

# ¡Les damos la bienvenida!

¿Comenzamos?



## Esta clase va a ser

grabada

Clase 11. REACT JS

## Context



#### Temario

10 **Eventos Eventos** Componentes basados en eventos

11 Context Contexto Contexto dinámico Nodo proveedor <u>Custom Provider</u>

12 Técnicas de rendering Principios básicos de React Rendering condicional Rendering optimization



#### Objetivos de la clase

- Organizar los eventos aplicativos de nuestros proyectos.
- Crear interacciones persistentes entre componentes.
- Desarrollar implementaciones custom de context.



#### CLASE N°10

#### Glosario

**Evento:** es un estímulo programático, que puede ser provocado de manera automática, o ser el resultado de una interacción del usuario con la Ul.

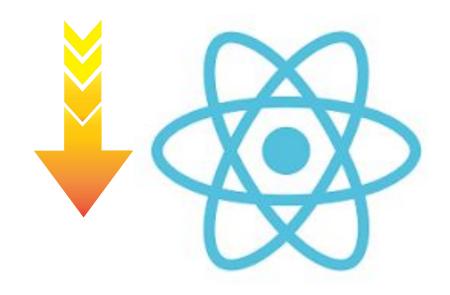
Event Listener: es un patrón de diseño que sirve, como su nombre lo indica, para escuchar cuando un algo ocurre en algún elemento, librería o API, y poder realizar una acción en consecuencia.consectetur adipiscing elit.







Dado que React funciona con un flujo de datos unidireccional, la única manera de transmitir datos es vía **props.** 





Si quisiera llevar una variable desde el punto más alto a mi punto de uso, me vería en algo parecido a lo siguiente:

Requeriría pasar la prop 'isDarkMode' por cada componente hasta llegar al requerido, y este caso son solo tres nestings (anidaciones).

```
function ComponentA(({ isDarkMode }) {
  return Darkmode: {1sDarkMode}
function ComponentA1({ isDarkMode }) {
  return <ComponentA2 isDarkMode-{isDarkMode}></ComponentA2>
function App() {
  const [isDarkMode, setDarkMode] = useState(true);
  return <ComponentA1 isDarkMode={isDarkMode}>
  </ComponentA1>
```



Declarando un contexto, podemos sacar todos los pasamanos intermedios.

Esto a sabiendas del tipo de variable, que debería ser global.

```
const ThemeContext = React.createContext();
function ComponentA2() {
  const isDarkMode = useContext(InemeContext)
  return Darkmode: ({isDarkMode}
function ComponentA1() {
  return <ComponentA2></ComponentA2>
function App() {
  const [isDarkMode, setDarkMode] = useState(true);
  return <ThemeContext.Provider value={isDarkMode}>
    <ComponentA1 />
  </ThemeContext.Provider>
```



### Creando un contexto



#### Creando un contexto

La declaración es muy simple:

```
const ThemeContext = React.createContext();
```

Y puedo darle un default value:

```
const ThemeContext = React.createContext(false);
```

En los próximos pasos entenderemos para qué sirve este 'default'.



# Context Provider (Proveedor)



#### **Context Provider**

Tengo que envolver el nodo de React al que quiero que este provider propague hacia sus children.

Cuidado: si no seteamos value, usará el valor que se le dio en la creación.



# Consumiendo un contexto



#### Consumiendo un contexto

De esta manera useContext(ThemeCont ext) nos devolverá el value del <x.Provider value={}>

Probablemente, también importemos el contexto desde el archivo donde lo hayamos creado, por ejemplo

src/context/themeCon
text.js

```
import React, { useContext } from 'react'

const ThemeContext = React.createContext();

function ComponentA2() {
  const isDarkMode = useContext(ThemeContext)
  return Darkmode: {isDarkMode}
}
```



# Declarando un Consumer (Modo Alternativo)



#### Declarando un Consumer

Utilizando un consumer, podemos lograr un efecto similar, y si el value cambia React hará el re-render cuando cambie el value del provider.

Esto consumers son cómodos cuando no necesitamos el estado en el componente consumidor (ComponentA2) para lograr otro efecto secundario.





# Ejemplo en vivo

Vamos al código





#### Crea tu contexto

En tu proyecto en src/context/, crea un Contexto llamado cartContext.js

Duración: 15 minutos





# Título de la Actividad

#### Descripción de la actividad.

En tu proyecto en src/context/, crea un Contexto llamado cartContext.js cuyo valor default sea [], e importalo como provider de tu app con value []

**Pista:** los pasos son los mismos que en las slides, pero deberás exportar tu context creado para poder usarlo en App.js.

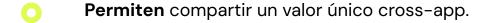
Cuentas con 15 minutos para realizar la actividad.

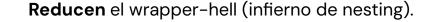




¡10 minutos y volvemos!

# Recapitulación Context



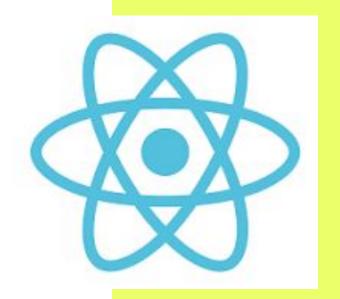


No sólo pueden llevar values, sino cualquier tipo de fn, obj o referencia.

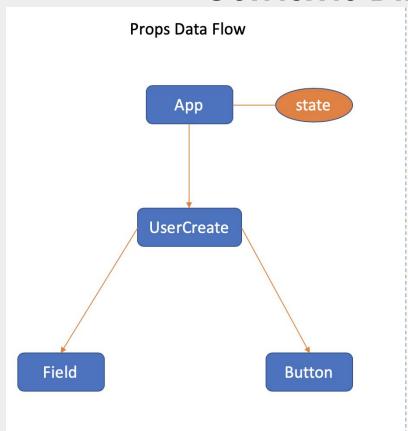
**Toman** el valor del provider más cercano o el definido durante su declaración.

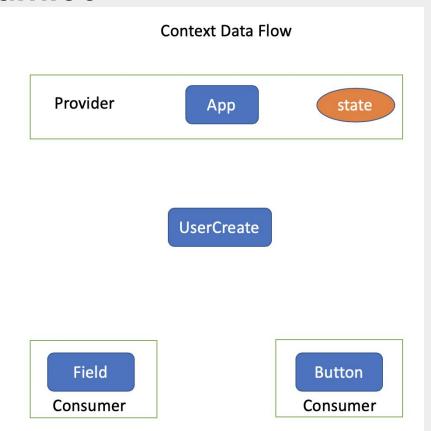


Los **contextos** también pueden ser alterados en **tiempo de ejecución**, y sus efectos **propagados** al resto de los consumidores.

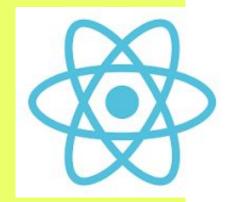












Flexibilidad de context

+0+0

State

+

Hooks

+

**Higher Order Components** 



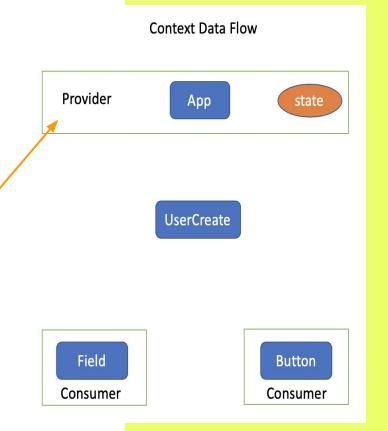


# Configurando un Nodo Proveedor

# Configuración

Lo importante al configurar esta estrategia será:

- Saber elegir cuál es el punto estratégico de mi aplicación donde iniciaré el estado de ese context
- 2. **Combinarlo** estratégicamente con un **useState** para poder **mutarlo** y que el useState me ayude a hacer trigger de renderings en consumers





## **Tips: Context**

- Puedo tener múltiples contextos del mismo corriendo en una aplicación.
- El valor provisto por el hook de contexto será el del parent provider más próximo del árbol a mi componente.
- Más que con redux, ¡una gran cantidad de casos de uso podemos lograrlos sólo conociendo bien react, context, hooks y patrones que aprendimos en este curso, no te dejes llevar!



# Creando un Custom Provider

Si bien podríamos declarar un provider simplemente haciendo lo siguiente:



#### Contexto dinámico: Custom <u>Provider</u>

Podemos dar mucho más valor agregado si lo transformamos en un proveedor con capacidades customizadas, y su estado linkeado

```
export default function CacheProvider({ defaultValue = [], children }) {
 const [ cache, setCache ] = useState(defaultValue);
  function getFromCache(id) {
   return cache.find(obj => obj.id === id)
  function isInCache(id) {
   return id === undefined ? undefined : getFrom !== undefined
  function addToCache(obj) {
   if (isInCache(obj && obj.id)) {
      console.log('Won-t add existing obj to caché');
   setCart([...cache, obj]);
 return <CartContext.Provider value={{ cache, addToCache, isInCache, cacheSize: cache.length }}>
   {children}
  </CartContext.Provider>
```



### Contexto dinámico: Custom Provider

Creamos un componente virtual de fachada.

Al que podemos agregar helpers.

Y hacer wrapping de cualquier nodo que quiera transformar en provider.

```
export default function CacheProvider({ defaultValue = [], children }) {
 const [ cache, setCache ] = useState(defaultValue);
 function getFromCache(id) {
   return cache.find(obj => obj.id === id)
  function isInCache(id) {
    return id === undefined ? undefined : getFrom !== undefined
function addToCache(obj) {
   if (isInCache(obj && obj.id)) {
     console.log('Won-t add existing obj to caché');
   setCart([...cache, obj]);
 return <CartContext.Provider value={{ cache, addToCache, isInCache, cacheSize: cache.length }}>
   {children}
  </CartContext.Provider>
```



#### Consumir el Custom Provider

Entonces simplemente envolvemos los componentes que queramos.

El custom provider dará estado y hará sync con sus consumers de manera automática en updates.

Coder tip: Observa como hemos excluido a **C** del Provider

```
export default function App() {
 return (
    <div>
     <h1>Custom context app</h1>
     <CacheProvider> {/* Sólo A y B pueden acceder*/}
        <ComponentA />
        <ComponentB />
     </CacheProvider>
     <ComponentC />
    </div>
```





# Ejemplo en vivo

Vamos al código





#### #Coderalert

Ingresa al manual de prácticas y realiza la quinta actividad "Cart Context". Ten en cuenta que el desarrollo de la misma será importante para la resolución del Proyecto Final.



#### **Proyecto Final**



#### **Cart Context**

#### Descripción de la actividad.

✓ Implementa React Context para mantener el estado de compra del user

#### Recomendaciones

- Al clickear comprar en ItemDetail se debe guardar en el CartContext el producto y su cantidad en forma de objeto { name, price, quantity, etc. } dentro del array de productos agregados
- Detalle importante: CartContext debe tener la lógica incorporada de no aceptar duplicados y mantener su consistencia.
- Métodos recomendados:
- addltem(item, quantity) // agregar cierta cantidad de un ítem al carrito
- ✓ removeltem(itemId) // Remover un item del cart por usando su id
- ✓ clear() // Remover todos los items
- √ isInCart: (id) => true|false



# ¿Preguntas?

# Resumen de la clase hoy

- ✓ Eventos aplicativos persistentes.
- ✓ Context.
- CustomProviders.

# Opina y valora esta clase

# Muchas gracias.

### #DemocratizandoLaEducación