FREEREVIEWS

1. Manual de Usuario

1.1 Descripción de la aplicación

FreeReviews es una aplicación web que le da a un usuario registrado la manera de escribir un análisis del elemento cultural que quiera y publicarlo para que otros usuarios (registrados o no) pueda verlo, puntuar y compartirlo en redes sociales.

La aplicación desde el lado de invitado da acceso a los propios artículos desde su pagina principal, también a los mejores artículos (es decir, los mejor puntuados) podrá leerlos y compartirlos en redes sociales, pero no podrá puntuar.

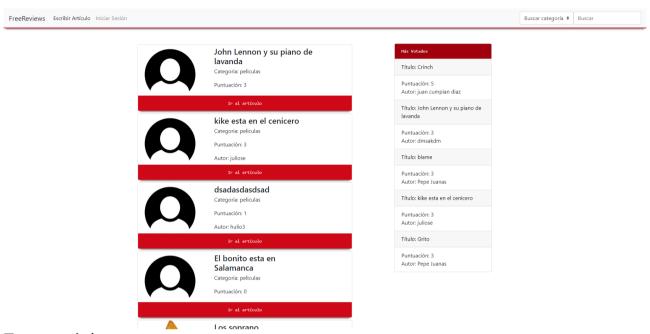
Desde el lado de un usuario registrado normal (no admin) el usuario podrá acceder a los artículos de la misma forma que un invitado, ademas podrá darle a me gusta al susodicho artículo para agregarlo a su lista de favoritos. Este usuario también puede escribir artículos y publicarlos. Cómo ultima funcionalidad este usuario tiene un apartado de perfil donde puede administrar su cuentas, sus artículos y sus favoritos.

El último rol que existe es el de administrador que exactamente igual que el de usuario registrado normal solo que tiene el "poder" de eliminar usuarios.

1.2 Manual de usuario

A continuación se explica las funcionalidades la aplicación y como proceder como usuario estándar:

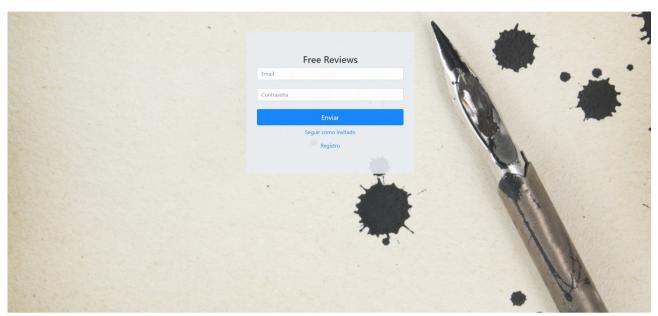
1-Índice



En esta página se muestra:

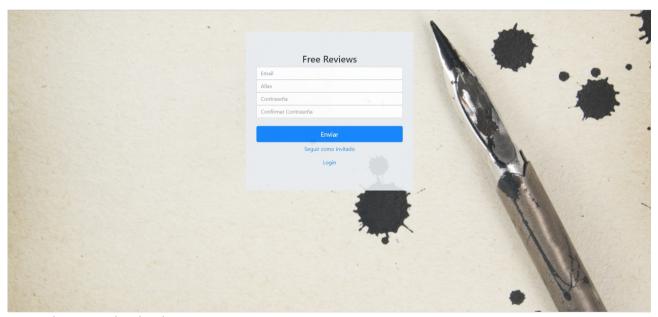
- -Los diferentes artículos que existen.
- -Dos métodos de búsqueda en el navbar uno por el propio nombre y otro por categoría
- -Una tabla con los artículos con más votos, se puede acceder a ellos dande click asu título
- -El boton de Escribir artículo (que si no estas registrado te salta un aviso)
- -Y el boton de iniciar sesion.

2-Inicio de sesión



En esta pantalla se dan las siguientes opciones:

-Registrarse:



- -Seguir como invitado
- -Iniciar sesión con un usuario registrado.

3-Leer Artículo



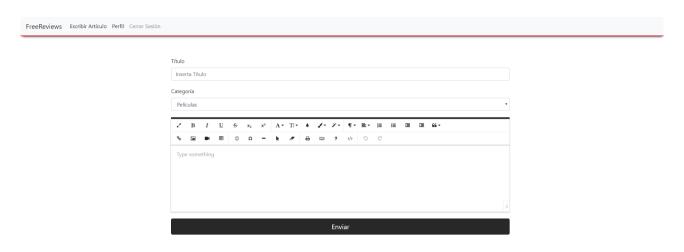
Aqui se puede apreciar:

- -El título del artículo
- -El contenido
- -El autor junto con su imagen de perfil

☑ II G+ in

-El botón de me gusta que incrementa en uno el contador y cambia el color si se pulsa (ademas se añade este articulo a tu lista de favoritos)

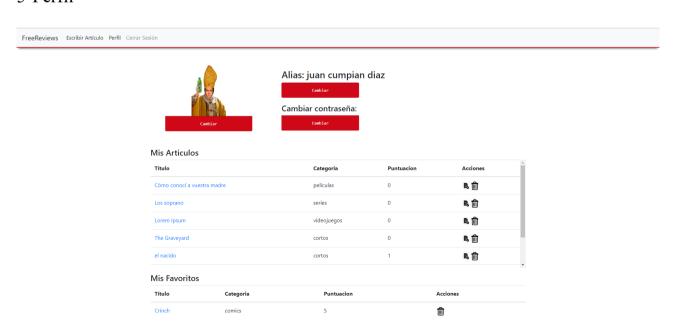
4-Escribir artículo



Aqui se puede ver:

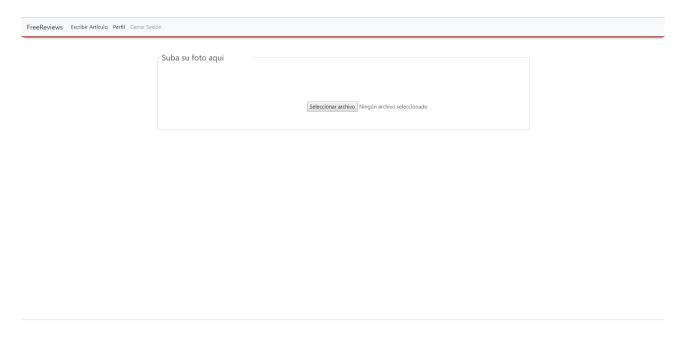
- -Campo Título
- -Campo categoría (que es un select)
- -Un textArea con una api wysiwyg estilo Word para facilitar la escritura del artículo
- -Un botón enviar que al terminar de escribir te redirige al articulo recien escrito

5-Perfil

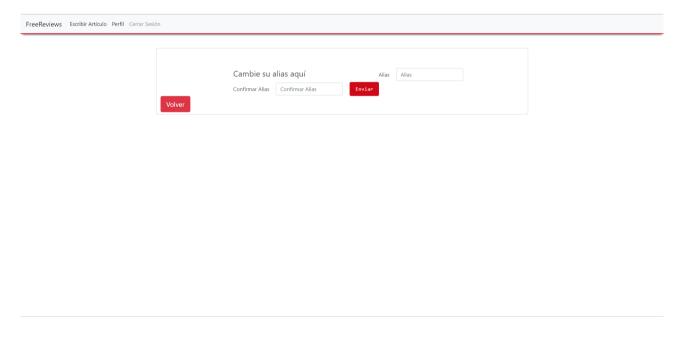


Las opciones aquí son:

-Tu imagen de perfil, donde se puede cambiar en esta pantalla:



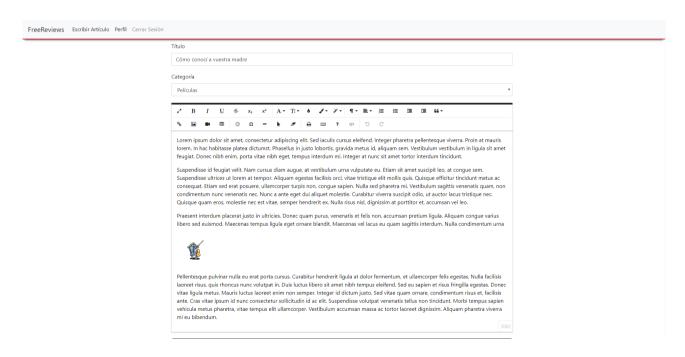
-Tu alias, donde se puede cambiar en esta pantalla:



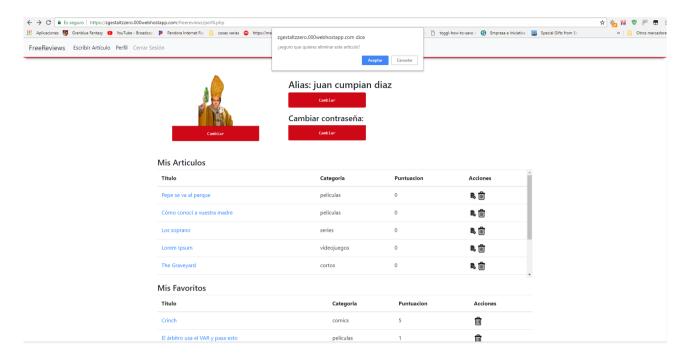
-Tu contraseña, donde se puede cambiar en esta pantalla:



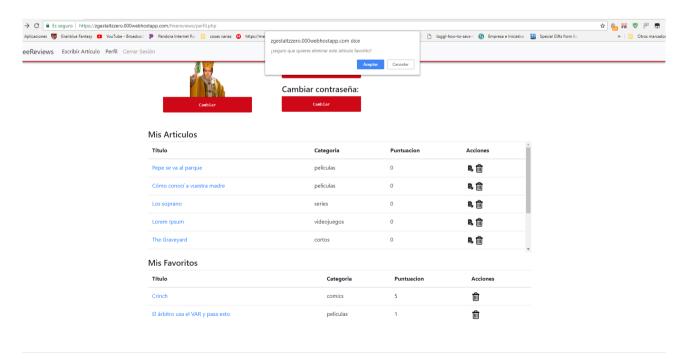
-Una lista de tus artículos escritos, puedes verlos si les das a sus enlaces y tienen unas opciones de administración a las derecha, uno para editar el artículo:



Y otro para eliminar el artículo, donde te sale un aviso:



-Lo mismo pasa con los artículos favoritos, puedes acceder a ellos o puedes eliminarlos de tu lista de favoritos (lo que resta 1 al contador de me gusta del artículo):



6-Panel de administración

Usuarios

lmagen Perfil	Alias	Email	lmagen de perfil	Acciones
1	alberto	alberto@arqueosur.es	https://i.imgur.com/imVRVLH.jpg	ŵ
	Arlana Vertey	avertey1@multiply.com	https://robohash.org/ipsanecessitatibusadipisci.jpg? size=50x50&set=set1	Û
	Brian Spurett	bspurett4@cornell.edu	https://robohash.org/totamatveniam.png?size=50x50&set=set1	Û
				•

Es una tabla donde se muestran todos los usuarios (con sus imagen de perfil y datos) y un botón para eliminarlos donde también eliminarían los artículos que posea.

2. Manual Técnico

2.1 Base de datos

El modelo de base de datos esta confeccionado en 4 tablas:

- -Usuarios, donde están los usuarios registrados con sus datos:
 - -alias(VARCHAR)
 - -contrasena(VARCHAR)
 - -email(PK)(VARCHAR)
 - -imagen perfil(VARCHAR)
 - $\hbox{-admin}(BOOLEAN)$
- -Articulos, donde estan los articulos con sus datos:
 - -ID_Articulo(int)
 - -Titulo(VARCHAR)
 - -Contenido(longtext)
 - -Puntuacion(int)
 - -email(FK)(VARCHAR)
 - -ID_categoria(FK)(int)
- -Categorias, donde estan definidas las categorías donde pertenecen los artículos:
 - -ID categoria(PK)(int)
 - -Nombre Categoria(VARCHAR)

- -Favoritos, la tabla donde se guardan que artículos son los favoritos de cada usuario, funciona como una tabla de muchos a muchos:
 - -ID favorito(PK)(int)
 - -ID Articulo(FK)(int)
 - -email(FK)(VARCHAR)

2.2 Funcionamiento

El funcionamiento principal de FreeReviews es la escritura y subida de los artículos, para ello primero hay que iniciar sesión donde se hace en esta clase:

si no tenemos cuenta accederemos al registro:

después iremos a la parte de escribir artículo dónde se hará una llamada de base de datos con los campos requeridos y una redireccion a la pagina donde se ha creado el artículo, aquí se aplica la api froala que es el editor wysisyg para dar mas opciones a la hora de escribir nuestro artículo:

```
if(isset($_SESSION["id"])){
    $botonSession = "<a class=\"nav-link\" href=\"index.php?cerrarSesion\">Cerrar Sesión</a>";
 $botonPerfil = "
   <a class=\"nav-link active\" href=\"perfil.php\">Perfil</a>
   header("location:index.php?iniciaSesion");
if (isset($_GET["cerrarSesion"])) {
 $_SESSION[] = array();
 session_destroy();
 header("location:login.php");
if(isset($_POST["titulo"])){
 $queryComprobar = $lnk->query("SELECT ID Articulo FROM articulos;");
 $arrayIds = array();
 while($obj = $queryComprobar->fetch_object()){
     $arrayIds[] = $obj;
 while(in_array($id = rand(0, 99999999), $arrayIds));
 $email = $_SESSION["email"];
 $titulo = $lnk->real_escape_string($_POST["titulo"]);
 $categoria = $lnk->real_escape_string($_POST["categoria"]);
 $contenido = $lnk->real_escape_string($_POST["edit"]);
 $queryInsertar = $lnk->query("INSERT INTO articulos VALUES ('$id', '$titulo', '$contenido', 0, '$email','$categoria');");
 header("location:articulo.php?idArticulo=$id");
```

en el propio artículo se ve la inclusión de botón me gusta y de la api shareaholic para poder compartir el propio artículo en redes sociales:

```
If (Isset($,GET["cervarsesion"])) {
    $.$ESSION[] = array();
    session (setroy();
    header["location:login.php");
}
include("model/operacionesArticulo.php");}

include("model/operacionesArticulo.php");}

include("model/operacionesArticulo.php");}

include("model/operacionesArticulo.php");}

clocorpe head

clocorpe head

clink rel="stricor" mef="langes/favicon.jpg")
    sets charset-"ut-8")
    sets charset-"bytesheret heref-"style/ortain-cs>"
    sets charset-"bytesheret heref-"style/ortain-cs>"
    sets charset-"bytesheret heref-"style/ortain-cs>"
    sets charset-"bytesheret heref-"style/ortain-cs>"
    sets charset-"bytesheret-"bet-"style/ortain-cs>"
    sets charset-"bytesheret-"bet-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"bytesheret-"
```

dentro de operacionesArticulo.php encontramos una comprobación para el boton me gusta si el usuario le ha dado ya, aparte de los valores para mostrar el propio artículo:

El script Megusta.js es la llamada ajax que se hace al la hora de pulsar el boton de me gusta:

```
function likeIt(id, puntuacion, email){
    $.ajax({
        url: "model/aumentarMeGusta.php",
        type: "POST",
        data:('id': id, 'email': email, 'puntuacion': puntuacion },
        success: function(data){
            puntuacion_total = parseInt($('#spanPuntuacion').text());
            puntuacion_total+;
            $('#spanPuntuacion').text(puntuacion_total);
            $('.container').append("div class='alert alert-warning alert-dismissible fade show' role='alert'><b>Le has dado a me gusta</b>$('#linkMegusta').prop("onclick", false);
            $('#me-gusta').attr("src", "images/gustado.svg");
            }
            }
        }
};
```

y donde redirije es a aumentarMeGusta.php donde se aumenta el megusta del artículo y se crea un favorito en ese ususario:

```
include_once "conexion.php" ;
$1nk = conectar();
if(!empty($_POST['email']) && !empty($_POST['id'])) {
   $email = $_POST['email'];
   $id_articulo = $_POST['id'];
   $puntuacion = $ POST['puntuacion'];
   $contador = $puntuacion + 1;
   $queryComprobar = $lnk->query("SELECT ID_favorito FROM favoritos;");
   $arrayIds = array();
   while($obj = $queryComprobar->fetch_object()){
       $arrayIds[] = $obj;
   while(in_array($id = rand(0, 99999999), $arrayIds));
   $sqlFavorito = "INSERT INTO favoritos values('$id', '$id_articulo', '$email');";
   $lnk->query($sqlFavorito);
   $sqlPuntuacion = "UPDATE articulos SET Puntuacion = '$contador' WHERE ID_Articulo = '$id_articulo';";
   $lnk->query($sqlPuntuacion);
```

Y para terminar voy a mostrar la otra api que utilizo en esta aplicación que es la de img.ur que sirve para subir tus fotos a img.ur y despues devolverte el link de la imagen que es lo que utilizo para las imagenes de perfil. El archivo php:

```
$email = $_SESSION["email"];
$lnk = conectar();
$query = $lnk->query("SELECT * FROM usuarios WHERE email = '$email';");
$fila = $query->fetch_object();
$alias = $fila->alias;
$foto = $fila->imagen_perfil;
 header("location:index.php?iniciaSesion");
if (isset($_GET["cerrarSesion"])) {
 $_SESSION[] = array();
  session_destroy();
 header("location:login.php"):
html lang="en">
<link rel="stylesheet" href="style/container.css">
(cosp):
(cosp) include "cabecera.php"?>
(script src="js/cambiarFoto.js"></script>
(div class="container"></script></script></script></script></script>
```

y el script donde se realiza la llamda a la api, donde se puede ver que al terminar de pedir la imagen la muestra en la pagina y despues redirige a la pagina de perfil:

```
$("document").ready(function () {
    $('input[type=file]').on("change", function () {
         var $files = $(this).get(0).files;
         if ($files.length) {
              var settings = {
                  async: false,
                  crossDomain: true,
                  processData: false,
                  contentType: false,
                  type: 'POST',
url: 'https://api.imgur.com/3/image',
                  headers: {
                       Authorization: 'Client-ID 2370564d363e916', Accept: 'application/json'
                   mimeType: 'multipart/form-data'
              var formData = new FormData();
              formData.append("image", $files[0]);
              settings.data = formData;
              $.ajax(settings).done(function (response) {
                  var json = JSON.parse(response);
urlEnviar = json.data.link;
                   $.ajax({
                       url: "model/fotoCambio.php",
type: "POST",
data: 'url=' + urlEnviar,
                        success: function (data) {
                            $('img').remove();
img = "<img src= " + urlEnviar + " id='url'/>";
$('#contenedor').append(img);
                             setTimeout(function () { window.location.replace("perfil.php?fotoSubida"); }, 3000);
```

2.3 Tecnologías usadas:

- -PHP
- -JAVASCRIPT
- -JQUERY
- -AJAX
- -CSS
- -BOOTSTRAP