Universidad de los Llanos Ingeniería de Sistemas

Ingeniería Web

Contenido Programático

SEMANA TEMAS

Introducción a la Ingeniería Web, Origen, Fundamentos, Retos
Arquitectura Web
Lenguajes del lado cliente: JavaScript, CSS, Json y HTML5. Maquetación
Uso de Ajax, ventajas, desventajas
Objeto XMLHTTPRequest
Talleres de AJAX
XML, DTD, Schemas
Elección de un framework para Ajax
Trabajo con el framework seleccionado
Metodologías de desarrollo Web – SOHDM- WAE - OOHDM
Elementos del lado del servidor capa de negocios
Jsp - Servlet - Bean
Taller Jsp - Servlet - Bean
Evaluación 1 avance
Web Services, fundamentos,
SOAP (Protocolo simple de acceso a objetos)
WSLD (Lenguaje descriptivo de servicios web)
Creación de WS con varios lenguajes
Patrones de desarrollo
Singleton, Factory, Builder
Talleres de conexión de los Ws
capa de persistencia
Evaluación 2 avance
JPA
Ontologías - Taller
Web semántica
Taller de orquestación
Taller de orquestación
Evaluación proyecto final

Evaluación

Proyecto final	20%
Entrega 1	10%
Entrega 2	10%
Quiz	20%
Exposición	10%
Salida	10%
Libro (5 controles)	10%
Parcial	10%

Proyecto Final

Proyecto web que hace uso de IaaS (Infraestructure as a Service), arquitectura de 3 capas, además de ORM, patrón Singleton y DAO, implementación nivel de conformidad A de accesibilidad, manual técnico y de usuario, minificar Javascript, web services, GUI response.

Entrega 1

Matriz de la asignación de responsabilidades (RACI), Formato IEEE 830, diagrama de casos de uso (diagrama y la ficha, disponible en curso virtual), Diagrama de clases, estimación de tiempo, costo y esfuerzo, planificación completa (costo, tiempo, responsable) en una herramienta web.

Entrega 2

Informe de avance, plan de gestión del riesgo, plan de pruebas, diagrama de secuencia, Diccionario de datos y de clases, DER (diagrama entidad relación), MER (Modelo entidad relación), Interfaces funcionales (validación, SEO favicon, test para identificar a humanos distinto de captcha o recaptcha)