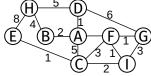
## Algoritmos 2, Curso Mendez ~ 3er Final, 2do Cuatrimestre 2023 ~ 2024-02-08

Apellido y nombre: \_\_\_\_\_\_ Padrón: \_\_\_\_\_ Modalidad: Completo / Reducido Nota final:

1) Escriba (en **C99**) funciones cuyas ecuaciones de recurrencia se correspondan con las dadas. Calcule la complejidad computacional de cada funcion (justificar el resultado)

- ightharpoonup T(n) = n<sup>2</sup> + 2n
- 2) Dados los recorridos inorden  $I=[O, \blacktriangle, \%, \Sigma, \#, G, @, *, \blacksquare]$  y preorden  $P=[\#, \blacktriangle, O, \Sigma, \%, G, *, @, \blacksquare]$ , dibuje un ABB que cumpla simultáneamente con ambos recorridos. Explique cómo obtuvo el resultado y generalice el algoritmo para poder aplicarlo a cualquier par de recorridos I, P.
- 3) Explique para qué sirve y cómo funcionan el algoritmo de Dijkstra. Muestre cómo se aplica paso a paso al siguiente grafo desde G.



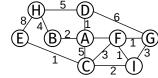
- 4) Explique qué es un árbol de tendido mínimo y obtenga uno a partir del grafo del punto anterior utilizando el algoritmo de Kruskal.
- 5) Explique utilizando diagramas 4 formas de implementar diccionarios. Explique las diferencias de funcionamiento de cada una v especifique la complejidad de las operaciones de inserción, eliminación v búsqueda de cada variante. Justifique.

## Algoritmos 2, Curso Mendez ~ 3er Final, 2do Cuatrimestre 2023 ~ 2024-02-08

Apellido y nombre: \_\_\_\_\_\_ Padrón: Modalidad: Completo / Reducido Nota final:

1) Escriba (en **C99**) funciones cuyas ecuaciones de recurrencia se correspondan con las dadas. Calcule la complejidad computacional de cada funcion (justificar el resultado)

- ► T(n) = 5n+T(n)+2
  ► T(n) = 2\*T(2\*n/4)+5n
- $T(n) = n^2 + 2n$
- 2) Dados los recorridos inorden  $I=[O, \blacktriangle, \%, \Sigma, \#, G, @, *, \blacksquare]$  y preorden  $P=[\#, \blacktriangle, O, \Sigma, \%, G, *, @, \blacksquare]$ , dibuje un ABB que cumpla simultáneamente con ambos recorridos. Explique cómo obtuvo el resultado y generalice el algoritmo para poder aplicarlo a cualquier par de recorridos I, P.
- 3) Explique para qué sirve y cómo funcionan el algoritmo de Dijkstra. Muestre cómo se aplica paso a paso al siguiente grafo desde G.



- 4) Explique qué es un árbol de tendido mínimo y obtenga uno a partir del grafo del punto anterior utilizando el algoritmo de Kruskal.
- 5) Explique utilizando diagramas 4 formas de implementar diccionarios. Explique las diferencias de funcionamiento de cada una y especifique la complejidad de las operaciones de inserción, eliminación y búsqueda de cada variante. Justifique.