

# TALLER DE JAVASCRIPT

Autor: Juan David Arce Martinez

*Facultad de ingenierías, Universidad Tecnológica de Pereira, Pereira, Colombia*

Correo-e: juandavid.arce@utp.edu.co

1-El siguiente código se encarga de mostrar en una ventana de alerta el famoso hola mundo

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Operaciones con números</title>
</head>
<body>
<script>
  alert("Hola mundo")
</script>
</body>
</html>
```

2-El siguiente código se encarga de recibir 2 números por teclado y realizar la suma de estos

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Suma de números</title>
</head>
<body>
<script>
  var numero1 = parseInt(prompt("Ingrese el primer número","Número"))
  var numero2 = parseInt(prompt("Ingrese el segundo número","Número"))
  alert(numero1 + numero2)
</script>
</body>
```

```
</html>
```

3-El siguiente código se encarga de recibir 2 números y crea una función que los suma

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Suma de números</title>
</head>
<body>
<script>

var numero1 = parseInt(prompt("Ingrese el primer número", "Número"))
var numero2 = parseInt(prompt("Ingrese el segundo número", "Número"))
function suma(numero1, numero2){
return(numero1 + numero2)
}
z = (suma(numero1,numero2))
alert(z)

  </script>
</body>

</html>
```

4-El siguiente código se encarga de recibir un número y obtener su factorial mediante una función recursiva que se encarga de realizar las operaciones correspondientes

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-15">
  <title>Operaciones con números</title>
</head>
<body>
<script>
var f = parseInt(prompt("Ingrese número ", "Número"))
function factorial(f){
if(f == 0)
return 1
else
return f * factorial (f - 1)
}

f = (factorial (f))
alert(f)

  </script>
</body>
</html>
```

5-El siguiente condigo se encarga de realizar una rectangulo, pidiendo por teclado al usuario el alto y el ancho

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Título de la página</title>
  <meta charset="UTF-8">

<script>
var ancho = prompt("ingrese el ancho" ,"ancho")
var alto = prompt("ingrese el alto" ,"alto")

function retornarLienzo(x) {
  var canvas = document.getElementById(x);
  if (canvas.getContext) {
    var lienzo = canvas.getContext("2d");
    return lienzo;
  } else
    return false;
}

function dibujar() {
  var lienzo=retornarLienzo("lienzo1");
  if (lienzo) {
    lienzo.fillStyle="rgb(255,0,0)";
    lienzo.fillRect(0,0,ancho,alto);
  }
}
</script>

</head>
<body onLoad="dibujar()">
<canvas id="lienzo1" width="600" height="600">

</canvas>
</body>
</html>
```