

## Mongo DB – Parte II

### Object ID

- Se crea de manera automática
- Guarda un ID único
- Es lo que se conoce como un GUID (globally unique identifier). Son únicos y globales. Sirve para poder escalar una aplicación

### Creando un Object ID

Es muy probable que en alguna situación particular, tengan que poder crear identificadores únicos y universales, por eso está bueno saber cómo crearlos con una clase que nos expone mongodb.

1. Requerimos la clase ObjectId de Mongo

```
const ObjectId = mongodb.ObjectId;
```

2. Lo generamos con

```
const guid = new ObjectId();
```

3. Lo testeamos con un console.log(guid)

```
PS C:\Users\juanm\Documents\Repos\node-js\task-manager> node .\mongodb.js  
5fe1f36813a2451c54144589
```

4. 5fe1f36813a2451c54144589 ¿Qué es?
  - a. Los primeros números son un timestamp
  - b. En el medio un valor random
  - c. Al final, un nuevo valor random

Returns a new `ObjectId` value. The 12-byte `ObjectId` value consists of:

- a 4-byte *timestamp value*, representing the `ObjectId`'s creation, measured in seconds since the Unix epoch
- a 5-byte *random value*
- a 3-byte *incrementing counter*, initialized to a random value

Todo sobre el ObjectId:

<https://docs.mongodb.com/manual/reference/method/ObjectId/>

Probémos el método:

`ObjectId.getTimestamp()`

¿Qué nos devuelve?

## Realizar Queries

### FindOne

Nos devuelve el primer valor que encuentra. Dependiendo el valor con el que busquemos, podríamos tener o no duplicados. En caso de haber duplicados, solo nos devuelve el primer valor.

1. Especificamos la colección y el método a usar.

```
db.collection('users').findOne();
```

2. findOne recibe dos parámetros

- a. Un objeto con las condiciones de búsqueda (En este caso vamos a buscar un usuario que se llame "Juan").
- b. Un callback

```
db.collection('users').findOne({name: 'Juan'}, () => {});
```

3. El callback recibe:

- a. Error
- b. El objeto encontrado (Que en este caso sería un usuario, entonces)

```
db.collection('users').findOne({
  name: 'Juan Ma'
}, (err, user) => {
  if (err) return console.log('No pudimos traer el usuario');
  console.log(user.ops);
});
```

¿Qué pasa si buscamos un usuario que no existe?

Nos devuelve null, por lo cual deberíamos validarlo.

### Buscar por id

Si queremos buscar por id, tenemos que utilizar la clase ObjectId de mongo y hacer lo siguiente:

```
db.collection('users').findOne({
  _id: new ObjectId('5fdfa6a832d3b8167c7f1479')
}, (err, user) => {
  if (err) return console.log('No pudimos traer el usuario');
  console.log(user);
});
```

### Find

Cuando hacemos uso del método find, lo que recibimos es un "cursor".

**find**(query, options) ➡ {Cursor}

¿Qué es un cursor? Lo podemos buscar en la documentación:

Es una clase, propia de mongo, que si vemos en los ejemplos nos deja hacer varias cosas:

Traer un máximo:

```
collection.find({}).max(10)
```

Traer un mínimo:

```
collection.find({}).min(100)
```

Hacer un sorting:

```
collection.find({}).sort([[ 'a', 1 ]])
```

Devolver un array

**toArray**(callback) ➡ {Promise}

Por ahora, vamos a usar este método para traer un array de todos los registros, similar al `SELECT * FROM table`, que conocemos de SQL.

1. Buscar la info de la DB

```
db.collection('users').find({age: 27})
```

2. Acceder al método `.toArray()`

```
db.collection('users').find({age: 27}).toArray()
```

3. Crear el callback

```
db.collection('users').find({ age: 27 }).toArray((error, users) => {  
  if (err) return console.log('No pudimos traer el usuario');  
  console.log(users);  
});
```

## Actualizar un valor

### UpdateOne

Para actualizar un valor, vamos a empezar con una lógica similar a la que venimos teniendo.

1. Seleccionamos la collection
2. Usamos el método `updateOne()`
  - a. Primer parámetro: La clave con la que se qué voy a modificar
  - b. Segundo parámetro: Un operador `$set` que me dice cuál es el valor a modificar
  - c. El callback

Todo junto:

```
db.collection('users').updateOne({
  _id: new ObjectId('5fdfa6a832d3b8167c7f1479')
}, {
  $set: {
    name: 'Treltinda'
  }
}, (err, result) => {
  if (err) return console.log('No pudimos actualizar el usuario');
  console.log(result);
});
```

## Operadores

Existen distintos tipos de operadores en MongoDB, todos tienen la particularidad que empiezan con un \$ y cada uno realiza distintas operaciones. En el caso de \$set, nos permite actualizar un valor. (Es uno de los más comunes)

Para ver la lista entera:

<https://docs.mongodb.com/manual/reference/operator/update/>

## ¿Qué pasa si agregamos valores que no existían?

Se agregan. Esto lo hace completamente distinto a SQL

## UpdateMany

Funciona de manera similar al update:

```
db.collection('users').updateMany({
  age: 28
}, {
  $set: {
    age: 2,
  }
}, (err, result) => {
  console.log(result);
})
```

1. Primer argumento es la condición
2. Segundo el operador
3. El callback.

## Desafío delete

Eliminar usuarios que tienen una edad específica.