


- Una lista o spinner que muestran los destinos por zonas de envío. Es importante que cada elemento de la lista o spinner muestre todos los atributos definidos en los objetos de la clase Destino (zona, continente, precio. El atributo de la imagen es alternativa como recurso drawable)
- Un cuadro de texto dónde se introduce el peso del paquete
- Dos Radio Button para indicar si el paquete es urgente
- Para completar la pantalla PERO NO AFECTA AL CALCULO de la TARIFA se elige sobre checkBox las preferencias del envío:

√Caja regalo

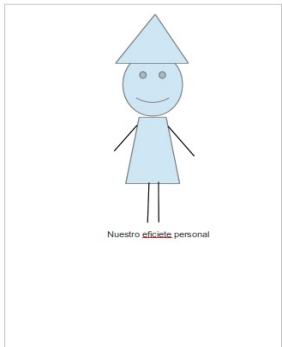
√ Dedicatoria

2.-Pantalla de resultado de envío:

- Una imagen el mapa de la zona de envío
- Una etiqueta con toda la información del envío

	<p>Zona: B (America/Africa) Tarifa: normal/urgente Peso: 6Kg</p> <p>Decoración: Con caja regalo y dedicatoria COSTE FINAL: 37.7 € (20 + (1.5*6) + (29*0.3))</p>
---	--

3.-Además la aplicación tiene UN MENÚ con DOS opciones:

<ul style="list-style-type: none"> • 3.1.- <i>Pantalla de resultado del envío.</i> Pero permite el registro de DATOS DEL ENVÍO sobre una BD local SQLite. La BD contendrá una sola tabla con : dos campos: Zona de Envío (texto) CosteFinal (Float) • <i>Se informará mediante un Toast de la inserción del registro</i> 	<p>La misma interfaz del punto2</p>
<ul style="list-style-type: none"> • 3.2.-Pantalla de Dibujo: Se debe dibujar con las herramientas de dibujo de Android Logo de la empresa: Una AZAFATA e indicar como texto el Copyright de la aplicación (nombre del creador) 	

Se pide Implementar:

- 1) Interfaz gráfica de cada una de las pantallas que se muestra en los gráficos con codificación xml
- 2) Lógica de la aplicación con las clases necesarias
- 3) La estructura de proyecto sobre Android Studio para que funcione la aplicación

NOTA: El resultado se subirá al repositorio de cada alumno: