

## Proyecto Gestor de tareas: to DO

- Crear un proyecto que permita crear un gestor de tareas donde a través de un formulario podamos añadir tareas (no repetidas) a la página web.
- Se deben de aplicar las siguientes restricciones:
  - 1. El proyecto ha de hacer uso de alguna/s de las estructuras ya tratadas hasta ahora: (Objetos, Arrays, Map, Set).
  - 2. Cada tarea que se añada debe de llevar adicionalmente la Fecha y hora en que se lanzó la tarea (fecha --- Hora:minuto:segundo)
  - 3. No se puede repetir una tarea ya introducida.
  - 4. Al posicionarnos sobre una de las tareas, la marcará de color rojo y la tachará. Al pulsarla se eliminará de la lista de tareas.
  - 5. Debe de haber en la página un contador con el número de tareas introducidas.
  - 6. Se debe de llevar un control de las tareas eliminadas. Para ello cada vez que quitemos una tarea se debe de almacenar en alguna estructura. Cada eliminación de una tarea además de quitarla de la página web, mostrará las tareas ya eliminadas por consola de desarrollador.
  - 7. Se deben de hacer uso de eventos recomendando usar delegación de eventos.
  - 8. El proyecto ha de estar documentado <a href="https://jsdoc.app/index.html">https://jsdoc.app/index.html</a>. Obligatoriamente.
- Añadir otro formulario de búsqueda de tal forma que por cada letra que escribamos realice un filtrado o búsqueda de la tarea con ese nombre. (Usar e.target.value para saber la tecla pulsada, de los EventListener del 'input'.)
- Se valorará cuantas funcionalidades adicionales se estimen oportunas, siempre y cuando estén rigurosamente documentadas.
- La nota de esta tarea contará porcentualmente como un elemento de evaluación de algunos de los resultados de aprendizajes tratados en este trimestre.

## Nota:

- El proyecto ha de ser compartido con el profesor.
- La fecha máxima de entrega será el jueves 2 de diciembre.