



## Examen JavaScript – Parte II –

Nombre: \_\_\_\_\_ 2º DAW

Crear un objeto en JavaScript para gestionar la información de edificios dentro de una población. De cada edificio queremos almacenar:

- Calle.
- Número de la calle.
- Población.
- Código Postal.
- Plantas, puertas y propietarios.
- 

Se pide:

- A. Crear un objeto que permita instanciar edificios. Cada vez que instanciamos un edificio le pasaremos la calle, número, población y código postal como parámetros.
- B. Cada vez que creamos un edificio se mostrará en un <div> la información del edificio (calle, número, población y CP).
- C. Crear el método llamado modificarCalle(nuevaCalle) que permita modificar el nombre de la calle. Hacer lo mismo con código postal, con población y con número de calle.
- D. Crear el método agregarPropietario(nombre,planta, puerta) permitirá almacenar a un propietario asignándole la planta y la puerta del edificio.
- E. Crear un método que permita buscar a través de un formulario un propietario. Si lo encuentra mostrará toda la información de ese propietario por pantalla en una etiqueta html.
- F. imprimirPlantas(numeroPlanta) deberá recorrer el edificio imprimiendo en una etiqueta "p" o "Div" todos los propietarios que viven en esa planta pasada como parámetro.
- G. Cada vez que añadimos un propietario mostrará la información del edificio junto con la información del propietario (planta y puerta) en una etiqueta DIV o P.
- H. Añadir un botón en HTML (Lanzar código) para que al pulsarlo se pueda recrear toda esta estructura, creando varios ejemplos de edificios, modificaciones, añadir propietarios, etc, que demuestren la funcionalidad de tu código.