

Perfil

Estudiante de séptimo semestre de ingeniería en sistemas con enfoque en el desarrollo fullstack. Comprometido con el aprendizaje continuo y la mejora constante de sus habilidades.

Educación

Universidad EAFIT

Ingeniería de sistemas

Promedio académico (GPA): 4.5 / 5.0

Cursos relevantes: cursos en HTML, CSS, Python, Java, SQL.

Medellín, Colombia

Fecha estimada de graduación: junio de 2027

Nombre de la escuela secundaria

Félix de Bedout Moreno

Bachiller técnico en informática (énfasis en programación)

Promedio académico (GPA): 4.3 / 5.0

Puntaje ICFES 349/500

Medellín, Colombia

Graduado: diciembre de 2022

Reconocimientos y Becas:

- Beca académica otorgada por obtener el mejor puntaje ICFES de la promoción.
- Beca académica otorgada por la Universidad EAFIT por participación en un programa universitario nivelatorio de fin de semana.

Experiencia

Universidad EAFIT

Monitor académico – Curso de programación en Python

Medellín, Colombia

febrero 2025 – mayo 2025

- Apoyé a docentes y personal administrativo en el aprendizaje de fundamentos de programación en Python.
- Brindé acompañamiento en sesiones prácticas, depuración de código y explicación de conceptos clave.
- Facilité el aprendizaje en un entorno con participantes de distintos niveles de experiencia.

Numerical Solutions – Proyecto Académico (Análisis numérico)

enero 2025 – mayo 2025

- Desarrollé una aplicación web interactiva para resolver métodos numéricos abordados en un curso universitario.
- Implementé métodos de solución de ecuaciones no lineales como Bisección, Newton–Raphson, Secante y Raíces Múltiples.
- Implementé métodos para la solución de sistemas lineales como Jacobi, Gauss–Seidel y SOR.
- Desarrollé módulos de interpolación utilizando los métodos de Vandermonde, Newton, Lagrange y splines.
- Colaboré en un proyecto académico desarrollado en equipo.

CVCraft – Proyecto Académico (Ingeniería de Software)

julio 2024 – noviembre 2024

- Desarrollé una aplicación web que analiza y filtra hojas de vida según descripciones de ofertas laborales utilizando técnicas de inteligencia artificial.
- Implementé funcionalidades para emparejar perfiles de candidatos con requisitos de vacantes.
- Apliqué principios de ingeniería de software como diseño modular y análisis de requerimientos.
- Colaboré con un equipo de desarrollo en el diseño e implementación de funcionalidades clave.

TravelRate – Proyecto Académico (Proyecto integrador I)

julio 2024 – noviembre 2024

- Desarrollé una plataforma web para la creación de rutas de viaje personalizadas y exploración de ciudades a nivel mundial.
- Implementé funcionalidades para la consulta de información de ciudades y creación de rutas por parte de los usuarios.
- Integré recomendaciones basadas en inteligencia artificial para sugerir destinos y rutas.

- Colaboré en un proyecto académico desarrollado en equipo.

Liderazgo y Actividades

Maratón de programación – Institución Universitaria Salazar y Herrera

Medellín, Colombia

Participante en equipo

noviembre 2022

- Colaboré en un equipo para resolver retos de programación bajo restricciones de tiempo.
- Contribuí al análisis de problemas, diseño de soluciones e implementación.

Habilidades e Intereses

Técnicas: Python, Java, HTML, CSS, SQL

Idiomas: español (Nativo), Ingles (Intermedio)

Intereses: Video juegos, futbol, mecánica, motocicletas