

# Documento De Concepto De Juego

Concepto De Alta : la esfera que tiene el poder para controlar la esfera terrestre

audiencia y jugadores : público , el juego está dirigido para jugadores adolescentes entre los 12 y 19 años pero se puede jugar desde los 5 años de edad en adelante

Mecánica de juego :

es un fps que tiene como objetivo del juego es lanzar contra robots enemigos una esfera que tiene mucha fuerza de movimiento y rebote al impactar ganando puntos por medio del click, debes evitar que te golpee la esfera y debes evitar que salga del campo de juego, también puedes tomar items u objetos que están alrededor del mapa y tienen diferentes skills o bonificaciones para variar la jugabilidad puedes destruir coches .cualquier objetivo vale 10 puntos y tienes 100 segundos para hacer la mayor cantidad de puntos como jugador

Controles :

Movilidad personaje

adelante : tecla W

atrás : tecla S

izquierda : tecla A

derecha : tecla D

lanzar : click izquierdo

agarrar : click derecho cuando estés cerca a la esfera también hay objetos con los que puedes interactuar y lanzar pero solo la esfera dará puntos al impactar o colisionar con los robots

saltar : tecla space

Items :

flor de loto : tomar la flor de loto sirve para ralentizar el movimiento y el tiempo de juego (slow motion)

rosa : tomar la rosa te permite retroceder el juego y el tiempo sin perder puntuación (simulación de trasladarse de un punto a otro en reversa)

diamante : si toma el diamante le permite teleportarse

llave inglesa : si toma la llave inglesa el jugador adquiere velocidad de movimiento durante unos segundos

Gráficos : es un juego en 3D en primera persona en un espacio abierto de ambiente natural en un bosque , con arte y sistemas de partículas coloridas ,modelos 3D realistas y cámara frontal en primera persona tipo fps

