

ALGORITMICA'S CHALLENGE

¡¡Bienvenidos al Algoritmica's Challenge 2022!! Para este año, el objetivo es desarrollar un reproductor de mp3 y controlar su reproducción.

El programa debe seguir los siguientes pasos:

1. Preguntar al usuario si quiere reproducción de lista normal o random. Dependiendo de la respuesta, se generará una lista doblemente enlazada con una opción u otra.
2. El usuario debe ser capaz de saltarse una canción.
3. El usuario debe ser capaz de ir a la canción anterior.
4. Todas las funciones adicionales y mejoras que queráis implementar.

Tenéis plena libertad para el diseño y desarrollo de estos pasos. Al final haremos la entrega de premios en función a la valoración del jurado.

Documentación adicional: <https://runebook.dev/es/docs/pygame/ref/mixer>

```
import os
import random
import time
import random
from pygame import mixer
mixer.init()
path='C:/MP3/todos/'
files = os.listdir(path)
for i in range(300):
    sel1 = random.choice(files)
    sel2=path+sel1
    print(sel2)
    mixer.music.load(sel2) # you may use .mp3 but support is limited
    mixer.music.play()
    time.sleep(260)
    mixer.music.stop()
```

¡¡SUERTE!!