|  |  |
| --- | --- |
| Atrapar | public void **atrapar**(int x, int y) { |
| Mostrar | public void **crearPacman**(ArrayList<Pacman> pc) { |
| Rebotar | public int **calcularTotalRebotes**() { |
| Puntajes | public void **Puntajes**(ActionEvent e) {  y  public String **darPuntajes**() {  public void **guardarPuntajeActual**(String nom) { |
| Información | public void **Informacion**(ActionEvent e) { |
| Cargar | public void **Cargar**(ActionEvent e) {  y  public void **cargarJuego**(File archivo) throws IOException { |
| Guardar | public void **Guardar**(ActionEvent e) {  y  public void **guardarJuego**(File f) throws IOException { |