Informe Casos de Uso

Aprendiz: Juan Carlos Lopez Moreno

Servicio Nacional de Aprendizaje

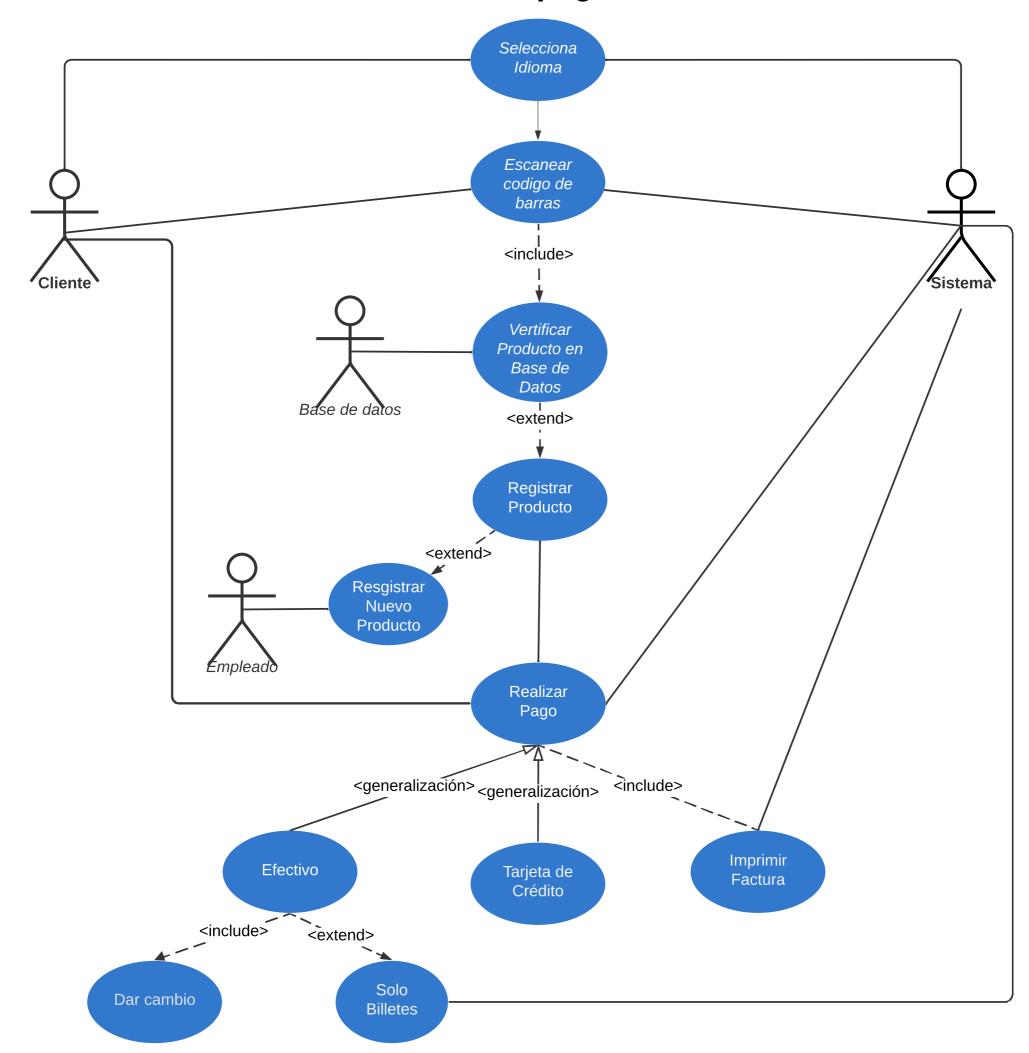
Módulos, Estructura De Almacenamiento Y Poo Utilizando El Lenguaje De Programación C++ (Nivel II)

Instructor: Alexis Vergara Arrieta

Guadalupe, Santander

4 de octubre del 2024

Compra de Productos en Almacen con Autopago



Especificación de Cada Caso de Uso y Flujo de Eventos Normal

Selección de Idioma		
Descripción	El cliente utiliza el idioma deseado para la interacción con el sistema	
Actores	Cliente, Sistema	
Precondición	El sistema está listo y operativo	
Postcondición	El sistema está buscando el idioma seleccionado por el cliente	

- 1. El cliente interactúa con el sistema para seleccionar el idioma.
- 2. El sistema muestra una lista de idiomas disponibles.
- 3. El cliente selecciona el idioma deseado.
- 4. El sistema configura la interfaz en el idioma seleccionado.

Escanear Código de Barras		
Descripción	El cliente escanea los códigos de barras de los productos que desea comprar.	
Actores	Cliente, Sistema	
Precondición	El idioma ha sido seleccionado.	
Postcondición	Todos los productos escaneados están registrados en la transacción actual.	

- 1. El cliente presenta los productos al escáner.
- 2. El sistema detecta el código de barras de cada producto.
- 3. El sistema registra los productos en la transacción actual. El sistema actualiza la lista de productos y muestra el total acumulado.

Verificar Producto		
Descripción	Al escanear el producto, el sistema lo busca en la base de datos	
Actores	Sistema, Base de datos	
Precondición	El producto debió ser escaneado de manera correcta	
Postcondición	Si el producto se encuentra se generará el registro.	

- 1. El sistema selecciona el producto escaneado
- 2. Hace una búsqueda en la base de datos
- 3. Al encontrarlo se guarda en el registro

Verificar Producto		
Descripción	Al escanear el producto, el sistema lo busca en la base de datos	
Actores	Sistema, Base de datos	
Precondición	El producto debió ser escaneado de manera correcta	
Postcondición	Si el producto se encuentra se generará el registro.	

- 1. Tomar el producto escaneado
- 2. Hacer una búsqueda en la base de datos
- 3. Al encontrarlo observar el precio del producto
- 4. Registrarlo en el registro del cliente

Registrar Nuevo Producto		
Descripción	Al buscar en el sistema el producto y no encontrarlo se genera un error y se pide registrarlo	
Actores	Sistema, Empleado	
Precondición	El producto no se encontró en la base de datos	
Postcondición	Generar él registro del producto en la base de datos.	

- 1. Tomar el nombre identificador del producto escaneado
- 2. Buscar en la base de datos
- 3. Sino esta mostrar un mensaje de error
- 4. El empleado registra el producto en la base de datos

Realizar Pago		
Descripción	Leer el registro de los productos junto con su precio	
Actores	Sistema, Cliente	
Precondición	Todos los productos se debieron registrar	
Postcondición	Establecer el precio total de los productos y si se paga en efectivo dar el cambio	

- 1. Leer cada uno de los productos
- 2. Realizar la suma de los precios
- 3. Preguntar que método de pago desea efectuar si en efectivo o tarjeta
- 4. Si selecciona efectivo pedir solo billetes
- 5. El cliente realiza el pago
- 6. Se le da el cambio si no es con tarjeta

Imprimir Factura		
Descripción	Se genera una factura electrónica con todos los productos comprados luego se envía a la impresora	
Actores	Sistema, Cliente	
Precondición	Todos los productos ya debieron ser pagados por alguno de los dos métodos de pago	
Postcondición	Imprimir la factura electrónica generada y entregar al cliente	

- 1. Se confirma que se haya pagado
- 2. Se toman los productos del registro
- 3. Se realiza una factura electrónica
- 4. Se envía a la impresora
- 5. Se entrega el tiquete de compra.

Clases	Atributos	Métodos
Cliente	id_cliente: Identificación del cliente. idioma_seleccionado: Idioma que el cliente selecciona para interactuar con el sistema.	seleccionar_idioma(idioma): Permite que el cliente seleccione el idioma para la interfaz. escanea_producto(producto): Simula el escaneo de un producto por parte del cliente. efectuar_pago(tipo_pago, monto): Permite que el cliente realice el pago de los productos (en efectivo o tarjeta).
Producto	id_producto: Identificación única del producto. nombre: Nombre del producto. precio: Precio del producto. codigo_barras: Código de barras del producto.	actualizar_precio(nuevo_precio): Permite modificar el precio de un producto en caso de necesitarlo. mostrar_info_producto(): Devuelve la información del producto, como nombre y precio.
Base de datos	lista_productos: Lista de productos registrados en la base de datos.	buscar_producto(codigo_barras): Busca el producto por su código de barras en la base de datos.
Punto de pago	productos_escaneados: Lista de productos escaneados en la sesión de compra. total: Total acumulado de la compra. estado: Indica si el sistema está bloqueado o desbloqueado	seleccionar_idioma(idioma): Método para seleccionar el idioma del sistema. escanea_producto(codigo_barras): Método para escanear productos y agregarlos al carrito. registrar_pago(tipo_pago, monto): Método para registrar el pago y verificar si se realiza en efectivo o tarjeta.

Empleado	id_empleado: Identificación del empleado	registrar_producto(producto): Método para registrar un nuevo producto en el sistema.
Pago	monto_total: El total a	procesar_pago(): Método para procesar el pago. calcular_cambio(): Método que calcula el cambio cuando el pago es en efectivo.
Ticket	id_ticket: Identificación única del ticket. detalles_compra: Lista de productos comprados con su precio. total_pagado: El total pagado por el cliente. cambio: Cambio entregado (si es necesario).	generar_ticket: Genera el ticket de compra con los detalles de la transacción.