

EJERCICIO TRAINING PERL DIA 2

Por: Fabian Ortiz – RTB (Livenation)

OBJETIVO: Aplicar los conceptos de Perl orientado a objetos vistos hasta el momento (Clases, arquitectura MVC, herencia, polimorfismo, etc)

ACTIVIDAD:

Crear una aplicación en donde se permita controlar un flujo de ventas online básico, en el que los vendedores registran sus productos a la venta, y un comprador puede consultar la lista de los productos disponibles y realizar compras:

1. La aplicación ahora tiene la siguiente estructura:

- **main.pl:** Es el punto de entrada de la aplicación, en donde se tiene el flujo base de la aplicación.
- **Capa de Vista:** Esta capa gestiona la interacción del usuario con la aplicación. Su función debe ser la de proporcionar una interfaz para que el usuario ingrese datos y vea la salida del programa.
- **Capa de Control:** Su responsabilidad es la de gestionar el flujo de información dentro de la aplicación entre los componentes de vista, los que gestionan datos y las que contienen la lógica de negocio de la aplicación.
- **Capa de Modelo:** Su responsabilidad es gestionar la persistencia y disponibilidad de las estructuras de datos necesarias para la lógica de negocio de la aplicación.

2. Se espera que el programa tenga las siguientes opciones:

- **Registrar un comprador:** El aplicativo debe pedir un numero de identificación único, un nombre y un email válido.
- **Registrar un vendedor:** El aplicativo debe pedir un número de identificación único, un nombre, un email válido, una razón social y un código de vendedor.
- **Registrar un producto:** El aplicativo debe pedir un SKU (id producto), un nombre y el código de vendedor.
- **Registrar una venta:** El aplicativo debe pedir el id del usuario que compra, y el SKU del producto a comprar. El estado del producto asociado al SKU comprado será 'vendido' y no se puede volver a comprar.
- **Ver los productos disponibles para compra:** Se debe mostrar la lista de productos disponibles para compra (estado del producto 'disponible').

4. Ejemplo de ejecución:

```
-----  
[$linux]# ./tienda.pl  
>Ingrese una opcion:  
>1. Registrar vendedor  
>2. Registrar comprador  
>3. Registrar producto  
>4. Registrar venta  
>5. Listar productos  
1  
  
>Ingrese los datos del vendedor: [id,nombre,email,razon social,código de
```

```
vendedor]
123,Raul Gomez,raul@gomez.com,Raul INC,STORE5498
>Vendedor creado

>Ingrese una opcion:
>1. Registrar vendedor
>2. Registrar comprador
>3. Registrar producto
>4. Registrar venta
>5. Listar productos
2

>Ingrese los datos del comprador: [id,nombre,email]
123,Raul Gomez,raul@gomez.com
>Comprador creado

>Ingrese una opcion:
>1. Registrar vendedor
>2. Registrar comprador
>3. Registrar producto
>4. Registrar venta
>5. Listar productos
3

>Ingrese los datos del producto: [SKU,nombre,codigo de vendedor]
SKU123,Zapatos azules,STORE5498
>Producto registrado exitosamente

>Ingrese una opcion:
>1. Registrar vendedor
>2. Registrar comprador
>3. Registrar producto
>4. Registrar venta
>5. Listar productos
4

>Ingrese SKU del producto:
SKU123

>El producto no existe o no esta disponible/Producto disponible. Ingrese el id
>del comprador
123

>Venta ingresada

>Ingrese una opcion:
>1. Registrar vendedor
>2. Registrar comprador
>3. Registrar producto
>4. Registrar venta
>5. Listar productos
5

>[SKU,Nombre,Vendedor,Estado]
>SKU3456,Pantalon verde,STORE541,disponible
>SKU3433,Pantalon cafe,STORE223,disponible
>SKU123,Zapatos,STORE5498,vendido
```

```
>Ingrese una opcion:  
>1. Registrar vendedor  
>2. Registrar comprador  
>3. Registrar producto  
>4. Registrar venta  
>5. Listar productos
```

```
0
```

```
>Adios
```

```
-----
```