

去中心化消费者生态系统

这是一款基于区 块链的可扩展平台, 使消 费者能够以更低的价格方便 快捷地直接从 制造商 处购买杂货。INS 生态系统吸引了消费者的浓厚 兴趣并获得了制造商的大力 支持。

现有问题

工物 尔贝奇 医陶任币 物中已占据主 导地位并且高度集中。其 对制造商和消费者的影响与日俱增,继而限制了消费者的选择并控制了定价权。制造商被迫优化零售供应链而非质量,并将其 17%的成本用于针对零售商和批发商而非消费者的本 显 基础 权。制造商被迫优化零售供应链而非应里, 对零售商和批发商而非消费者的交易营销。

INS 解决方案

全球唯一的 M2C(制造商直接面对消费者)去中心化在线平台,方便消费者直接从制造商处购买产品而无需经过零售商等中间环节,由消费者和制造商组成的自我调节共同体提供技术支持。通过我们的智能合约,制造商可管理定制忠 诚计划并以INS 令牌的形式奖励客户。

INS 生态系统如何运作

所有制造商可直接向消 费者展示和销售产品,获得客户反馈并奖励忠 实客户。智能合约有效推动忠诚计划的实施,区块链大幅提升供应链效 率并削减成本。

INS 生态系统将在全球最大的几座城市部署, 并配置运作所需的一切 基础设施。

制造商希望直接向消费者销售产品

从事杂货产业这 4 年间,我们收到了数百个关于直接向消 费者销售产品的请求, 这些请求的提出者不仅有小型独立制造商,还有世界最大的几家快速消费品公司。我们与下列公司签署了谅解备忘录:













消费者具有直接购买的经济诱因

杂货零售商将制造商价格提高了至少 30%-50%。消费者要为其并不需要的中间环节掏腰包。INS生态系统可帮助消费者每笔购买节省高达 20%-30%的费用。

INS 瞄准最大的消费者市场之一

到 2020 年,全球杂货市场规模将达到 8.5 万亿美元,而杂货在线销售 额预计在

2020 年将达到 3,000 亿美元。杂货产业是全球零售业中最大的细分市场之一,在消费者支出份额中占有很大比例。

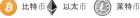
INS 令牌

INS 令牌可作为驱动 M2C 忠诚计划的一种方式,并可用作支付手段。

令牌销售条款

开始日期: 2017年11月27 日目标: 100,000 以太币 兑换率: 1 以太币 = 300 INS EIP-20 令牌

购买方式:











ICO出售的代币占总额的60%。 所有未售出的代币都将被烧毁。 ICO之后不再创建任何代币。

20% 5% 60% 15%

令牌分配

- **60%** ICO 出资人
- 15% 团队
- 🥌 5% 顾问、早期支持者、奖金
- 20% 储备金

1.100 000 000 INS

5% 5% 13% 30% 23% 23%

资金分配

23% 基础设施(700 万没元) 23% 营销销售(700 万美元)

30% 研发(900 万美元)

13% 运营(400 万美元)

5% 法律(150 万美元)

5% 预备(150 万美元)

其他信息

更多有关 INS 生态系统和 INS 令牌销售的信息, 请访问:

首次代币发售(ICO) 开始日期: 2017年11月27日

创始人



Peter **FEDCHENKOV**

拥有丰富的零售、技术和创业经验。

哈佛商学院工商管理硕士



Dmitry ZHULIN

风险投资和私募股权专业人士, 专注于 零售和电子商务方向。

伦敦大学博士

顾问



HERTZOG Banco 联合创始人 Bancor



TERPIN Transform PR 创始人 BitAngels 董事长







LEVIN 首席执行官







ABDELAL 哈佛商学院教授 HARVARD BUSINESS SCHOOL



2 ICORATING ICOSHARK



STUPURAC Wings 联合创始人





Blackmoon Crypto 联合创始人





团队经验

我们成立了 Instamart—的风投杂货运送商。 -俄罗斯最大















