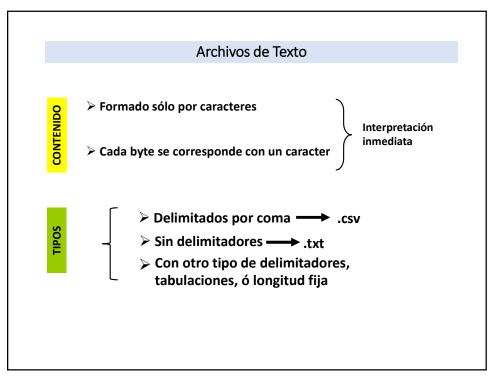
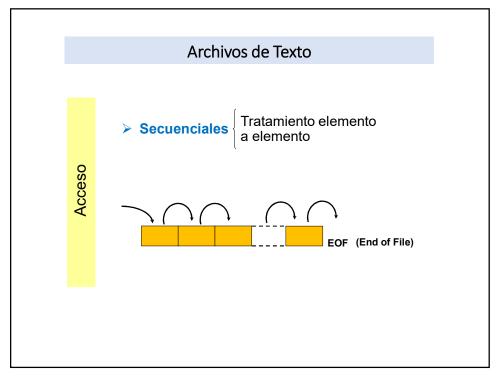
Archivos de Texto

Algoritmos y Programación I Lic. Gustavo Bianchi

1





3

Archivos Secuenciales

- Tratamiento elemento a elemento
- Se debe comenzar por el primero de los elementos
- Sólo pueden agregarse elementos al final del archivo
- Los elementos existentes, <u>NO</u> pueden modificarse

PASOS

1. Declaración de puntero a una estructura FILE

FILE *nombre_variable_puntero

Ejemplo:

FILE *archivo

5

Pasos 2. Apertura del archivo * fopen (ruta_nombre_archchivo, modo_apertua) ruta + nombre de archivo r sólo lectura r+ lectura y escritura w sobreescritura a agrega datos Devuelve nulo si no puede abrir el archivo, de lo contrario devuelve un puntero a la estructura FILE Ejemplo: archivo = fopen("c:\datos\productos.csv", "r+")

Procesos Cómo leer? fgetc (puntero al archivo) fgets (cadena destino, cantidad de bytes, puntero al archivo) fscanf (puntero al archivo, cadena destino)

7

Cómo escribir? fputc (caracter, puntero al archivo) fputs (cadena, puntero al archivo) fprintf (puntero al archivo, cadena)

ULTIMO PASO

Cierre del archivo

- Luego de realizar los procesos que se deseen efectuar sobre el archivo, el mismo debe ser cerrado.
- Se sugiere, evitar realizar varias aperturas y cierres de un mismo archivo, es preferible abrirlo y dejarlo abierto a disposición de aquellos módulos que necesiten utilizarlo, salvo que el mismo sea utilizado sólo para una determinada operación.
- Es conveniente que en el mismo módulo en el que se efectúa la apertura, se efectúe el cierre.

int fclose (FILE *fichero)

Ejemplos:

fclose (archivo)

9

Ejercicio

Escribir un programa modular en C, que lea un archivo txt, e informe la cantidad de palabras que hay en el texto.

Considerar que una palabra está separada por otra por uno ó más blancos.