ESTRUCTURA DE DATOS 1 Código ST0245

Laboratorio Nro. 2 Complejidad de algoritmos

Juan David Correa Duque

Universidad Eafit Medellín, Colombia jdcorread@eafit.edu.co

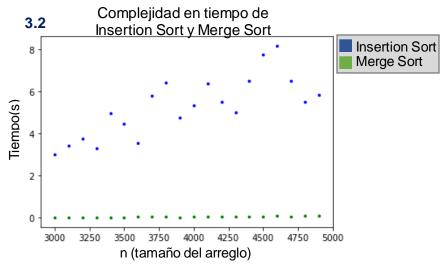
Stiven Ossa Sanchez

Universidad Eafit Medellín, Colombia sossas@eafit.edu.co

3) Simulacro de preguntas de sustentación de Proyectos

2		и
. Դ	_	
_	-	

	TIEMPO(s)			TIEMPO(s)		
TAMAÑO	MERGE SORT	Insert sort	TAMAÑO	MERGE SORT	INSERT SORT	
3000	0,02412	2,81139	4000	0,04080	5,79719	
3100	0,03354	3,68926	4100	0,04406	8,13153	
3200	0,03141	3,54636	4200	0,04707	5,72324	
3300	0,03779	3,63842	4300	0,05779	5,21994	
3400	0,03277	5,01304	4400	0,06491	5,49411	
3500	0,03707	5,31319	4500	0,06215	5,25574	
3600	0,04582	4,28094	4600	0,08528	6,90800	
3700	0,05295	4,85408	4700	0,07907	5,45410	
3800	0,05570	5,97470	4800	0,08309	5,75280	
3900	0,03719	4,96733	4900	0,08156	6,79513	



PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627

Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473









ESTRUCTURA DE DATOS 1 Código ST0245

- **3.3** Considerando la complejidad en tiempo para Insertion Sort, no es apropiado para trabajarlo con grandes cantidades de elementos, cuando ya se trabaja con millones de elementos n^2 incrementa muy rápido, por lo que no es apropiado para el desarrollo de los videojuegos.
- **3.4** Merge Sort, va dividiendo el arreglo en dos, de forma recursiva, por lo que se tiene en la complejidad el siguiente término: T(n/2), esto al momento de la determinación de la complejidad asintótica, se obtendrá un logaritmo.

[Opcional]: Para que Insertion Sort sea más rápido que Merge Sort los datos se deben encontrar ordenados, dado que este realizará un menor número de comparaciones que el Merge Sort.

3.5

Array2

La complejidad para los ejercicios de Array2 es la misma para todos, su complejidad es O(n), donde n es la cantidad de elementos del arreglo.

Array3

La complejidad para los ejercicios de Array3 es la misma para todos, su complejidad es $O(n^2)$, donde n es la cantidad de elementos del arreglo.

3.6 "n" es la cantidad de elementos del arreglo.

4) Simulacro de Parcial

4.1 C.

4.2 D.

4.3 B.

4.4B.

4.5 D. y A.

4.610s

4.7Todas las proposiciones son verdaderas

4.8A.

4.9A.

4.10 C.

4.11 C.

4.12 B.

4.13 C:

4.14 C.

PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627

Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473





