

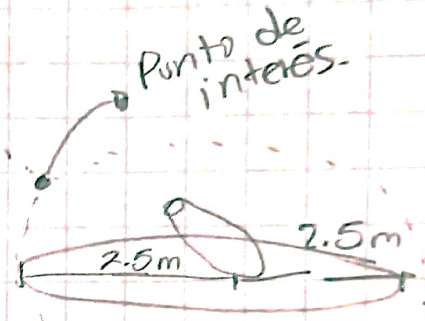
Consideraciones Disparo defensivo.

$0,025 d.$, para mi ejemplo $0,025(100) = 2.5m$

Seria un circulo de radio $2.5m$, diámetro $5m$.

lo que me interesa es saber cuando el disparo ofensivo llega justamente a ese punto, antes de que ese disparo me pueda hacer algun tipo de daño

- Hay que considerar que si el disparo es muy rápido, el frente defensivo no se da cuenta que el Ofensivo disparó la condicion es que segun el ángulo de disparo, para mi caso 45° , la velocidad exacta es $31m/s$. y demora $4.475s$. en llegar, para este caso el cañon ofensivo puede responder y destruir la bala ofensiva.



- Para ángulos menores a 45° tengo que aumentar la Velocidad Inicial de lanzamiento.
- Para ángulos mayores a 45° no tiene sentido realizar un disparo, independientemente que aumente la velocidad,

Con esta información y conclusiones puedo empezar a diseñar mis clases.