**APLICACIÓN PARA EL INTERCAMBIO DE CONTENIDO ENTRE AFICIONADOS A LOS VIDEOJUEGOS**

**DESCRIPCIÓN:** Se pretende diseñar e implementar una aplicación, que facilite la comunicación y el intercambio de información entre aficionados al mundo de los videojuegos, permitiendo la comunicación directa entre ellos, la publicación y visualización de contenido, la valoración y opinión de dicho contenido, y demás funcionalidades que vayan surgiendo durante el desarrollo del producto.

Será necesario realizar una fase inicial de estudio y análisis de los “frameworks” disponibles, así como un análisis competitivo y unas encuestas a futuros usuarios para obtener los requisitos iniciales del sistema.

Se seguirá un ciclo de vida incremental iterativo, pudiendo obtener nuevos requisitos y cambios, para que se vayan generando prototipos cada vez más ricos en funcionalidad.

Miguel Ángel Mora Rincón - [miguel.mora@uam.es](mailto:miguel.mora@uam.es)

Juan de Lis Aguirregomezcorta - [juan.lis@estudiante.uam.es](mailto:juan.lis@estudiante.uam.es)