

```
1  #include <stdio.h>
2  /*
3  Generar un dibujo por pantalla con el siguiente patrón
4  solicitando al usuario la altura.
5
6  (ejemplo altura=5)
7
8  Dibujo por pantalla:
9
10 *
11 **
12 ***
13 ****
14 *****
15
16 */
17 int main(void)
18 {
19     int nivel_max;
20     int nivel, caracter;
21
22     printf("Ingrese nivel maximo: ");
23     scanf("%d", &nivel_max);
24     printf("\n");
25
26     // cantidad de renglones
27     for (nivel=1; nivel<=nivel_max; nivel++)    {
28         // cantidad de caracteres por renglon
29         for (caracter=1; caracter<=nivel; caracter++)    {
30             printf("*");
31         }
32         printf("\n");
33     }
34
35     return 0;
36 }
37
```