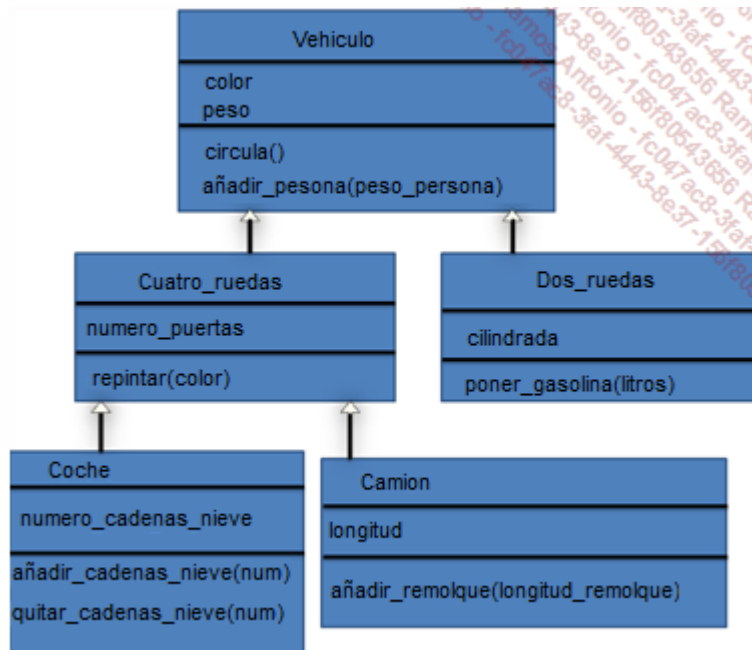


Ejercicio 1

Cree las cinco clases del esquema teniendo en cuenta su herencia. Todos los métodos son públicos y los atributos son privados.



Ejercicio 2: continuación del ejercicio 1

Cree los accesos de todos los atributos. Cree un constructor en la clase vehículo que tome como argumento el color y el peso. Modifique el método circula() para que muestre "El vehículo circula". Modifique el método añadir_pesona(peso_persona) para que cambie el peso del vehículo en función del peso de la persona que pasa como argumento.

Cree la página mostrar.php y un vehículo negro de 1500 kg. Haga que circule.

Añada una persona de 70 kg y muestre el nuevo peso del vehículo.

Ejercicio 3: continuación del ejercicio 2

Aplique el método repintar(color) para cambiar el color definido en la clase Vehículo. Ejecute el método poner_gasolina(litros) para cambiar el peso definido en la clase Vehículo. En este ejercicio, un litro equivale a un kilo.

Aplique los métodos añadir_cadenas_nieve() y quitar_cadenas_nieve() modificando el atributo numero_cadenas_nieve.

Aplique el método añadir_remolque(longitud_remolque) modificando el atributo longitud.

En la página mostrar.php, cree un coche verde de 1400 kg. Añada dos personas de 65 kg cada una. Muestre su color y su nuevo peso.

Retome el coche en rojo y añada dos cadenas para la nieve.

Muestre su color y su número de cadenas para la nieve.

Cree un objeto `Dos_ruedas` negro de 120 kg. Añada una persona de 80 kg. Ponga 20 litros de gasolina.

Muestre el color y el peso de dos ruedas.

Cree un camión azul de 10000 kg y de 10 metros de longitud con 2 puertas. Añada un remolque de 5 metros y una persona de 80 kg.

Muestre su color, su peso, su longitud y su número de puertas.

Ejercicio 4: continuación del ejercicio 3

Convierta en abstractos la clase `Vehículo` y su método `añadir_persona(peso_persona)`.

Defina el método `añadir_persona(peso_persona)` en la clase `Dos_ruedas` para que este método añada el peso de la persona, más 2 kg del casco del dos ruedas.

Defina el método `añadir_persona(peso_persona)` en la clase `Cuatro_ruedas` para hacer lo mismo que en la clase `vehículo`.

Cree un método público estático en la clase `Vehículo` que se designe como `ver_atributo`.

Este método toma como argumento un objeto y muestra el valor de todos sus atributos (si existen), es decir, el color, el peso, el número de puertas, la cilindrada, la longitud y el número de cadenas para la nieve.

En la página `mostrar.php` cree un `dos_ruedas` rojo de 150 kg.

Añada una persona de 70 kg y muestre su peso total.

Cambie a verde el color de dos ruedas. Incluya una cilindrada de 1000.

Muestre todos los valores de los atributos del `dos_ruedas` con la función `ver_atributo`.

Cree un camión blanco de 6000 kg.

Añada una persona de 84 kg. Vuelva a pintarlo, en color azul. Incluya 2 puertas.

Muestre todos los valores de los atributos del camión con la función `ver_atributo`.