

**Informática: Arquitectura de  
Ordenadores Curso 2019-2020**

## PRÁCTICA 2 (P2)

**1. ¿Qué hace el siguiente programa? Verificarlo con ayuda del emulador.**

	ORG	0	ORG	30
	BR	/INI	DATA	1,7,0,4,0,1,3,0,0,3
CONT	DATA	0		
N_INIC	DATA	10		
UNO	DATA	1		
N_PEND	RES	1		
INI	CLR			
	ST	/CONT		
	LD	/N_INIC		
	ST	/N_PEND		
INSTR	LD	/30		
	BZ	/OTRO		
	LD	/CONT		
	ADD	/UNO		
	ST	/CONT		
OTRO	LD	/N_PEND		
	DEC			
	BZ	/FIN		
	ST	/N_PEND		
	LD	/INSTR		
	ADD	/UNO		
	ST	/INSTR		
	BR	/INSTR		
FIN	HALT			

**2. Realizar un programa para Símples que, dados dos enteros positivos NUM y LONG, almacene a partir de una dirección de memoria determinada los que serían los LONG primeros números de la tabla de multiplicar de NUM.**

Ejemplo: si NUM=15 y LONG=7, el programa almacenaría los números 15, 30, 45, 60, 75, 90 y 105.