





SOBRE MI


Ingeniero Informático con especial interés por la programación, la inteligencia artificial y los videojuegos.

 21 noviembre de 1996

CONTACTO

 (+34) 628 08 40 76

 28120 Madrid, España

 juandelis96@gmail.com

 [linkedin.com/in/juan-de-lis-aguirregomezcorta](https://www.linkedin.com/in/juan-de-lis-aguirregomezcorta)

 github.com/juandelis

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: Alto (CEFR: C – Aptis)

Juan de Lis Aguirregomezcorta

Ingeniero Informático



FORMACIÓN

2015 – 2020 | Universidad Autónoma de Madrid

Grado en Ingeniería Informática

- Curso académico Erasmus en la universidad AGH de Cracovia (Polonia)
- Asignatura programación videojuegos (Unity)
- Trabajo de Fin de Grado: Aplicación web progresiva mediante Nuxt (Vue.js) y Firebase
- Nota media: 7,57



FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

Introducción al diseño de videojuegos (30 horas) - Miríadax

Introducción a la producción de videojuegos (4 horas) - Udemey



EXPERIENCIA LABORAL

Julio 2019 – Mayo 2020 | Telefónica (Madrid)

Becario en el área de Operaciones, Redes y TI

- Participación en el análisis, diseño y pruebas (SoapUI+Groovy) de servicios sobre BBDD Oracle, y modificaciones directas con PL/SQL.
- Programación en Java para la creación de un validador automático de la información de las BBDD.

Diciembre 2020 – Presente | Solera (Madrid)

Software Development Engineer

- Implementación de software para la ingestión de datos hacia una base de datos NoSQL de tipo grafo (Neo4j), mediante Spark y el lenguaje Scala, utilizando las herramientas de desarrollo de Atlassian.



COMPETENCIAS

Programación orientada a objetos



Bases de datos (SQL y NoSQL)



Gestión de proyectos software



Paquete Office y Google

