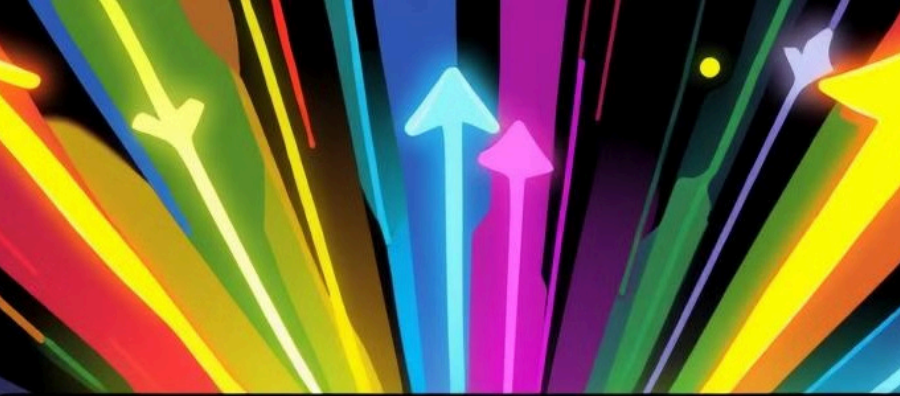




# Introducción a las variables en C#

Las variables son elementos fundamentales en la programación. En C#, las variables actúan como contenedores que almacenan datos de diferentes tipos.

 by JUAN MARTINEZ



# variable



## Declaración de variables

Para declarar una variable, se usa la sintaxis: "tipo\_de\_dato nombre\_de\_la\_variable;" .

### Ejemplo:

```
int edad;
```

### Explicación:

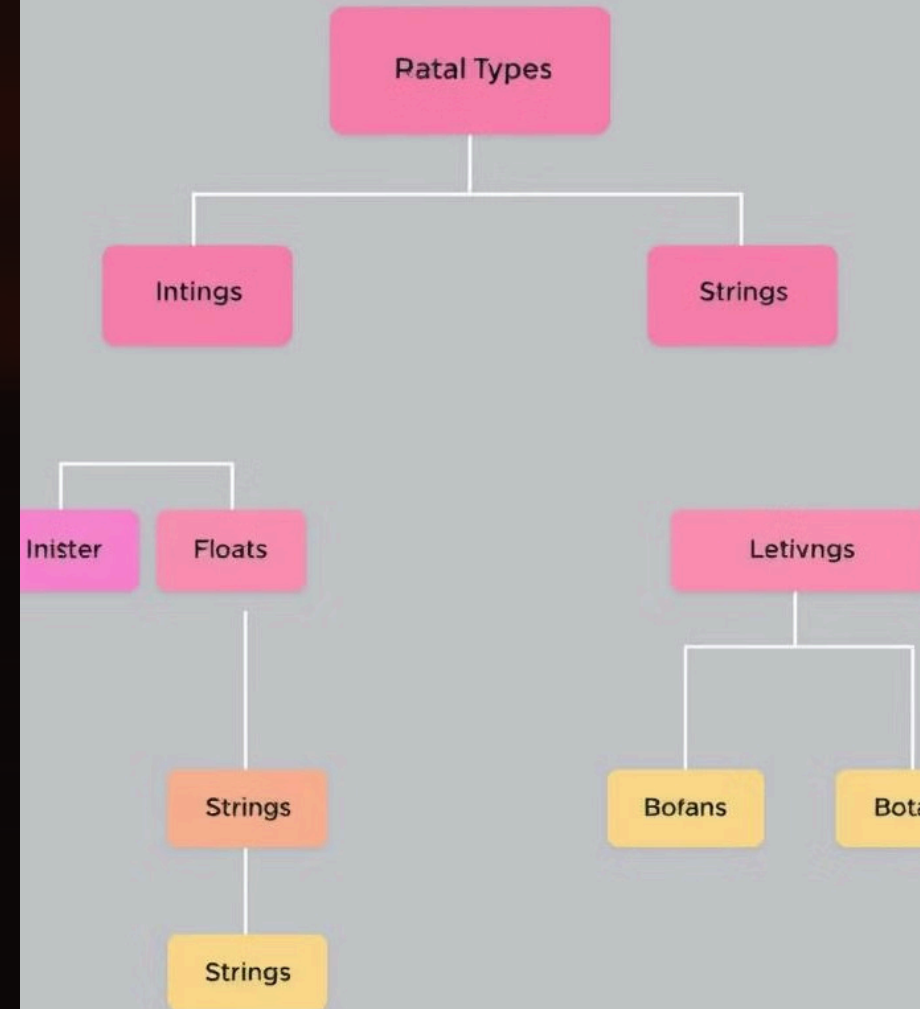
Esta declaración crea una variable llamada 'edad' que puede almacenar un valor entero.

# Tipos de datos en C#

C# ofrece una amplia gama de tipos de datos para representar diferentes tipos de información.

Tipo de datos	Descripción
int	Números enteros
float	Números decimales
string	Cadenas de texto
bool	Valores booleanos (verdadero o falso)

## Data types



# Asignación de valores a variables

Se utiliza el operador de asignación '=' para dar un valor a una variable.

## Ejemplo:

```
edad = 25;
```

## Explicación:

Esta línea de código asigna el valor 25 a la variable 'edad'.



## 1 Suma

## 2 Comparación

### 3 Concatenación

Made with Gamma

```
rsifile pettect pacal variable posper:*)
nsllinstectfurel );
nslffacticate: thesbitek post.r. patfit.1
nslffactod stbiler. betfer(
rsfitests: watured naraalletcecris( );
nslfileticutenath: /hepeclectecticul)
nsifflets: Rotell/lsy7il)
rsiflafer: acral.chacevenchatidan) )
nslffatlentl.dall: fecathe
rsiflalame Varlock:(dcamalbv1) );
rslfthater: backers rack.ucccsecridy)
nsifflele:. vallertier.chetler:(tapply
```

# Ámbito de las variables

El ámbito de una variable determina dónde está disponible.

1

## Variables locales

Declaradas dentro de un método o función.

2

## Variables globales

Declaradas fuera de cualquier método.



```
007 4 ctters Predolt the life erountinm of {Lessonar 's, Justel};  
007 7 cttern Satd tabler = constinations{};  
048 5 clocal Prelolt let {f loursnationn 't, /ifscece};  
001 6 cloca: Jaker lesq: = localeber {6}};  
003 6 /leserset heam {= grodel};  
107 1 tetarer Fram at frcktesg.(tobmhing Wl};  
001 1 conallescales lot loucs locks-faureto};  
007 0
```

# Variables locales y globales

Las variables locales solo se pueden utilizar dentro del bloque de código donde se declaran.



## Globales

Visibles desde cualquier punto del programa.



## Locales

Solo accesibles dentro del bloque de código donde se declaran.

# Convenciones de nomenclatura

En C#, se recomienda seguir las convenciones de nomenclatura para facilitar la lectura y comprensión del código.

1

## **CamelCase**

Primera letra en minúscula, las demás en mayúscula.

2

## **PascalCase**

Todas las letras en mayúscula.

```
saléluse;  
cala:    :  
calele:
```

```
calelCase:
```

```
ahelblse;  
paselCase;  
oniamke): ==case
```

```
sanev.Cau:
```

```
kellaCae:
```

```
alelace:
```

```
kiebab: --c
```





# Conclusiones y repaso

Las variables son esenciales para almacenar y manipular datos en C#.

**1**

## **Declaración**

Utilizando el tipo de datos y el nombre de la variable.

**2**

## **Asignación**

Utilizando el operador '='.

**3**

## **Ámbito**

Local o global, determinando la visibilidad.

**4**

## **Convenciones**

Utilizando CamelCase o PascalCase para nombres de variables.

```

rectathetedolt.langnlits(st::)
ctalle j

est.ihat ectalfcetifte((it:));
etale."rectitcceptille(it:),
bettiams
se.tier restitcectfille(it:));
se.tite');
tterra.ic l=ftte²
seftive restitcentifite(it:))
nmetbera =t.tee.ltel 'it:);
stalle restinceetfltte(it:);
stalle restalrectitte((lit:));
sefore fles;
stalle restatrectitte((it:));
est(';

```

saen versell  
facting tath

Laring occlu  
"remmer"

...satcly?

Usta varialler  
rriting data c

casn, periefs

# Ejemplos

En los ejemplos, se muestra cómo usar variables para calcular el área de un rectángulo y para comparar edades.

```

// Calcular el área de un rectángulo
int ancho = 5; int alto = 10; int area = ancho
* alto; Console.WriteLine("El área del rectángulo es: " + area);
// Comparar edades
int edad1 = 25; int edad2 = 30; bool esMayor = edad1 > edad2;
Console.WriteLine("La edad 1 es mayor que la edad 2: " + esMayor);

```