

# Taller de Programación

## Guía 2

Estudiosos:

Juan David Rincon Muñoz

Julian Eduardo Lozano Rios

Universidad Manuela Beltran

Ingeniería de software

Olga Lucia Roa

28 de agosto de 2024

## Sesión 2.

1. Diseñar las interfaces gráficas de usuario para cumplir con los requerimientos funcionales del proyecto de semestre TEMAS asignados por grupos de trabajo, usando HTML dentro de Netbeans.

**Adjunto de mockups programa**

**Enlace:**

[https://www.canva.com/design/DAGNZF1p-x0/21Ah7BHX9aPtMZqlpx2Vfg/edit?utm\\_content=DAGNZF1p-x0&utm\\_campaign=designshare&utm\\_medium=link2&utm\\_source=sharebutton](https://www.canva.com/design/DAGNZF1p-x0/21Ah7BHX9aPtMZqlpx2Vfg/edit?utm_content=DAGNZF1p-x0&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton)

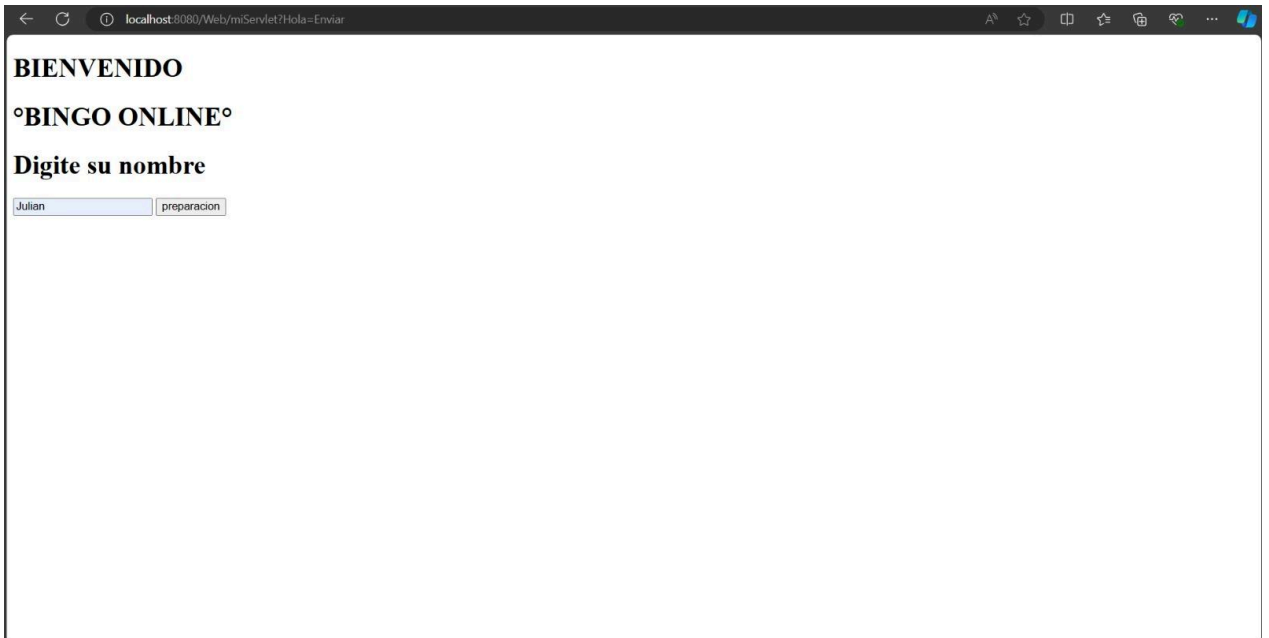








## Adjunto de interfaces programa HTML





**Cartón Lleno**

¡Todos los números están marcados!

B	I	N	G	O
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
ganador				

**¡Felicidades, Julian!**

Has ganado el Bingo Online



**2. Se le solicita desarrollar un proyecto que cree el registro y listado de una de las tablas (por ejemplo: tabla usuario o cliente) de nuestro proyecto de gestión persistencia en un archivo secuencial.**

**Enlace GitHub:**

<https://github.com/juandatiner/Guias-Taller-de-Programacion>

Revisar Adjunto de interfaces programa HTML

**3. En el laboratorio presente el código funcionando.**

Revisar Adjunto de interfaces programa HTML

**Aprendizajes Obtenidos:**

Conexión entre Frontend y Backend:

Aprendí a cómo las interfaces HTML se comunican con el código Java en el backend.

Esto será útil en mi carrera para crear aplicaciones web funcionales.

Diseño de Interfaces Usables:

Al hacer las interfaces para el bingo, comprendí la importancia de crear diseños que sean fáciles de usar. Este conocimiento es esencial para asegurar que los futuros proyectos sean accesibles para los usuarios.

Manejo de Herramientas Diversas:

Realizar el video y trabajar con HTML/CSS me enseñó a manejar diferentes herramientas, una habilidad crucial para adaptarme rápidamente en el entorno laboral.

Dificultades y Estrategias de Solución:

Dificultad: La mayor dificultad fue crear una interfaz visualmente atractiva que se conectara bien con el código Java.

Solución:

Dividí el problema en pasos más pequeños, primero enfocándose en el diseño básico con HTML y luego integrándose con la lógica de Java. Además, consulté recursos en línea para aprender mejores prácticas.

### **Actividad de Trabajo Autónomo**

The student makes a video IN ENGLISH of a minimum of 1 and a maximum of 3 minutes exposing a summary of the main idea of the theoretical framework, the consultation of the independent work activity and the code developed in the practical example proposed in the introductory process session 1 and 2. The scholar publishes the video in the activity FORUM

**Enlace:** <https://youtu.be/QQTnok1ISY8>