un extremo de la pantalla? Pensar cómo solucionar este problema (si es que lo es) y programar la solución.*
- Agregar una opción para que el círculo se mueva solo aleatoriamente.
- Agregar otra opción para que el círculo se mueva diagonalmente y cambiar su rumbo al chocarse con una pared.



# trabajo práctico: mueve tu círculo

Esta es una interfaz sugerida, pero pueden diseñar una nueva.

