

TP N°3

SplashScreen



Alumno: Juan Luis Scardino

Docente: Guillermo Alfaro

Repo: https://github.com/juancho68/android_splash_screen

Consideraciones

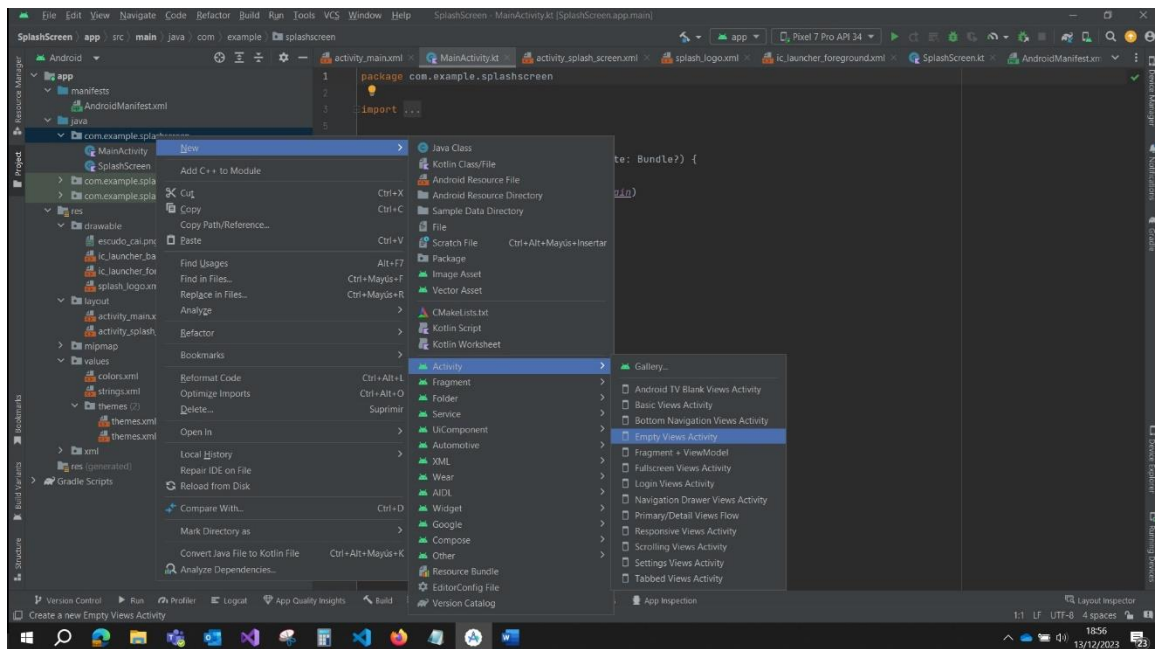
Se pretende mostrar el procedimiento para la creación de un Splash Screen para Android.

Se desarrollará la aplicación sobre Android Studio Giraffe | 2022.3.1 Patch 2 y se desplegará de forma virtual en Pixel Pro 7 API 34.

Procedimiento

Se crea un nuevo proyecto, en nuestro caso SplashScreen.

- Creamos una Empty View Activity
Esto lo hacemos haciendo click derecho sobre com.example.splashscreen y seleccionando New → Activity → Empty Views Activity



En esta actividad, agregamos el siguiente código donde seteamos la duración de la SplashScreen en 2 segundos.

```
package com.example.splashscreen

import android.content.Intent
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import android.os.Handler

class SplashScreen : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)

        setContentView(R.layout.activity_splash_screen)

        // Start the main activity after a delay
        Handler().postDelayed({
```

```

        startActivity(Intent(this, MainActivity::class.java))
        finish()
    }, 2000)
}
}

```

- Dentro de **Layout**, creamos un nuevo Layout Rsource File y lo llamamos **activity_splash_screen.xml**
Insertamos el siguiente código, que será el encargado de setear un fondo de color negro, agregar un png y un texto.

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
tools:context=".SplashScreen">

    <LinearLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="#121111"
    android:gravity="center"
    android:orientation="vertical">

        <ImageView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:src="@drawable/splash_logo"/>

        <TextView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="Cargando..."
            android:textColor="#FFFFFF"
            android:textSize="30sp"/>

    </LinearLayout>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

```

- Dentro de **Drawable**, creamos un nuevo Drawable Resource File, lo llamamos **splash_logo.xml** e insertamos el siguiente código

```

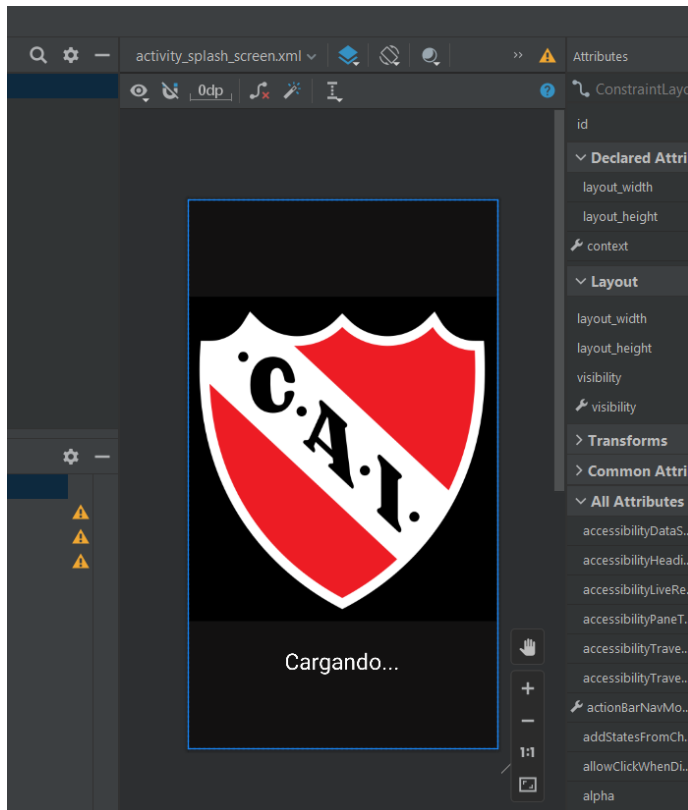
- <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
  <layer-list
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <item android:drawable="@color/black"/>

    <!--<item android:gravity="center"/>-->
    <item android:drawable="@drawable/escudo_cai"/>

  </layer-list>

```

Este será el encargado de mostrar un png que agregamos dentro de la carpeta **Drawable** como **escudo_cai.png**



Para finalizar, modificamos el `AndroidManifest.xml` especificando que la splash screen activity será la actividad por defecto que se iniciará al lanzar la aplicación.

```
android:supportsRtl="true"
android:theme="@style/Theme.SplashScreen"
tools:targetApi="31">
<activity
    android:name=".SplashScreen"
    android:theme="@style/Base.Theme.SplashScreen"
    android:exported="true">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
        <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
    </intent-filter>
</activity>
```