#### Guia 2 Complejidad

Ejercicio 1 Probar que los siguientes lenguajes están en P

```
a) COPRIME = \{\langle a,b\rangle: (a:b)=1, \text{ es decir, a y b son coprimos}\} def coprimo(a,b)\{ tmp = 0 while b != 0: tmp = b b = a % b a = tmp //hasta aca es el algoritmo de eculides para calcular mcd return mcd == 1 \} Es polinomial respecto de |a|+|b|. Con |a|=log_2(a) y |b|=log_2(b). \Rightarrow a = 2^{|a|} Con a > b la complejidad es:
```

```
O(\log a) reemplazando con la def |a| \to O(\log(2^{|a|})) = O(|a| \cdot \log(2)) = O(|a|)
```

Notar que haciendo el algoritmo naive que es O(a):  $O(a) = O(2^{|a|})$ 

Que es exponencial al tamaño de la entrada

La moraleja de este ejercicio es que si la entrada es un numero, **iterar todo el** rango de ese numero es exponencial respecto a su tamaño.

Es la idea que hay que usar en todos los incisos.

c) TREE =  $\{\langle G \rangle : G \text{ es un grafo conexo sin ciclos} \}$ 

Algoritmo:

- 1. DFS en G marfcando los nodos, si encuentro uno ya marcado devuelvo falso.
- 2. Si termina el dfs, recorrer la lista de nodos y ver que esten todos marcados para devolver true, caso contrario falso.

Complejidad: Si cada nodo se representa en log<br/>n y cada arista log<br/>m Digamos |G|=|V|+|E|=nlogn+mlogm

 $1 \to O((nlogn)^2)$ en matriz de adyacencia  $2 \to O(nlogn)$ recorrer la lista de nodos

Es polinomial

# Ejercicio 2: Probar que la clase P está cerrada por unión, intersección y complemento

Tomo cualqueira  $L_1, L_2 \in P$  y P1(x) P2(x) las maquinas que los reconocen en tiempo polinomial

Unión:

```
def unionL1_L2(x):
    return p1(11) or p2(x)
IntersecciónL1_L2:
def interseccion(x):
    return p1(x) and p2(x)
Complemento:
def complemento_L1(x):
    return not p1(x)
```

Son los tres polinomiales porque en python son polinomiales

#### Ejercicio 3 Probar que los siguientes lenguajes están en NP.

 $HAMPATH = \{\langle G, s, t \rangle : G \text{ es un grafo con dos nodos } s \text{ } t \text{ tales que hay un camino hamiltoniando de } s \text{ a } t \}$ 

Certificado: Lista de los nodos que forman el camino hamiltoneano (camino que pasa por todos los nodos si repetir)

Es polinomial tiene tamaño O(|V|) o O(nlogn).

falta agregar...

## Ejercicio 4 Probar que los siguientes problemas están en coNP

#### a) PRIME= $\{n : n \in N \text{ es primo}\}\$

```
PRIME esta en coNP si solo si PRIME complemento esta en NP.
El complemento es el lenguaje de los numeros naturales que no son primos.
Veo que este en NP:
Certificado: lista de su factorizacion en primos.
El certificado es polinomial, a lo sumo tiene O(log(n)) factores primos.
Y se verifica en tiempo polinomial con el siguiente pseudocodigo:
def verificar(n, cert):
    res = 1
    for e in certificado:
        // ver que un nro sea primo es polinommial
        if(!esPrimo(e)){return false}
        res *= e
    return n == res and 1 not in cert and n not in cert
```

Corre en tiempo O(|cert|.polinomial) que es polinomial

## b) GIRTH= $\{\langle G, k \rangle : G \text{ es un grafo tal que todos sus ciclos simples tienen k o menos vértices}\}$

El complemento de un para todo es un existe negando la propiedad. Entonces el complemento de  $\{ \langle G,k \rangle \}$  tq existe un ciclo simple con mas de k vertices

Veo que sea NP:

Certificado: Camino de vertices de longitud > k que fomrman un ciclo. Tiene longitud O(nlogo Verificador:

Hay que recorrer la lista de nodos y verificar que forman un ciclo (ver que sean adyacentes Por ultimo hay que chequear que la longitud del certificado sea mayor a k y que no haya nodo

#### c) TAUTOLOGY= $\{\langle \phi \rangle : \phi \text{ es tautología}\}$

El complemento es que exista una valuacion que haga la formula falsa. Veo que sea NP: Certificado: Una valuacion que al evaluarla en  $\phi$  de falso. Su longitud es polinomial respecto a  $\phi$ , pues si  $\phi$  tiene n varibles distintas el certificado tendra longitud n. Verificador: Recorre el certificado (es O(|certificado|)), reemplaza cada una de las variables en  $\phi$ , evalua  $\phi$  y verifica que sea falsa (polinomial respecto de  $\phi$ )

 $\Rightarrow$ )

Por hipótesis hay camino de longitud par <= k de s a t en g, en general:

$$s \to v_1 \to v_2 \to \dots \to v_n \to t$$

Por la definicion de G' existe en G' un camino análogo

$$(s,p) \rightarrow (v_1,i) \rightarrow (v_2,p) \rightarrow \dots \rightarrow (t,p)$$

Notar que por la alternancia en la segunda componente siempre que un camino termina en un nodo de tipo (n,p) el camino tiene longitud par y si termina en uno (n,i) tiene longitud impar.

Asi que si el camino de G tiene longitud par, el camino en G' al ser análogo tambien y por consecuente su último nodo tiene que tener p en la segunda componente. (Y ambos son de misma longitud asi que se cumple que es de longitud  $\leq k$  por hipótesis)

$$< G', (s,p), (t,p), k> \in PATH$$

 $\Leftarrow$ 

Por hipótesis en G' hay camino de longitud  $\leq$  k de (s,p) a (t,p)

$$(s,p) \rightarrow (v_1,i) \rightarrow (v_2,p) \rightarrow \dots \rightarrow (t,p)$$

EL camino tiene longitud par porque termina en un nodo (n,p) por la misma observacion de antes.

Entonces existe un camino análogo tambien de longitud <= k en G de forma:

$$s \rightarrow v_1 \rightarrow v_2 \rightarrow \dots \rightarrow v_n \rightarrow t$$

Que al ser análogo tambien tiene longitud par.

$$< G, s, t, k > \in EVEN - PATH$$

Queda demostrado

 $\mathbf{a}$ 

Dada una instancia  $\langle X \rangle$  de 2-PARTITION, se define la instancia  $\langle R, r1, \ldots, r|X| \rangle$  de RECTANGLE PACKING donde R tiene base P x  $\in$  X x/2 y altura 2, y ri es un rectángulo de base xi y altura 1, para cada  $1 \le i \le |X|$ . Demostrar que  $\langle X \rangle \in$  2-PARTITION  $\iff \langle R, r1, \ldots, r|X| \rangle \in$  RECTANGLE PACKING.

Veo la ida  $\rightarrow$ :

Quiero ver que los subrectangulos  $r_i$  cubren al rectangulo R.

Para que la instancia  $\in$  RECTANGLE PACKING, los  $r_i$  deben poder cubrir R. como cada  $r_i$  tiene area  $x_i$  el conjunto de las areas es X. Por hipotesis se que lo puedo dividir como:

$$\sum_{x \in X_1} x = \sum_{x \in X_2} x = \sum_{x \in X} x/2$$

Asi que puedo dividir a todos los  $r_i$  en dos rectangulos de altura 1 (los pongo todos uno al lado de otro). Y la suma de ambas es el area de R. Si pongo esos de rectangulos uno arriba de otro obtengo al R de altura 2 que cumple con area. (Notar que la base de cada area es  $\sum_{x \in X} x/2$ )

Veo la vuelta  $\leftarrow$ : Ahora por hipotesis se que tengo un rectangulo R y que los  $r_i$  con altura 1 y base  $x_i$  cubren completamente a R.

$$\sum_{x \in X} x =$$
 Area del Rectangulo

Como la hipotesis es que los  $r_i$  pueden cubrir al rectangulo (que tiene altura 2) y se que todos los rectangulos tienen altura 1, pensando geometricamente, puedo partir al rectangulo R en dos rectangulos de altura 1. Llamo al conjunto de las areas de cada particion  $X_1$  y  $X_2$ . Como lo partir a la mitad:

$$\sum_{x \in X_1} x = \sum_{x \in X_2} = \sum_{x \in X} x/2$$

Como parti a la mitad el triangulo cada subconjunto tiene elementos distintos  $X_1\cap X_2=\emptyset$ 

Por lo mismo  $X_1 \cup X_2 = X$ 

b

te la debo

 $\mathbf{c}$ 

Mostrar que las reducciones implicadas por los puntos anteriores son polinomiales en función de los tamaños de las entradas.

La reduccion seria algo como:

 $< x > \in 2-partition \iff f(< x >) \in RECTANGLEPACKING$ 

Tengo que encontrar una f. Notar que los rectangulos tienen la pinta de (base,altura)

 $f(X)\colon res = new \ tupla \ R = (sum(x)/2,2) \ res.agregar(R)$  for e in x: res.agregar(e,1) return res

Explicar por qué la identidad no es una reducción polinomial de un lenguaje  $\Pi$  a  $\Pi^c$ 

Concluir que las nociones de NP y co<br/>NP son altamente sensibles a la "etiqueta" de la respuesta.

La identidad es f(x): return x, para que se cumpla la reduccion tendria que valer que:

$$x \in \Pi \iff x \in \Pi^c$$

Abs!

(No entendi la moraleja del ejercicio consultar)

Considerar el siguiente lenguaje: CONNECTED =  $\{\langle G, s, t \rangle : G \text{ es un digrafo y } s \text{ y t dos nodos de } G \text{ tales que hay un recorrido de } s \text{ a t} \}$  Para un digrafo G, sea H el digrafo que tiene un vértice (S, v) para cada  $S \subseteq V$  (G) y cada  $v \in V$  (G), donde  $(S, v) \to (R, w)$  es una arista de H si y solo si  $w \notin S$ ,  $R = S \cup \{w\}$  y  $v \to w$  es una arista de G.

a)

Demostrar que  $\langle G,\,s,\,t\rangle\in HAMPATH\iff \langle H,(\{s\},\,s),(V\ (G),\,t)\rangle\in CONNECTED.$ 

⇒) Si hay Hamiltoneano en G de s a t hay un camino de forma:

$$s \to v_1 \to v_2 \to \dots \to v_n \to t$$

tal que:

$$V(g) = \{s, v_1, ... v_n, t\}$$

Por la definicion de H, Hay camino analogo en H tq:

$$(\{s\},s) \to (\{s,v_1\},v_1) \to (\{s,v_1,v_2\},v_2) \to (\{s,v_1,v_2,...,v_n\},v_n) \to (\{s,v_1,v_2,...,v_n,t\},t) = (V(g),v_n) \to (\{s,v_1\},v_1) \to (\{s,v_1\},v_2) \to (\{s,v_1\},$$

$$\Rightarrow < H, (s, s), (V(g), t) > \in CONNECTED$$

 $\Leftarrow$ )

Por como esta definido H cada vez que se "camina" de un nodo a otro, el destino se agrega a la primera componente del vertice de H donde se forma un conjunto de los nodos ya visitados en el "camino actual" (quedan de la pinta (camino, nodo\_actual)). Notar que en su definicion no permite tener nodos repetidos en el conjunto.

Entonces como por hipotesis hay camino de  $(\{s\}, s)$  a (V(g), t) necesariamente tuvo que haber recorrido todos los nodos del grafo de forma:

$$(\{s\}, s) \to (\{s, v_1\}, v_1) \to (\{s, v_1, v_2\}, v_2) \to (\{s, v_1, v_2, ..., v_n\}, v_n) \to (\{s, v_1, v_2, ..., v_n, t\}, t)$$

Por definicion de H a partir de G, el camino analogo existe en G:

$$s \to v_1 \to v_2 \to \dots \to v_n \to t$$

#### $\Rightarrow < G, s, t > \in HAMPATH$

#### queda demostrado

b)

Mostrar que la reducción de HAMPATH a CONNECTED implicada por el punto anterior  ${f no}$  es polinomial.

Se ve que no es polinomial porque las aristas del grafo H se forman a partir de todos los caminos posibles en cada arista. Mas precisamente por la definicion de H·

$$|V(H)| = |\{(S, v) : S \subseteq V(G)\}| = n \cdot 2^n$$

Es exponencial respecto al tamaño de la entrada.

### Ejercicio 9 (a consultar)

Si  ${\bf x}$  pertenece a L quiero que  ${\bf f}({\bf x})$  termine asi pertenece a halting, sino quiero que se cuelgue

Llamo L a la maquina que reconoce  ${\cal L}$ 

```
def f(x):
    if(L(x) == 1):
        return(<M,x>)
    else:
        return <M',x>

def M(x):
    return 1

def M'(x):
    while(true)
```