

Manual de Instalación

TECAir

— 21 de septiembre del 2023



Meibel Ceciliano Picado
Sebastián Hidalgo Vargas
Valeria Morales Alvarado
Juan Daniel Rodríguez Montero
Estefany Villalta Segura

En este documento se describirán los pasos y requerimientos para la instalación y configuración de la aplicación CineTEC, tanto en sus versiones web y móvil.

Requerimientos mínimos

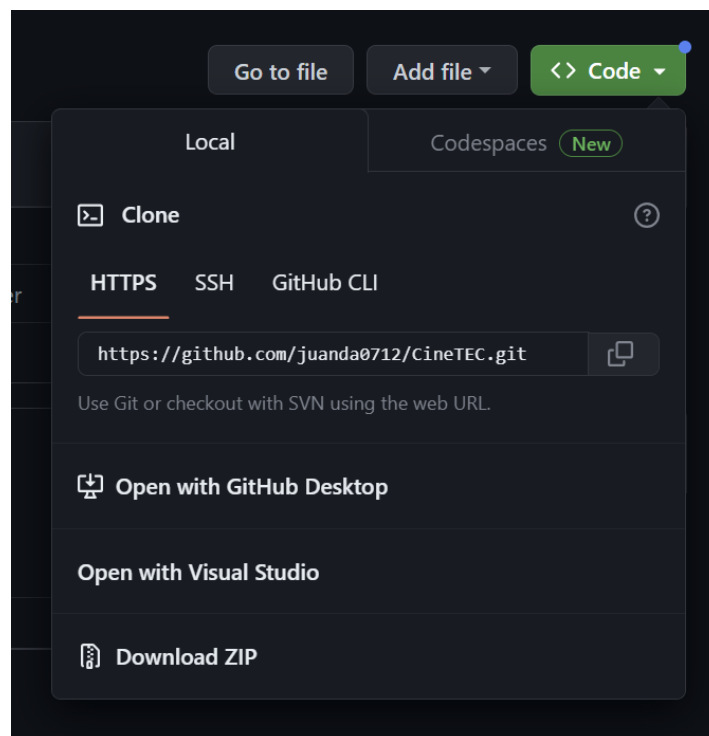
- Windows 10 o superior

Descarga del código fuente del programa

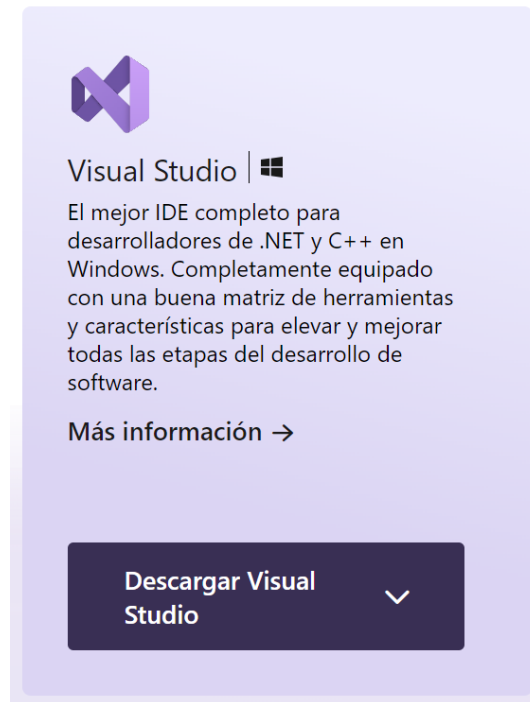
Como primer paso se requiere descargar el código fuente a su computadora, este lo puede encontrar en el siguiente link de GitHub:

<https://github.com/juanda0712/CineTEC>

Puede descargar el paquete directamente dando click en <Code> y descargar .zip



Seleccione la opción de descargar Visual Studio y seleccione la versión de su preferencia



Abra el archivo descargado para iniciar la instalación.

Una vez instalado debe seleccionar las características del IDE, es necesario seleccionar el desarrollador de ASP.NET, desarrollo node.js y desarrollo en .NET

Instalación de NodeJS

Para levantar la aplicación Web es necesario hacer uso de Node JS. Su instalación es bastante sencilla únicamente deben acceder al sitio y descargar la última versión LTS desde el siguiente enlace <https://nodejs.org/es/download/>

Descargas

Versión actual: **16.14.2** (incluye npm 8.5.0)

Descargue el código fuente de Node.js o un instalador pre-compilado para su plataforma, y comience a desarrollar hoy.

LTS
Recomendado para la mayoría

Actual
Últimas características

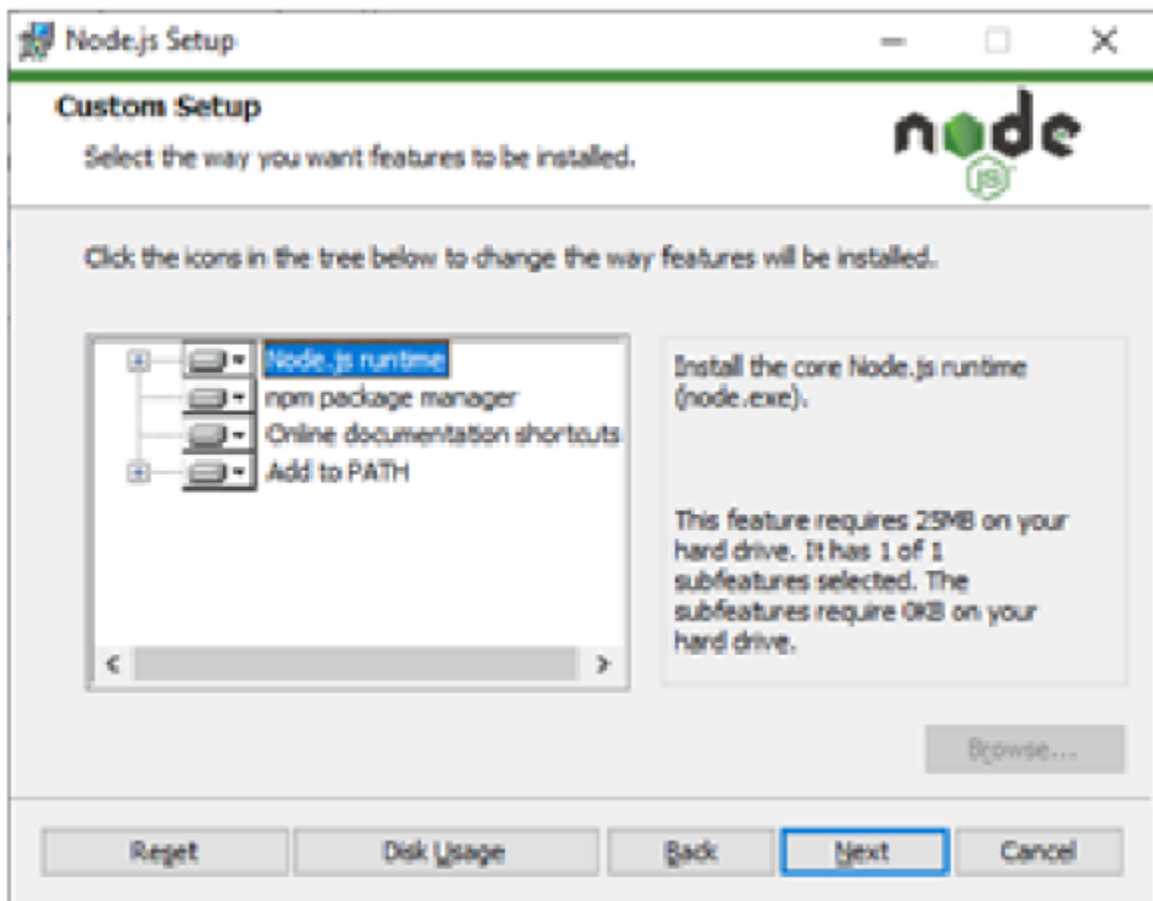

Instalador Windows
node-v16.14.2-x64.msi


Instalador macOS
node-v16.14.2.pkg


Código Fuente
node-v16.14.2.tar.gz

Instalador Windows (.msi)	32-bit	64-bit
Binario Windows (.zip)	32-bit	64-bit
Instalador macOS (.pkg)	64-bit / ARM64	
Binario macOS (.tar.gz)	64-bit	ARM64
Binario Linux (x64)	64-bit	
Binario Linux (ARM)	ARMv7	ARMv8
Código Fuente	node-v16.14.2.tar.gz	

Cuando ya se descargó el archivo simplemente se debe ejecutar el instalador como se muestra en la imagen y seguir los pasos que se van recomendando.



Luego de que termine este paso ya tendremos Node.js instalado en nuestro equipo y únicamente debemos confirmar ejecutando un comando en consola cmd, que nos permita verificar la versión del mismo. Por lo que dentro de la consola de comandos podemos ejecutar el comando: `npm -v` y el `node -v` ambos comandos nos verificarán las versiones que poseemos, como se muestra en la imagen.

```
Microsoft Windows [Version 10.0.19043.1586]  
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.  
  
C:\Users\mau14>npm -v  
8.5.3  
  
C:\Users\mau14>node -v  
v16.14.0  
  
C:\Users\mau14>_
```

-Instalación de Docker desktop

Para instalar Docker desktop acceda al siguiente enlace

<https://www.docker.com/products/docker-desktop/>

A continuación seleccione la opción de descargar para Windows

Download for Windows



Una vez se descargue el archivo, ejecútalo para iniciar la instalación.

Instalación de Angular

Para instalar el framework de desarrollo Angular acceda a la consola de comandos cmd que se puede abrir desde la zona de navegación de Windows.

Ya dentro de la consola, ejecute el comando:

```
npm install -g @angular/cli
```

Este utilizará la herramienta npm instalada en Node.js. Espere a que termine la instalación.

Instalación de .net y SDK

Para poder levantar el servidor es necesario tener instalado .net y el SDK. En este proyecto se está haciendo uso de .Net 7.0 lo cual es importante a la hora de la instalación para tener las versiones correctas tanto del SDK como de .NET.

1. Ir a la página de .NET y descargar el instalador de .NET para luego seguir los pasos de instalación establecidos por el instalador. Se puede entrar con el siguiente link
<https://dotnet.microsoft.com/en-us/download>

Free. Cross-platform. Open source.

Download .NET

For Windows

.NET 7.0

Standard Term Support Recommended

.NET SDK x64 ▾

Version 7.0.11, released September 12, 2023

[All .NET 7.0 downloads](#) [All .NET versions](#)

.NET 6.0

Long Term Support

.NET SDK x64 ▾

Version 6.0.22, released September 12, 2023

[All .NET 6.0 downloads](#)

- Ir a la página de .NET y descargar el SDK para luego seguir los pasos de instalación establecidos por el instalador y elegir en runtime (windows) la versión utilizada en este proyecto que sería la 7.0. Se puede entrar con el siguiente link <https://dotnet.microsoft.com/en-us/download/visual-studio-sdks>

.NET/.NET Core

.NET is a free, cross-platform, open-source developer platform for building many different types of applications.

Supported versions

Version	Release type	Support phase	Visual Studio 2022 SDK ⓘ	Runtime (Windows) ⓘ	Release notes	End of support
.NET 8.0	Long Term Support ⓘ	Go-live ⓘ	x64 x86 Arm64 (v8.0.100-rc.1)	x64 x86 Arm64 (v8.0.0-rc.1)	Release notes	
.NET 7.0	Standard Term Support ⓘ	Active ⓘ	x64 x86 Arm64 (v7.0.401)	x64 x86 Arm64 (v7.0.11)	Release notes	May 14, 2024
.NET 6.0	Long Term Support ⓘ	Active ⓘ	x64 x86 Arm64 (v6.0.317)	x64 x86 Arm64 (v6.0.22)	Release notes	November 12, 2024

Out of support versions

[x64](#) | [x86](#) | [Arm64](#)
(v7.0.11)

3. Una vez instalado se puede probar si fue correctamente instalado con el siguiente comando en la terminal de windows.

```
C:\Users\steph>dotnet --version  
7.0.401
```

Inicialización de la Aplicación web

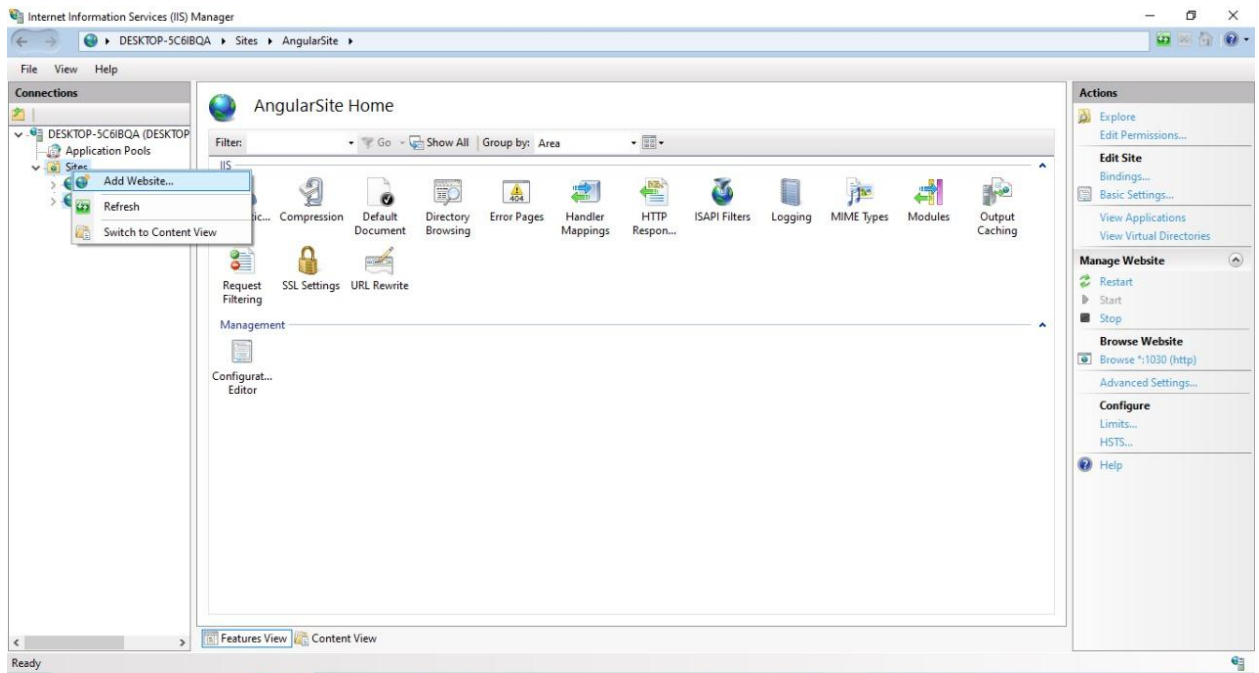
1. En el desarrollo se utiliza un servidor que inicializa con el comando `ng serve`
2. Los archivos del proyecto se generan con el comando `ng build`.

```
JuanDa@DESKTOP-5C6IBQA MINGW64 ~/Documents/SEMESTRES/2023 IIS/Bases de Datos/Prototipo/CineTEC/cinet  
ntendMerge)  
$ ng build  
✓ Browser application bundle generation complete.  
✓ Copying assets complete.  
✖ Generating index html...2 rules skipped due to selector errors:  
  .form-floating>~label -> Did not expect successive traversals.  
  .form-floating>~label -> Did not expect successive traversals.  
✓ Index html generation complete.
```

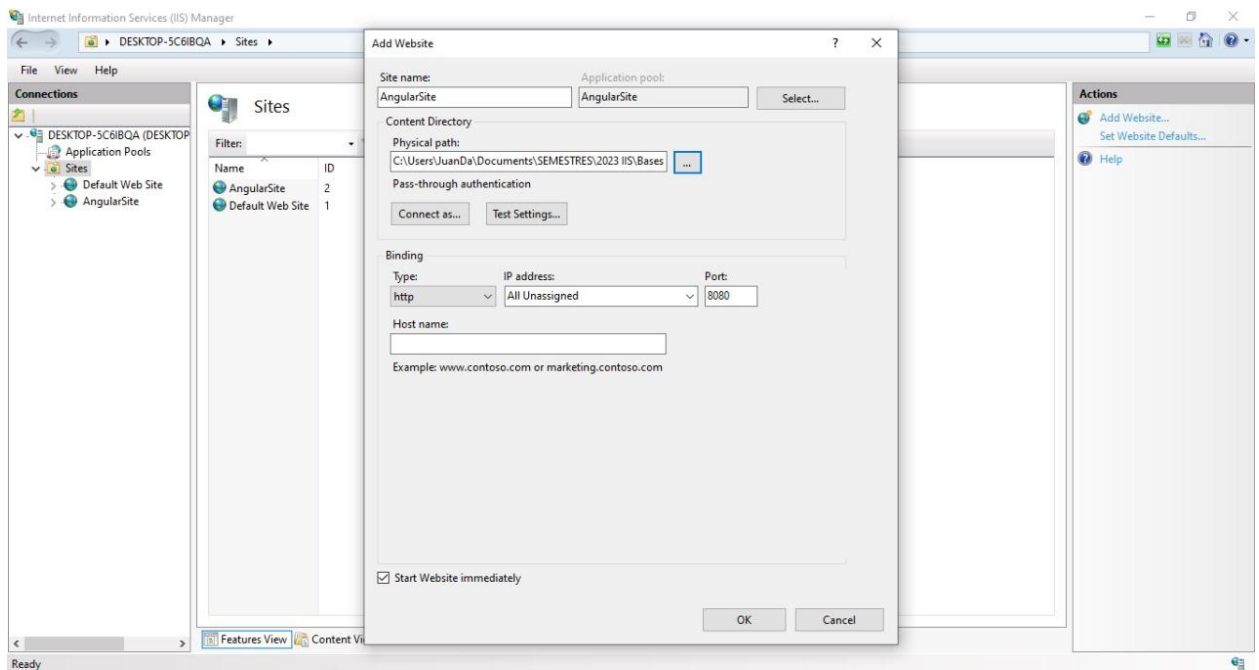
Initial Chunk Files	Names	Raw Size	Estimated Transfer Size
main.f086648c821b0311.js	main	331.75 kB	79.83 kB
styles.ef0ef7d2bd44eee5.css	styles	298.43 kB	31.82 kB
scripts.813213362642cfa0.js	scripts	77.65 kB	20.85 kB
polyfills.2192dda5f7cd1f0a.js	polyfills	33.03 kB	10.69 kB
runtime.0744c1cdf72be9cd.js	runtime	908 bytes	516 bytes
Initial Total		741.74 kB	143.69 kB

```
Build at: 2023-09-22T03:11:38.393Z - Hash: 63224cd38f951849 - Time: 8522ms  
JuanDa@DESKTOP-5C6IBQA MINGW64 ~/Documents/SEMESTRES/2023 IIS/Bases de Datos/Prototipo/CineTEC/cinet  
ntendMerge)  
$ ng build
```

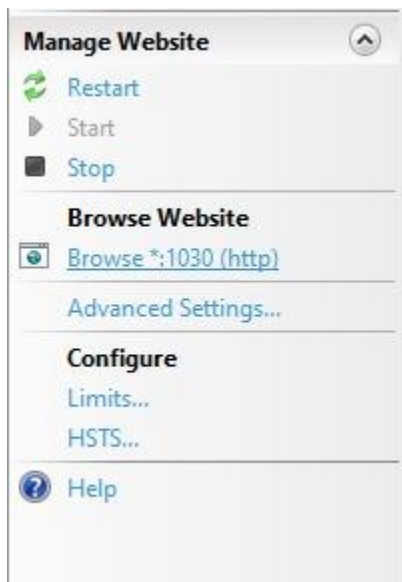
3. Se crea una aplicación web en Internet Information Services.



4. Se ingresan las credenciales de nombre, el puerto y el directorio donde se encuentran los archivos generados.

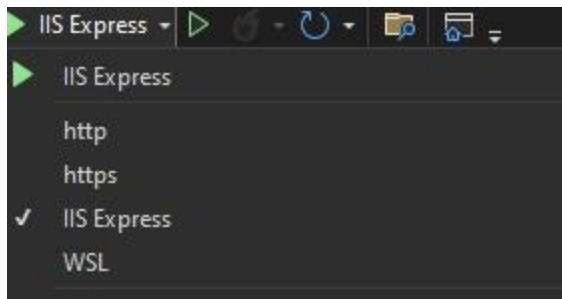


5. Se selecciona el navegador.



Inicialización de la API

1. Para inicializar el API , se abre el proyecto en el editor de texto y se selecciona la configuración de IIS Express.



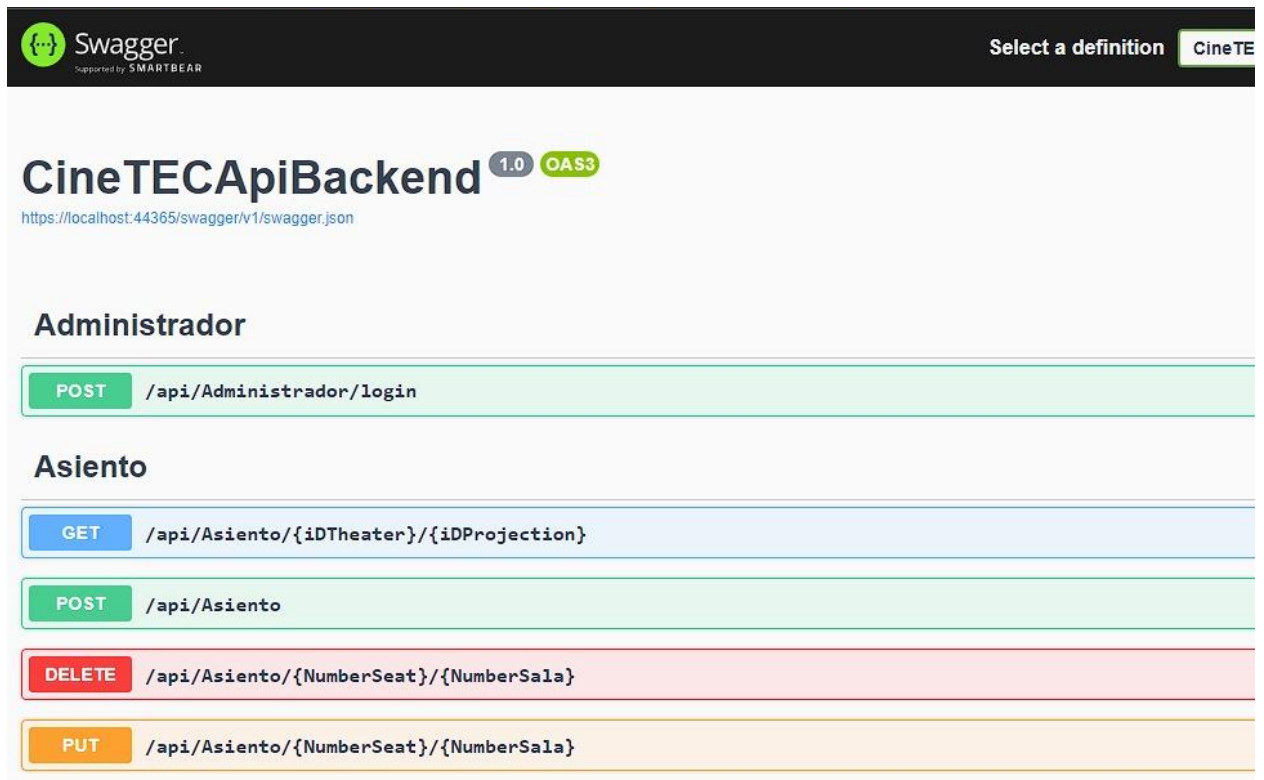
2. También hay otra forma de hacerlo desde la terminal de vscode. Solo hay que abrir dos terminales y ejecutar los siguiente comandos, con eso ya se puede inicializar el API.

```
PS C:\Users\steph\OneDrive\Documentos\testDBWebflig  
ht\TECAir\frontend> ng serve --open
```

```
PS C:\Users\steph\OneDrive\Documentos\testDBWebfli  
ght\TECAir\AirTECWebAPI> dotnet run
```

Observe que el comando de 'npm start' va en la ruta del frontend y el de 'dotnet run' en la ruta del backend.

3. Se entra a Swagger para comprobar el estado del servidor.



Inicialización de la Aplicación Móvil

1. Se requiere de un celular con sistema operativo Android o un emulador para poder ejecutar el APK.
2. Una vez instalada la aplicación, es posible inicializarla.

