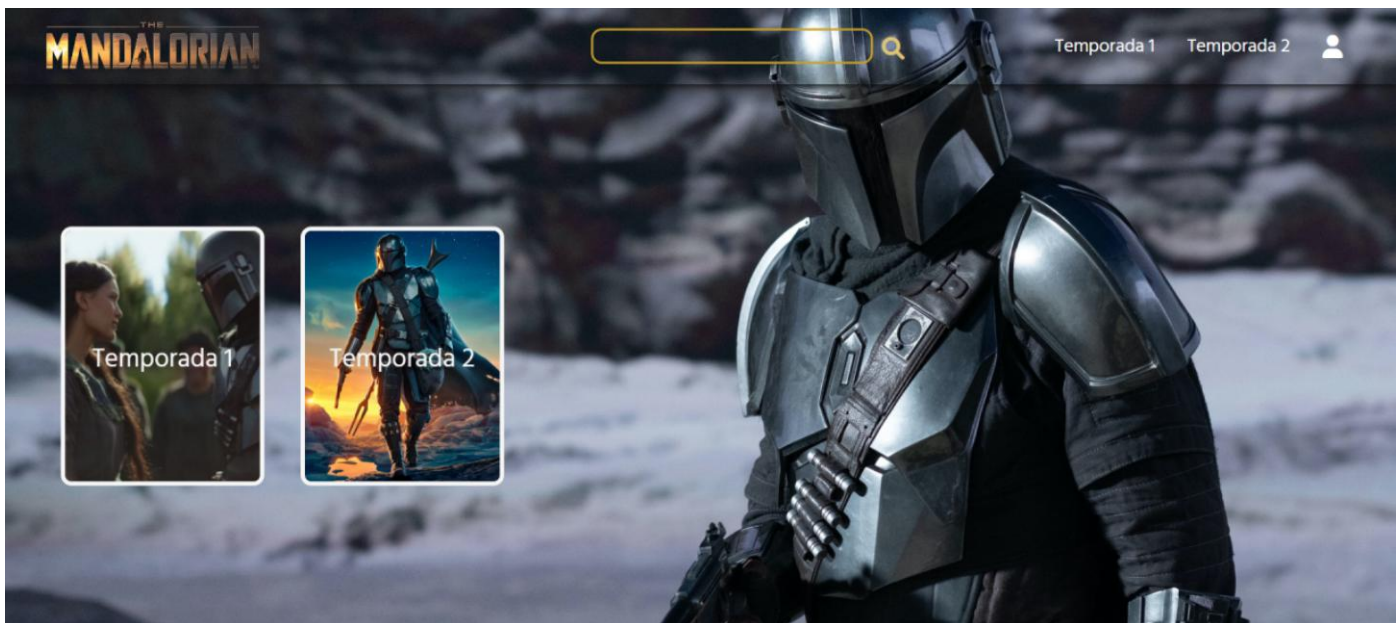


MANDOPEDIA


Initial video




Main page








Category: list of publications



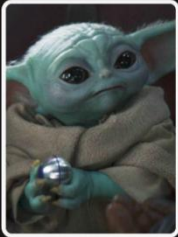


Temporada 1Temporada 2

[Inicio > Temporada 1 >](#)



TEMPORADA 1





[Política de privacidad](#)
[Política de cookies](#)

[Condiciones de uso](#)
[Sobre nosotros](#)


Mandopedia™ by [juandemarr](#)©. Todos los derechos reservados



LA ARMERA



Durante la época de la Nueva República, la armera era miembro de la Tribu y su líder, los cuales residían en un enclave mandaloriano en el planeta volcánico Nevarro. Debido a la Gran Purga perpetuada por el Imperio Galáctico contra los mandalorianos, la Tribu se vio obligada a permanecer oculta en dicho enclave.

La Armera forjó a petición de Din Djarin una hombrera de béskar puro, a partir de una tablilla del mismo material obtenida por éste como anticipo a la caza del activo: el Niño. "Ésto fue obtenido en la Gran Purga, es bueno que vuelva a la Tribu".

Tras entregar Din Djarin el Niño al remanente imperial y cumplir con su contrato, le pide forjar una coraza de beskar con el cargamento obtenido. Le dice que lo restante de béskar sea entregado a los huérfanos como ayuda económica, a lo que responde la Armera: "Los huérfanos son el futuro, éste es el camino".

Tras rescatar Din Djarin al Niño de los imperiales conociendo que le aguardaba un corto futuro lleno de experimentos al poseer éste la fuerza, lo lleva ante La Armera, quien le explica cómo eones atrás los mandalorianos lucharon contra una orden de magos llamados "jedi". En ese momento, La Armera le forja un cuerno de barro, el símbolo del animal que tenía que matar Mando en un contrato, y del que fue salvado gracias al Niño. "Ahora sois un clan de dos". También le forja "pájaros silbadores", una arma efectiva contra múltiples enemigos, y una mochila propulsora, tendiendo así Mando su equipo completo.


Le encomendó a Djarin la misión de entregar al Niño a los de su especie, y mientras no estuviera con ellos, estaría bajo su protección.


Más tarde, tras estos acontecimientos, queda revelada la posición del enclave al Imperio, quienes no dudan en masacrar a los pocos mandalorianos que había.

Ellos tienen que huir del planeta, pero la Armera se queda, para enfrentarse a tantos imperiales como pueda, y vengar a su clan asesinado.

[Editar](#)

List of modifications



Temporada 1Temporada 2

[Inicio](#) > [Modificaciones](#)

LISTADO DE MODIFICACIONES

Modificacion ID: 11

Fue un Jedi masculino humano que creció en Tatooine. Después de crecer, eventualmente se convirtió en parte de la lucha contra el Imperio Galáctico, teniendo un papel clave en su caída en el 4 DBY. No está claro qué hizo después, pero en algún momento del 9 DBY, Grogu se puso en contacto con él mientras meditaba en unas ruinas rocosas en Tython, en busca de un compañero usuario de la fuerza. No mucho después, Luke pudo localizar al niño en el crucero ligero de Gideon. Llegó al crucero en su caza X-wing y destruyó a todos los Soldados Oscuros en la nave mientras se dirigía a la sala de control. Grogu sintió su llegada a través de la fuerza, y estando todos (Din Djarin, Grogu, Bo-Katan, Koska Reeves, Cara Dune y Fennec Shand) a punto de morir a manos de los Dark Troopers, Luke los salvó como hizo antaño con los miembros de la rebelión, y trayendo de vuelta al lado luminoso a su padre, Darth Vader. Allí acordó con Din Djarin que tomaría a Grogu como su aprendiz y prometió protegerlo con su vida. Esta fue sin duda una de las escenas más emotivas y esperadas por todo el fandom de Star Wars, al traer de vuelta al Luke conocidos por todos, el que arriesga su vida, con tal de poder salvar a todos los que pueda, sin importarle el costo de tales actos. Un broche de oro para una de las mejores series de esta nuestra querida galaxia. Hello there

Nuevo contenido: Hello there

[Aprobar](#)[Eliminar](#)

Modificacion ID: 12



Fue un Jedi masculino humano que creció en Tatooine. Después de crecer, eventualmente se convirtió en parte de la lucha contra el Imperio Galáctico, teniendo un papel clave en su caída en el 4 DBY. No está claro qué hizo después, pero en algún momento del 9 DBY, Grogu se puso en contacto con él mientras meditaba en unas ruinas rocosas en Tython, en busca de un compañero usuario de la fuerza. No mucho después, Luke pudo localizar al niño en el crucero ligero de Gideon. Llegó al crucero en su caza X-wing y destruyó a todos los Soldados Oscuros en la nave mientras se dirigía a la sala de control. Grogu sintió su llegada a través de la fuerza, y estando todos (Din Djarin, Grogu, Bo-Katan, Koska Reeves, Cara Dune y Fennec Shand) a punto de morir a manos de los Dark Troopers, Luke los salvó como hizo antaño con los miembros de la rebelión, y trayendo de vuelta al lado luminoso a su padre, Darth Vader. Allí acordó con Din Djarin que tomaría a Grogu como su aprendiz y prometió protegerlo con su vida. Esta fue sin duda una de las escenas más emotivas y esperadas por todo el fandom de Star Wars, al traer de vuelta al Luke conocidos por todos, el que arriesga su vida, con tal de poder salvar a todos los que pueda, sin importarle el costo de tales actos. Un broche de oro para una de las mejores series de esta nuestra querida galaxia. "Siento el bien en ti".

Nuevo contenido: "Siento el bien en ti"

[Aprobar](#)[Eliminar](#)

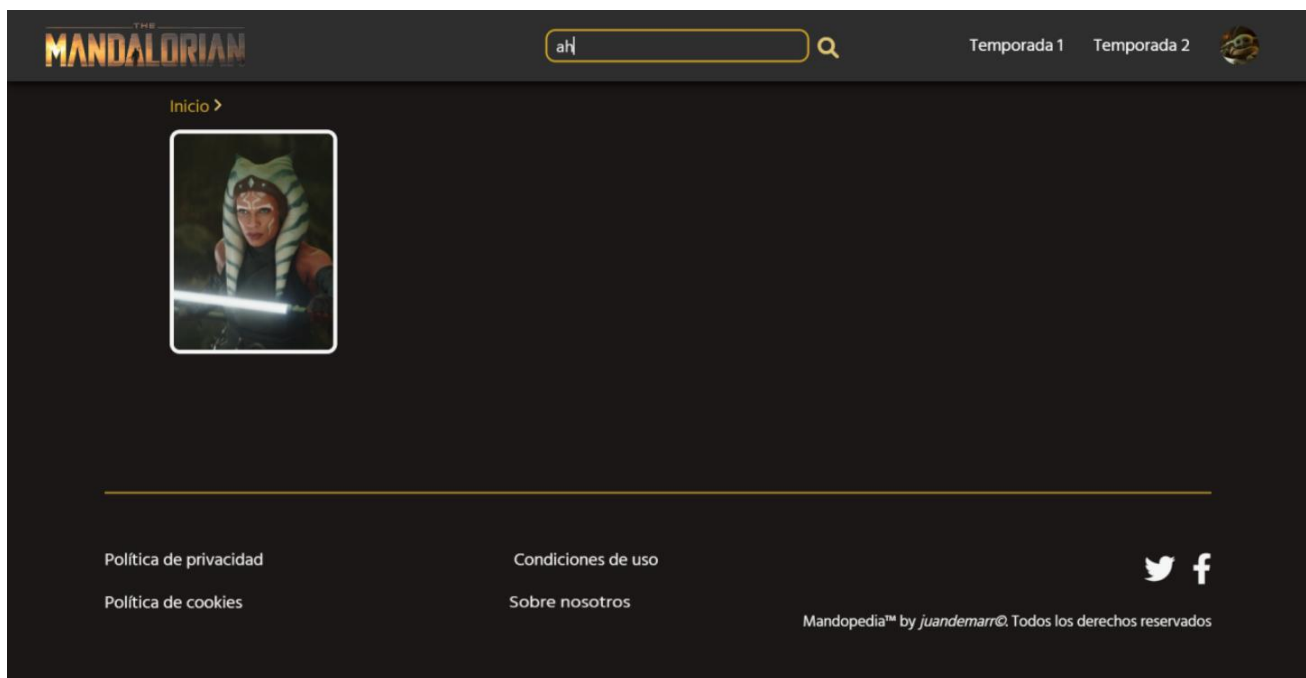
[Política de privacidad](#)[Política de cookies](#)

[Condiciones de uso](#)[Sobre nosotros](#)

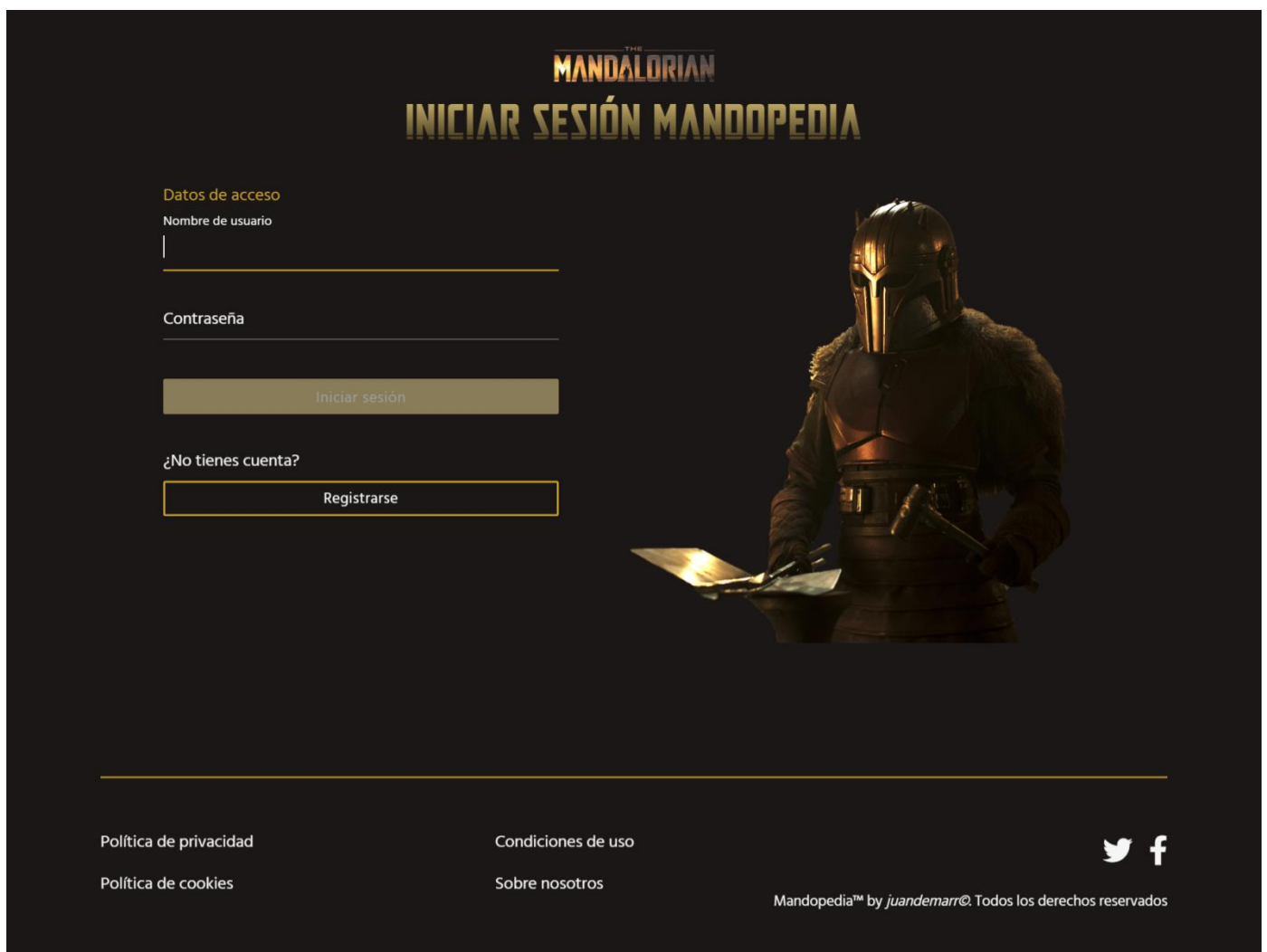


Mandopedia™ by juandemarr©. Todos los derechos reservados

Search



Login



Register

THE MANDALORIAN REGISTRO MANDOPEDIA

Datos de acceso

Nombre de usuario

Correo electrónico

Contraseña (mínimo 6 caracteres)

Repite la contraseña

Datos personales

Nombre

Primer apellido

☐ Aceptar términos y condiciones

Registrarse

¿Ya tienes cuenta?

Iniciar sesión



[Política de privacidad](#)

[Política de cookies](#)

[Condiciones de uso](#)

[Sobre nosotros](#)



Mandopedia™ by juandemarr©. Todos los derechos reservados

Edit profile

THE MANDALORIAN

Temporada 1Temporada 2

Inicio > Editar perfil

EDITAR PERFIL

Nombre de usuario

admin

Nombre

admin

Primer apellido

admin

Imágen de perfil:

Seleccionar archivo Ninguno archivo selec.

Correo electrónico


mando.mandopedia@gmail.com

Contraseña (mínimo 6 caracteres)

Repite la contraseña

Guardar

Eliminar





Política de privacidad

Política de cookies


Condiciones de uso


Sobre nosotros



Mandopedia™ by juandemarr©. Todos los derechos reservados

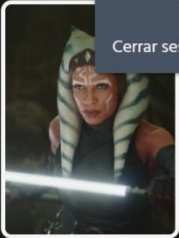




User menu



Temporada 1Temporada 2

[Inicio > Temporada 2 >](#)



TEMPORADA 2



[Editar perfil](#)[Modificaciones](#)[Administración](#)[Cerrar sesión](#)

[Política de privacidad](#)[Política de cookies](#)

[Condiciones de uso](#)[Sobre nosotros](#)



Mandopedia™ by [juandemarr@](#). Todos los derechos reservados

POLÍTICA DE COOKIES

Introducción

Mediante el presente aviso en la web, Mandopedia le informa de su política de cookies, cumpliendo así con lo previsto en el artículo 22.2 de la Ley 34/2002, de 11 de julio de Servicios de la Sociedad de la Información y de Comercio Electrónico.

Concepto de cookie

Cookie es un fichero que se descarga en su ordenador al acceder a determinadas páginas web. Las cookies permiten a una página web, entre otras cosas, almacenar y recuperar información sobre los hábitos de navegación de un usuario o de su equipo, dependiendo de la información que contengan y de la forma en que se utilice su equipo, pueden utilizarse para conocer al usuario. El navegador del usuario memoriza cookies en el disco duro solamente durante la sesión actual ocupando un espacio de memoria mínimo sin perjudicar su ordenador. Las cookies no contienen ninguna clase de información personal específica, y la mayoría de las mismas se borran del disco duro al finalizar la sesión del navegador. La mayoría de los navegadores aceptan como estándar a las cookies, y con independencia de las mismas, permiten o impiden en los ajustes de seguridad las cookies temporales o memorizadas.

Las cookies son instaladas durante la navegación por Internet, bien por los sitios web que visita el usuario o bien por terceros con los que se relaciona el sitio web, y permiten a éste conocer su actividad en el mismo sitio o en otros con los que se relaciona éste, por ejemplo: el lugar desde el que accede, el tiempo de conexión, el dispositivo desde el que accede (fijo o móvil), el sistema operativo y navegador utilizados, las páginas más visitadas, el número de clicks realizados y de datos respecto al comportamiento del usuario en Internet.



Autorización del uso de cookies

De conformidad con el aviso de cookies que aparece en el pie de página o en el encabezado de la misma, el usuario o visitante de los mismos acepta que, al navegar por el mismo, consiente expresamente el uso de cookies según la descripción que se detalla a continuación, excepto en la medida en que haya modificado la configuración de su navegador para rechazar su utilización.

Tipos de cookies

Existen diferentes tipos de cookies, las cuales pueden ser clasificadas según su finalidad a la hora de obtener información acerca del usuario:

Administration panel

Mandopedia














- Publicaciones
- Categorías
- Modificaciones
- Usuarios
- Inicio

Q Buscar

admin

Publicaciones

Crear Publicación

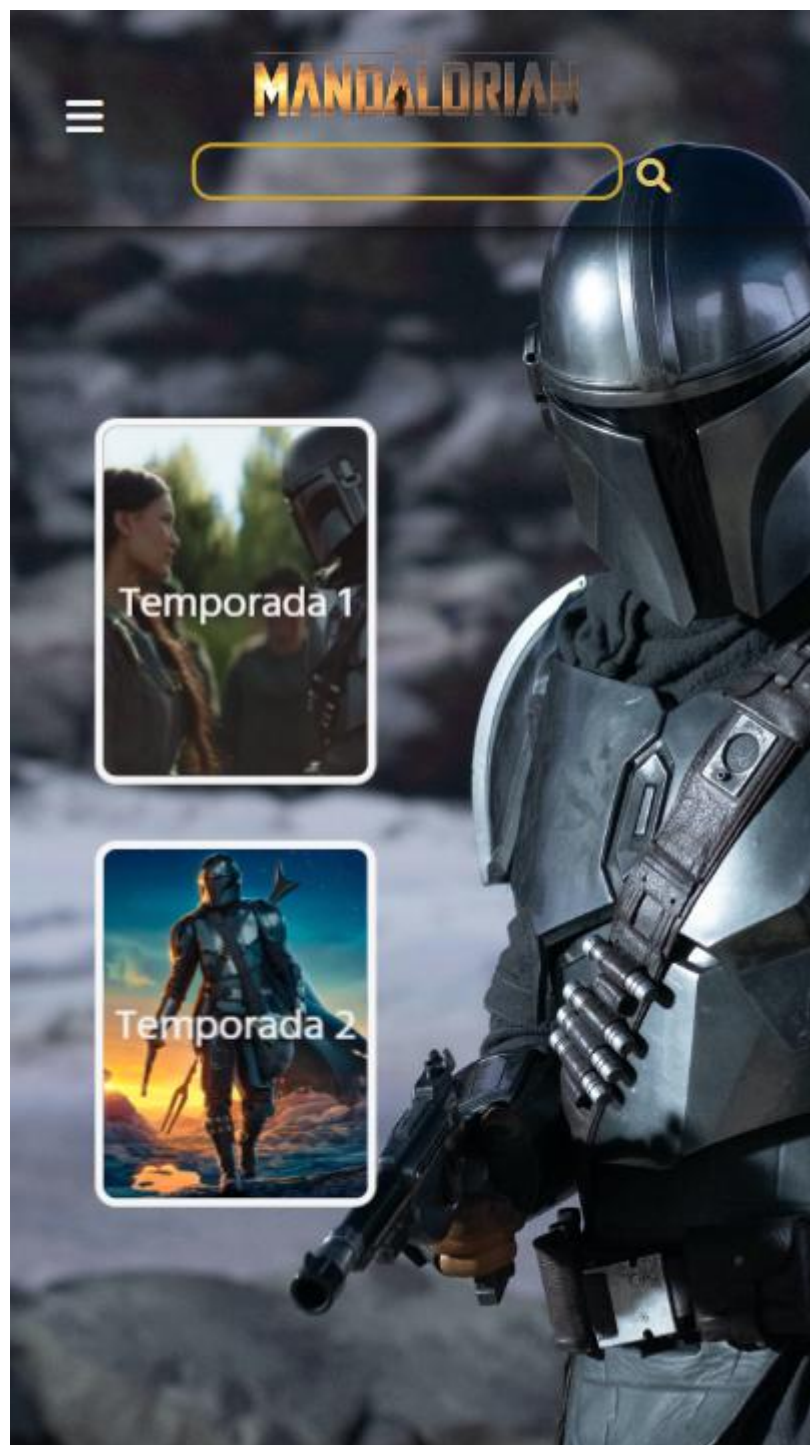
<input type="checkbox"/>	ID	Nombre	Texto	Ruta de imagen	Category	Autor	
<input type="checkbox"/>	1	Din Djarin	Din Djarin, conocido como "el Mandaloriano" o "Mando", fue un hombre humano mandaloriano que trabajó como cazarrecompen...		Temporada 1	user1	...
<input type="checkbox"/>	2	La Armera	Durante la época de la Nueva República, la armera era miembro de la Tribu y su líder, los cuales residían en un enclave...		Temporada 1	user1	...
<input type="checkbox"/>	3	Bo-Katan	Bo-Katan Kryze es una mandaloriana de raza humana, quien antaño fuera hermana de la duquesa Satine Kryze, y líder de los...		Temporada 2	user1	...
<input type="checkbox"/>	4	Moff Gideon	Humano que lideró uno de los remanentes imperiales que surgieron tras la destrucción de la Segunda Estrella de la Muert...		Temporada 2	user1	...
<input type="checkbox"/>	5	Luke Skywalker	Fue un Jedi masculino humano que creció en Tatooine. Después de crecer, eventualmente se convirtió en parte de la lucha...		Temporada 2	user1	...
<input type="checkbox"/>	6	Boba Fett	Boba Fett es un clon de Jango Fett, el único clon inalterado tratado como hijo por Jango. Tras los acontecimientos de...		Temporada 2	user1	...
<input type="checkbox"/>	7	Fennec Shand	Fennec era un nuevo miembro del Gremio de Cazarrecompensas durante el Imperio. Ahora, una temida asesina que trabajaba...		Temporada 1	user1	...
<input type="checkbox"/>	8	Ahsoka Tano	Mujer togrutta, padawan de Anakin Skywalker durante las Guerras Clon, que abandonó la Orden Jedi tras ser expulsada de...		Temporada 2	user1	...
<input type="checkbox"/>	9	Kuill	Kuill es un hombre Ugnaught que trabajó para el Imperio Galáctico como esclavo contratado, utilizado por sus habilidade...		Temporada 1	user1	...
<input type="checkbox"/>	10	Ig-11	Es un droide asesino de Serie IG el cual trabajó como cazarrecompensas durante la era de la Nueva República. IG-11 fue...		Temporada 1	user1	...
<input type="checkbox"/>	11	Grogu	También conocido como el Niño, es un ser sensible a la Fuerza y de la misma especie que Yoda, buscado por el gremio de...		Temporada 1	user1	...
<input type="checkbox"/>	12	Cara Dune	Carasynthia Dune, más conocida como Cara Dune, es una guerrera y tiradora proveniente de Alderaan. Es una de las mejore...		Temporada 1	user1	...
<input type="checkbox"/>	13	Greef karga	Karga es un hombre que fue magistrado, convirtiéndose más tarde en el líder del Gremio de Cazarrecompensas, localizado...		Temporada 1	user1	...

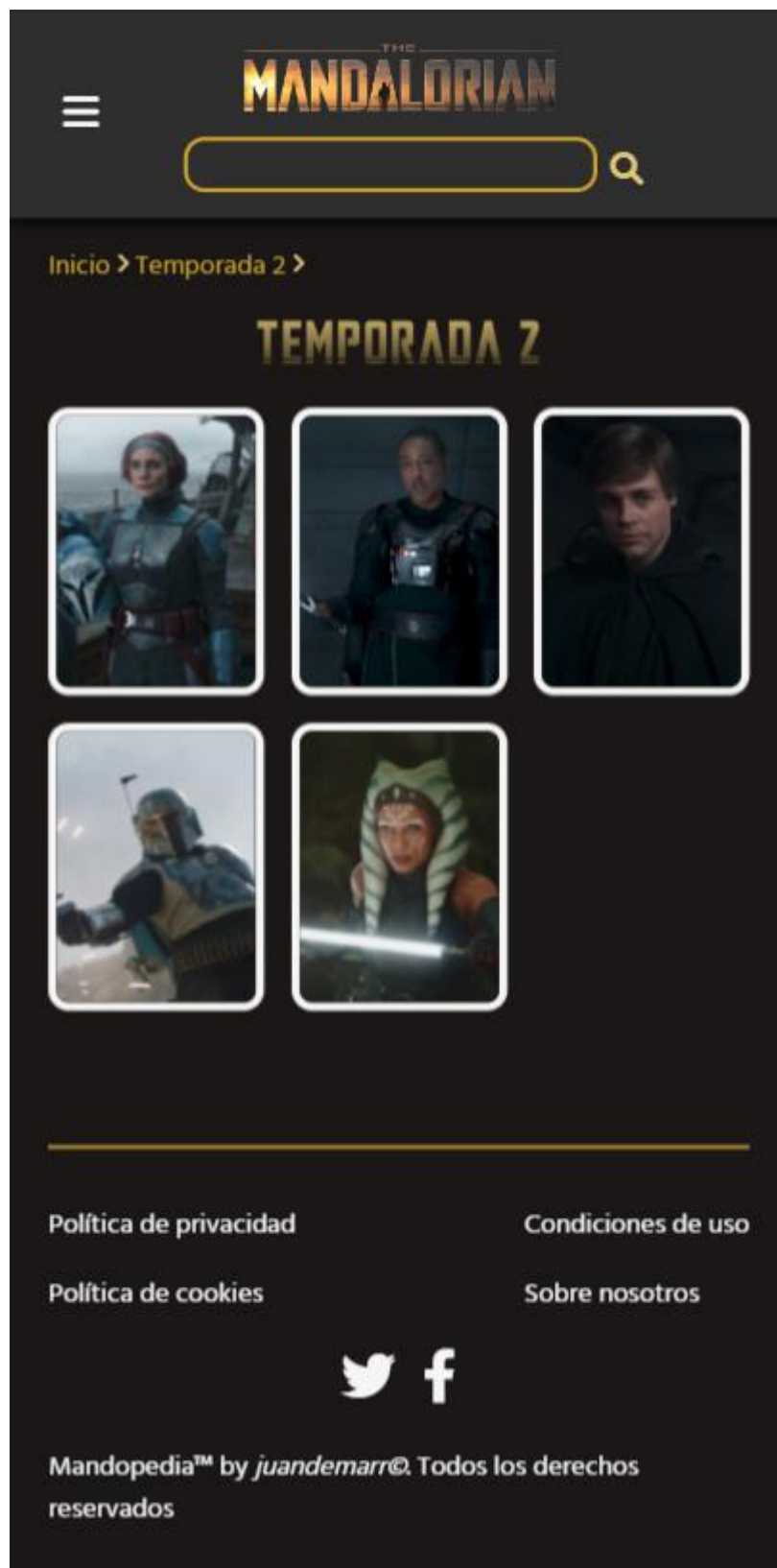
13 resultados

< Anterior 1 Siguiente >

Mobile views

Main page







THE

MANDALORIAN

Inicio > Temporada 1 > Din Djarin

DIN DJARIN



Din Djarin, conocido como «el Mandaloriano» o «Mando», fue un hombre humano mandaloriano que trabajó como cazarrecompensas durante la Era de la Nueva República.

En su juventud, Din Djarin vivió con sus padres en un planeta no identificado que fue víctima de un ataque separatista en el que sus padres perdieron la vida protegiéndolo. Un superdroide de batalla lo sacó y lo habría matado sin la intervención de Death Watch. Este trágico acontecimiento permaneció en su memoria años más tarde.

Tiempo después, se unió a un clan mandaloriano llamado "La Tribu", asentado en un mundo volcánico. Cuando tuvo la edad suficiente, Din prometió lealtad al credo mandaloriano, convirtiéndose así en uno de los suyos y adquiriendo armaduras y armas de su nuevo pueblo, antes de unirse al gremio de cazadores de recompensas.

Mando respeta profundamente el credo de Mandalore, al igual que las reglas de la Tribu, es decir: nunca se quitará el casco delante de un ser vivo, aunque esa vida dependa y le impida a alguien hacerlo.

Debido a que él mismo ha sido huérfano, parece tener una profunda simpatía por los demás huérfanos y esta misma simpatía se extiende también a "El Niño" que inicialmente fue un objetivo para él. Se ve la transformación de cómo primero cuida solo de la seguridad de El Niño para conseguir su pago, hasta arriesgar su vida para salvarlo, traicionando al gremio de cazarrecompensas, y desobedeciendo las mismísimas reglas de Los Hijos de la Guardia, las cuales han regido su vida y definido su moral, solo para poder salvar al Niño y verlo otro día más.

[Política de privacidad](#)

[Condiciones de uso](#)

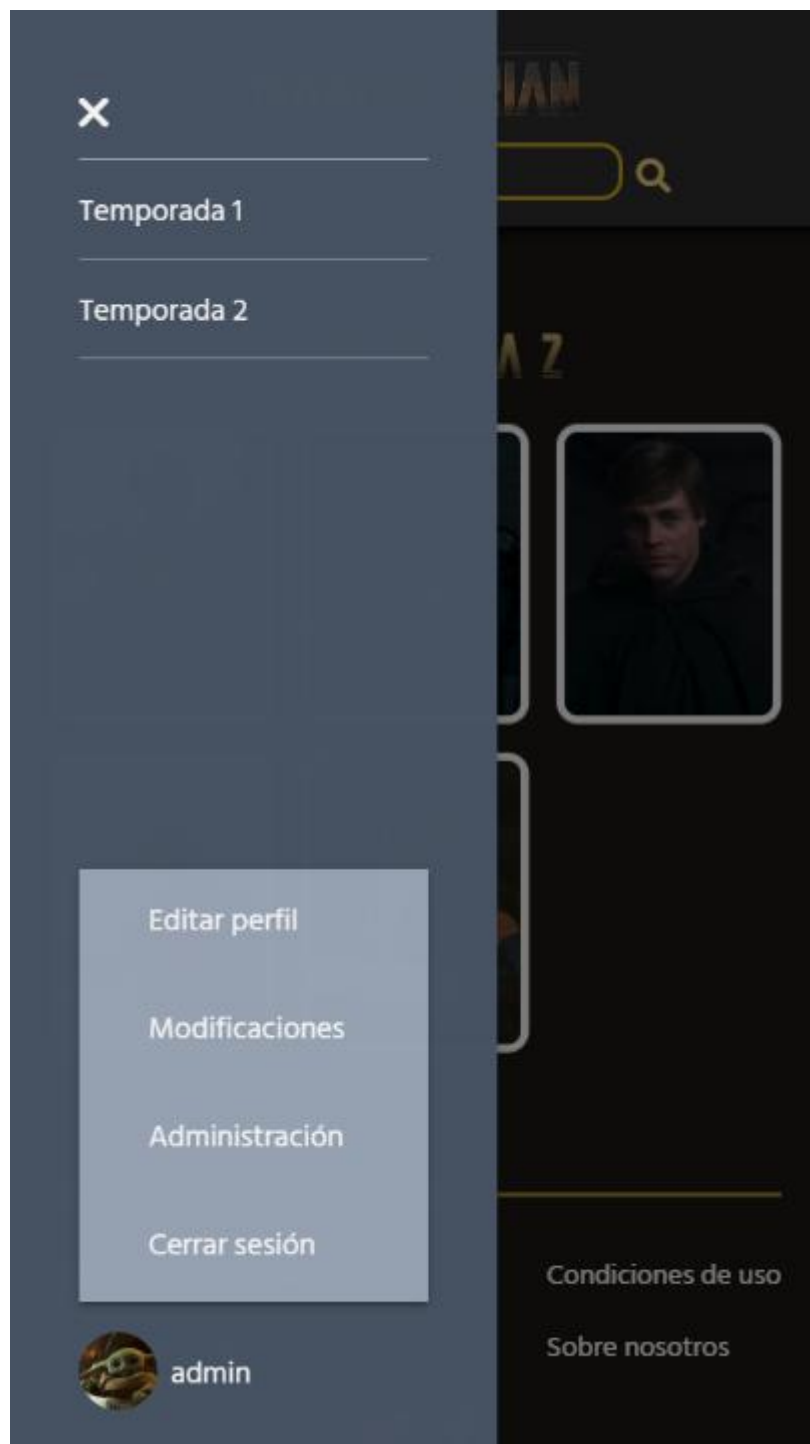
[Política de cookies](#)

[Sobre nosotros](#)



Mandopedia™ by [juandemarr](#). Todos los derechos reservados

User menu



Login

MANDALORIAN

INICIAR SESIÓN MANDOPEDIA

Datos de acceso

Nombre de usuario

Contraseña

Iniciar sesión

¿No tienes cuenta?

Registrarse

Política de privacidad

Condiciones de uso

Política de cookies

Sobre nosotros



Mandopedia™ by *juandemarr*©. Todos los derechos reservados