

ACTIVIDAD DE CONOCIMIENTO #1

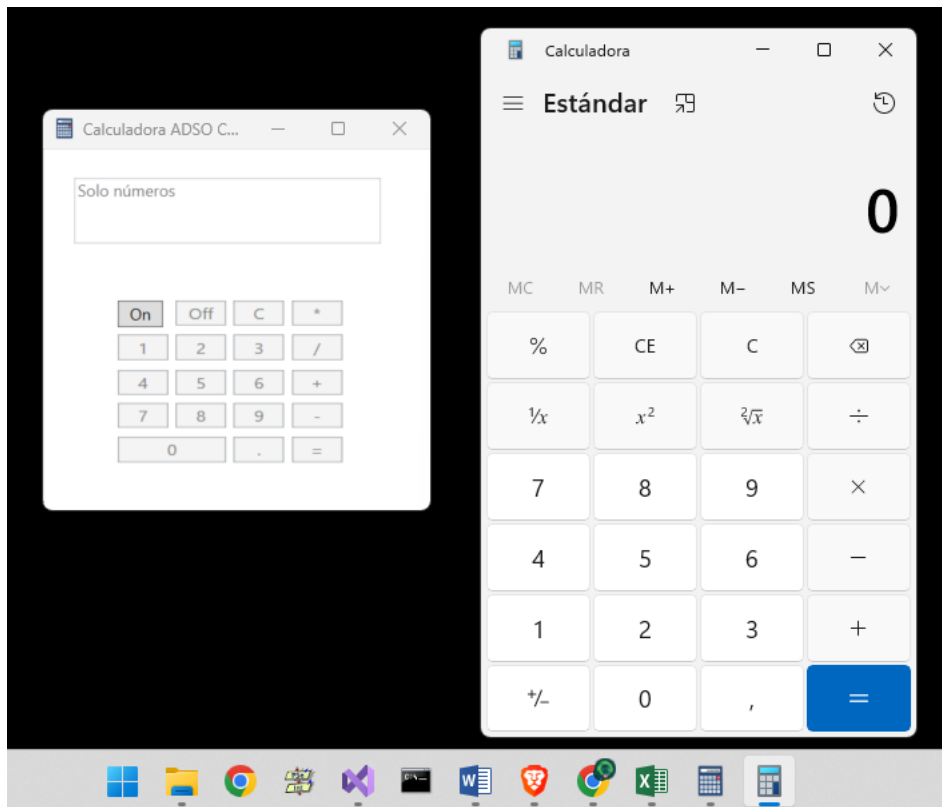
- **Denominación del Programa de Formación:** ADSO
- **Competencia:** ANÁLISIS DE LA ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.
- **Resultados de Aprendizaje Alcanzar:** Planear Actividades De Construcción Del Software De Acuerdo Con El Diseño Establecido.

Temática abordada: Aplicaciones de WPF con C#.

Nombres y apellidos de los miembros del grupo:

Nro. Ficha a la que pertenece:

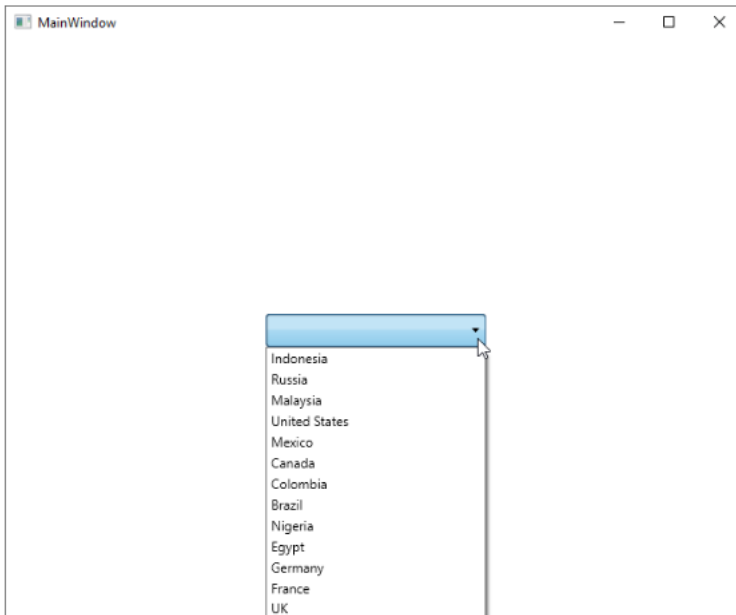
- 1) Realizar una aplicación de escritorio en C# con el framework de WPF que sea tipo calculadora. Debe tener las operaciones básicas y parecerse a las de la imagen pero si debe tener todas las funcionalidades de la calculadora de la derecha. Especialmente a la de la derecha. Deben agregarle un icono y tener la misma funcionalidad que la calculadora de la derecha, ver imagen:



Debe anexarse toda la carpeta de la solución al archivo winrar en la evidencia.

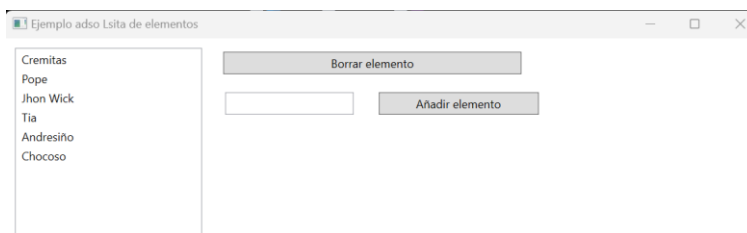


2) Crear una aplicación con el objeto combobox (similar al que aparecen en la inferior con los países),pero debe desplegar una lista de los integrantes de su grupo de trabajo y de su instructor de C#.



3.Crear una solución en C3 con WPF de escritorio que permita añadir aprendices y eliminarlos. Los botones deben ser funcionales y reconocer mostrar un mensaje de advertencia (tipo ventana emergente) si se ingresa un valor numérico o carácter especial que no pertenezca a los usados en un nombre propio en español

Debe ser similar a la de la siguiente imagen:



Todo debe estar en un archivo tipo winrar o cualquier otro comprimido y subirlo al apartado de evidencias llamado: **actividad de producto #2** fecha límite de entrega: miércoles 15 de noviembre.

