

TIPOS DE COMPONENTES PRACTICOS

1. Prácticas Profesionales

Las prácticas profesionales son una de las opciones más comunes en la UNAD y permiten a los estudiantes aplicar lo aprendido en un entorno laboral real. Estas prácticas suelen ser parte de la última fase del proceso formativo y pueden realizarse en instituciones, empresas u organizaciones vinculadas con el campo de estudio del estudiante.

- **Objetivo:** Desarrollar competencias profesionales y personales en un contexto real, de acuerdo con el perfil del egresado del programa.
- **Características:**
 - Realización de tareas que corresponden a la profesión del estudiante.
 - Supervisión por parte de un tutor académico y un tutor en el lugar de práctica.
 - Presentación de informes, proyectos o resultados relacionados con la práctica.
 - Generalmente, son remuneradas, aunque no es obligatorio.
- **Duración:** Varía dependiendo del programa académico, pero generalmente oscila entre 6 y 12 meses.
- **Modalidad:** Puede ser presencial o a distancia, dependiendo de la naturaleza de la práctica y del área del programa.

2. Prácticas Académicas

Las prácticas académicas son actividades que complementan la formación teórica y se realizan dentro de los programas de estudio, dentro de un aula o entorno académico. Están orientadas a consolidar las competencias y conocimientos adquiridos en los cursos previos.

- **Objetivo:** Aplicar los conocimientos adquiridos en un entorno académico, como laboratorios, simuladores o en proyectos de investigación aplicada.
- **Características:**
 - Trabajo en equipo o de manera individual.
 - Desarrollo de proyectos o actividades en laboratorio o en entornos simulados.
 - Supervisión por parte de docentes o tutores.
- **Modalidad:** Puede ser presencial o en línea, dependiendo de la naturaleza de la actividad.

- Ejemplos: Actividades en laboratorios de ingeniería, prácticas en herramientas de software, creación de proyectos.

3. Proyectos Aplicados

Los proyectos aplicados se centran en la solución de problemas reales a través de la creación de productos o servicios. A menudo, están vinculados con empresas o comunidades, y pueden estar relacionados con la innovación tecnológica, el desarrollo social o ambiental, entre otros.

- **Objetivo:** Desarrollar soluciones concretas a problemas reales de una empresa, comunidad o área de investigación.
- **Características:**
 - Proyectos en los que el estudiante aplica todos los conocimientos adquiridos en su carrera para resolver un desafío práctico.
 - Pueden implicar trabajo en grupos, participación en proyectos interdisciplinarios y colaboración con diferentes sectores.
 - Los estudiantes deben generar un informe final o presentación con los resultados.
- **Modalidad:** Mixta, con trabajo en campo y en plataforma virtual.
- **Ejemplos:** Creación de software para una empresa, proyectos de consultoría, investigaciones aplicadas en la salud o el medio ambiente.

4. Prácticas Comunitarias

Estas prácticas son fundamentales en programas orientados a la responsabilidad social y el trabajo con comunidades vulnerables o en contextos específicos. Los estudiantes se vinculan a proyectos sociales donde pueden aplicar sus conocimientos para contribuir al desarrollo de la comunidad.

- **Objetivo:** Promover el bienestar y el desarrollo de comunidades a través de la aplicación de conocimientos académicos, favoreciendo la integración entre la universidad y la sociedad.
- **Características:**
 - Trabajo directo con la comunidad para resolver problemas locales o sociales.
 - Desarrollo de proyectos enfocados en la educación, la salud, el bienestar social, la sostenibilidad, entre otros.
 - Evaluación del impacto social generado por los proyectos.
- **Modalidad:** Predomina la modalidad presencial, pero también puede tener componentes a distancia.

- Ejemplos: Proyectos en zonas rurales para mejorar la educación, asesoramiento a grupos vulnerables en temas de salud, proyectos de sostenibilidad ambiental.

5. Laboratorios Virtuales

Los laboratorios virtuales permiten a los estudiantes experimentar con herramientas y simuladores en un entorno digital. Son especialmente útiles en programas de ciencias, ingeniería y tecnología.

- **Objetivo:** Facilitar la experimentación y la resolución de problemas prácticos sin necesidad de infraestructura física compleja.
- **Características:**
 - Los estudiantes interactúan con software especializado que simula un laboratorio físico o experimentos reales.
 - Pueden realizarse experimentos de física, química, biología, matemáticas, entre otros, sin la necesidad de laboratorios tradicionales.
 - Permiten la retroalimentación instantánea y el trabajo a distancia.
- **Modalidad:** Totalmente en línea, utilizando plataformas de simulación de laboratorio.
- **Ejemplos:** Simuladores de circuitos electrónicos, software para simulaciones químicas, plataformas de visualización de modelos matemáticos.

6. Investigación Aplicada

Este componente práctico está orientado a la realización de investigaciones aplicadas que contribuyan a resolver problemas específicos del sector productivo, académico o social. Los estudiantes se vinculan a proyectos de investigación que implican el análisis de datos, el diseño de experimentos y la implementación de soluciones innovadoras.

- **Objetivo:** Desarrollar competencias en la investigación aplicada, contribuyendo con soluciones originales y efectivas a problemas reales.
- **Características:**
 - Los estudiantes son guiados por tutores en la definición de objetivos, desarrollo y análisis de la investigación.
 - A menudo, las investigaciones se realizan en colaboración con empresas o instituciones públicas.
 - La investigación puede resultar en publicaciones científicas, informes técnicos o productos innovadores.
- **Modalidad:** Mixta, combinando trabajo de campo, laboratorio y escritura de informes.
- **Ejemplos:** Investigación en salud, tecnología, educación o desarrollo económico.

