

FUNDAMENTOS Y APLICACIONES DE BLOCKCHAINS

Homework 4

Depto. de Computación, UBA, 2do. Cuatrimestre 2025

1/11/25

Student: Juan DElia

Due: 13/11/25, 17:00 hs

Instructions

- Upload your solution to Campus; make sure it's only one file, and clearly write your name on the first page. Name the file '<your last name>_HW4.pdf.'

If you are proficient with \LaTeX , you may also typeset your submission and submit in PDF format. To do so, uncomment the "`%\begin{solution}`" and "`%\end{solution}`" lines and write your solution between those two command lines.

- Your solutions will be graded on *correctness* and *clarity*. You should only submit work that you believe to be correct.
- You may collaborate with others on this problem set. However, you must **write up your own solutions** and **list your collaborators and any external sources (including ChatGPT and similar generative AI chatbots)** for each problem. Be ready to explain your solutions orally to a member of the course staff if asked.

This homework contains 4 questions, for a total of 40 points.

1. **Bitcoin backbone: Chains of variable difficulty.**

(a) (5 points) Describe Bahack's "difficulty raising" attack.

Solution: El ataque consta de lo siguiente:

- Suponer que en una ronda r todos los participantes tienen una cadena de longitud λm
- El atacante construye una época entera por su cuenta con Timestamps falsos, lo que resulta en una dificultad muy alta para la siguiente época.
- Setear un T' chico, tal que si computa el primer bloque de la siguiente época rápido, obtiene la cadena más pesada

Este ataque funciona con probabilidad constante.

(b) (5 points) What aspect of Bitcoin's target recalculation function makes the attack ineffective? Elaborate.

Solution: La función de recalculation define límites en la dificultad que se puede setear en cada época. Esto hace que el atacante no pueda setear un T arbitrario, si no que se va acotar. Esto basta para que el atacante no pueda definir una cadena tan pesada como para que sea la que se adopta

2. Proofs of Stake (PoS).

- (a) (5 points) Consider the *long range attack* on a PoS blockchain in a permissionless environment. Assume that an honest-stake majority always holds, and that all the parties are aware of the global clock. Describe the scenarios wherein the honest parties lose their advantages, and explain why freshly joining parties cannot distinguish an honest chain from other chains by the longest-chain selection rule.

Solution: Como PoS es un recurso virtual es "simulable" a bajo costo, a diferencia de PoW que hay que gastar recursos físicos. Por esto es posible construir una cadena alternativa, sin ningún costo sustancial.

Como para el consenso se usa la regla de la cadena más larga esto significa un problema.

Si una "partie" se une por primera vez, o no se conecta durante mucho tiempo no tiene manera de distinguir estas cadenas ficticias con las reales.

- (b) (5 points) A PoS protocol performs leader election based on the stakes each party owns. Recall that the initial stake distribution is hard-coded in the genesis block. Does a PoS protocol assume a PKI? Further, the stakes in a party's account have monetary values. Where can the initial stakes come from?

Solution: Si asume una forma de PKI. El protocolo hace una elección según el stake de cada party. Ese party demuestra que es el dueño de ese stake con un esquema de PKI, su public key está asociada a ese stake.

Como en el bloque genesis se define la distribución inicial de stake, se podría hacer algún tipo de "venta" de ese stake. Una vez que los parties tienen stake pueden empezar a ser elegibles para ser líderes y crear bloques nuevos. A su vez ellos podrían vender stake a otros parties y que la red se amplíe.

El stake podría seguir expandiéndose por ejemplo recompensando a los líderes que crean bloques válidos con stake nuevo.

3. Verifiable Random Functions (VRFs).

(a) (4 points) Enumerate the security properties a VRF should satisfy.

Solution:

- El resultado de una VRF dado un input X debe ser Pseudo aleatorio
- Para un par (VK, SK) y un input X el output debe ser unico
- Solo quien tiene la private key puede computar el hash, pero cualquier con la public key puede ver la correctitud del hash

(b) (6 points) We stated in class that given a hash function, modeled as a *random oracle*, and an unforgeable signature scheme, VRFs are readily realizable. Show that that's indeed the case by proposing a construction and arguing its security—i.e., it achieves the desired security properties. Follow the VRF terminology we used in class.

Solution: Tomemos:

- $\text{Keygen}(r) \rightarrow (VK, SK)$ que genera el par de claves par al VRF. Por hipotesis tenemos un esquema de firmas no falsificables
- $\text{Eval}(SK, X) \rightarrow (Y, \Pi)$ Que dado un input X genera el string Y que es pseudorandom y una prueba Π . Por hipotesis tenemos una funcion de Hash modelada como un oraculo aleatorio
- Este algoritmo es ejecutado por cualquier para verificar que Y es el resultado correcto para X con la clave pública VK .

Veamos que esto es suficiente:

- El resultado es PseudoAleatorio: Como por hipotesis tenemos un oraculo aleatorio y SK es secreto, nadie que conozca X puede conocer el valor de Y . Ese valor de Y modela un valor aleatorio para el mundo exterior ya que no hay forma de con el "reconstruir" x
- El resultado es unico: Para un SK y X fijo el resultado va a ser unico porque tenemos un oraculo aleatorio
- El resultado es verificable: El esquema de firmas fue generado con un esquema de firmas no falsificables, por lo que los resultados son tanto verificables como seguros. Ya que cada output puede verificarse correcto mediante Π y como no se pueden falsificar las firmas es seguro.

4. **The *Ouroboros* protocol.**

- (a) (5 points) We saw in class that in the Ouroboros protocol the slot leader election process is abstracted out and modeled as an “ideal functionality.” Describe one realistic approach to elect the slot leader, and explain why there are \perp symbols in the characteristic strings.
- (b) (5 points) Describe the implementation of the *dynamic* stake setting. Why can't the parties use the most recent stake distribution (i.e., the stake distribution at the end of the previous epoch)?

