**APLICACIÓN PARA LA EXPOSICIÓN Y VALORACIÓN DE VIDEOJUEGOS**

**DESCRIPCIÓN:** Se pretende diseñar e implementar una aplicación basada en el intercambio de información entre jugadores de videojuegos, de forma que puedan describir y explicar diferentes juegos. Además de aportar información sobre nuevos videojuegos, los usuarios podrán valorar los ya propuestos por otros usuarios y añadir comentarios o aportaciones.

En primer lugar, se realizará una fase de análisis de requisitos y diseño de la aplicación, a través de encuestas a potenciales usuarios y de investigación sobre diferentes *frameworks*. Después se realizará una implementación basada en prototipos, de modo que se irán produciendo versiones más sencillas al principio, que se irán ampliando con versiones más completas a lo largo del trabajo (según los requisitos iniciales y los que vayan surgiendo de las versiones).

Miguel Ángel Mora Rincón - [miguel.mora@uam.es](mailto:miguel.mora@uam.es)

Juan de Lis Aguirregomezcorta - [juan.lis@estudiante.uam.es](mailto:juan.lis@estudiante.uam.es)

¿SOBRE LENGUAJES PROGRAMACIÓN?

CARACTERÍSTICAS:

* App estilo Filmaffinity sobre videojuegos
* Categorías, listas de tops, etc.
* Opción búsqueda avanzada