

 Descripción Entrega

</> Editar

 Ver entrega

Reto 2: Grupo P34

 Número máximo de ficheros: 1Tipo de trabajo:  Individual

¡LA CHAMPIONSSSSSSS!

En la final del torneo de Champions League, en la final **Real Madrid (Equipo A)** y **Liverpool (Equipo B)** deben registrar los jugadores que hacen parte del equipo utilizando la letra inicial del nombre de cada futbolista, y al final del partido los árbitros registran los anotadores en dicho partido utilizando también la letra inicial del nombre del anotador.

Por ejemplo, si el equipo **A** está compuesto por **Juan**, **Esteban**, **Felipe** y **Ronaldo** el registro de integrantes del equipo A será **JEFR**. El equipo B, compuesto por **Camilo**, **Antonio**, **Iván** y **Leonel** deberá registrar **CAIL**. En el encuentro, los goles fueron anotados por los futbolistas en el siguiente orden:

| |
|---------|
| Felipe |
| Camilo |
| Iván |
| Ronaldo |
| Antonio |
| Antonio |
| Juan |
| Esteban |

Por lo tanto, el equipo de árbitros registró los anotadores al fin del partido de la siguiente forma **FCIRAAJE**.

De esta manera, como programador de TI, la UEFA le pide codificar el estado del partido en cada gol dependiendo si el equipo **A** lleva mas goles que **B** debe imprimir la letra **X**. Si el equipo **B** lleva mas goles que **A** debe imprimir la letra **Y** y si llevan los mismos goles debe imprimir la letra **Z**. Para el ejemplo, el software debe codificar de la siguiente manera **XZYZZYZ**.

Ejemplos

| Entrada | Salida |
|-------------------------|---------|
| JPCE ODFJ CFEOJD | XZXZZY |
| DFCL PAUJ JLPDDAU | YZYZXZY |

[VPL](#)