

```
1  #include <stdio.h>
2  /*Indicar si un numero es palindromo*/
3  int main(void)
4  {
5      int num, aux;
6      int digito;
7      int num_inv=0;
8
9      printf("Ingrese un numero positivo para evaluar si es palindromo\n");
10     scanf("%d", &num);
11
12     aux = num;
13
14     while (aux > 0) {
15         digito = aux % 10;
16         num_inv = (num_inv * 10) + digito;
17         aux = aux / 10;
18     }
19
20     if (num == num_inv)
21         printf("Es palindromo");
22     else
23         printf("No es palindromo");
24
25     return 0;
26 }
```