

**Informática: Arquitectura de
Ordenadores Curso 2019-2020**

PRÁCTICA 1 (P1)

1. Realizar un programa en Símplez que intercambie el contenido de dos posiciones de memoria.

Ejemplo: Intercambiar los contenidos de las direcciones 70 y 71

```
ORG    70
DATA   5, 6
```

2. ¿Qué hace el siguiente programa? Verificarlo con ayuda del emulador. Reescribir el programa empleando etiquetas.

ORG	0	ORG	20
LD	/21	DATA	10
ST	/23	DATA	1
LD	/20	DATA	2
DEC		RES	1
BZ	/13		
ST	/20		
LD	/21		
ADD	/22		
ST	/21		
LD	/23		
ADD	/21		
ST	/23		
BR	/2		
HALT			

3. Realizar un programa para Símplez que, dados dos enteros positivos N1 y N2, deje en el acumulador (AC) un 1, si N1 es menor o igual que N2, y un 0 en caso contrario.

4. Realizar un programa para Símplez que, dados dos enteros positivos N1 y N2, almacene en la posición de memoria etiquetada como SUMA el resultado de su suma y en MULT el resultado de su multiplicación.