

EJERCICIOS REPASO JAVASCRIPT



1. Diseña una web con un botón (Saludo), para que al pulsarlo me genere un mensaje de bienvenida en tres idiomas. El texto de los tres idiomas debe estar almacenado en un array donde cada fila contendrá a su vez otro array con tres mensajes (buenos días, buenas tardes, buenas noches) en cada uno de los idiomas. Al pulsar el botón mostrará un mensaje de saludo en cada uno de los idiomas, teniendo presente la hora del día en que nos encontremos. Usar el objeto Date() y dividir el día en tres franjas.
2. Realizar un test de 5 preguntas con dos botones “Verdadero”, “Falso”. Las preguntas estarán almacenadas en un array llamado preguntas, y las respuestas en una estructura que vendrá dada por { Número : Respuesta,} . Generar un número aleatorio entre 1 y 5 para recrear un concurso donde sacaremos una pregunta al azar del array, y según la posición de la pregunta, la respuesta correcta será la que indique la estructura de respuestas. El jugador pulsará en el botón verdadero o en el botón falso y a través de una etiqueta HTML mostrará si hemos acertado o no.

El juego finaliza cuando nos haya mostrado las 5 preguntas aleatoriamente sin repetir ninguna. También nos mostrará cuántos aciertos hemos tenido.

3. Crear un objeto llamado socios que permita almacenar el DNI, nombre, apellidos, y capital inicial de un socio. Además, debe almacenar las acciones que dispone. Dichas acciones se almacenan a través de una array indicando nombre de la acción y capital invertido en dicha acción.

Se pide:

- Crear un socio pasándole DNI, apellido, nombre y el capital inicial.
- Crear un método que permita añadir acciones, pasándole como parámetro el nombre de la acción y el capital que dispone de dicha acción.
- Crear un método llamado incrementar ganancias que le aplique como parámetro un tanto por ciento aumentando el capital de las acciones. Si no le paso parámetro aplicara un 0,5% a todas las acciones. Obligatorio uso de MAP.
- Modificar el método anterior para que le pueda pasar un número indefinido de parámetros.
- Crear método que ordene las acciones del cliente de menor capital a mayor capital.

- Crear un método que muestre toda la información de un usuario, utilizando etiquetas HTML.

4. Crear un script que muestre en una página HTML la siguiente figura:

```
      *
    * * *
  * * * * *
* * * * * * *
  * * * * *
    * * *
      *
```

5. Crear un script que le pasemos el número de filas que tendría la estrella (como el ejercicio anterior) . Dicho número será obligatoriamente impar. Por último mostrará la una estrella con el número de filas que le indiquemos y con la estructura como la del ejercicio anterior.