TRABAJO PARALELIZADO CON UNA MATRIZ DE ENTEROS v2

I Sem. 2016. L 14 de Marzo

Entrega: J 31 Marzo, 11:59 pm

Prof. Ileana Alpízar A

1. Descripción del problema:

Debe diseñar y programar, un programa en lenguaje C ó C++ con llamados a MPI, de manera que se resuelva eficientemente (aprovechando de la mejor manera el paralelismo, y con una lógica eficiente), el siguiente trabajo con matrices:

La idea es que el usuario defina las dimensiones de una matriz indicando en valor de **a** y de **c**, de manera que la matriz que se creará con valores enteros, aleatorios entre el **0** y el **4** inclusive, tenga **a** x p filas (en donde p es el número de procesos creados) y **c** columnas.

El resultado final, que debe ser desplegado en pantalla por el proceso 0, será el siguiente:

- a. Número de veces que aparece cada uno de los 5 posibles valores enteros en cada una de las filas de la matriz.
- b. Número de veces que aparece cada uno de los 5 posibles valores enteros en cada una de las columnas.
- c. Sumatoria de los valores para cada columna de la matriz.

2. Forma de realizar la tarea:

- a. Se trabajara de manera individual o en pareias como máximo número de estudiantes.
- b. Dado que se tomará muy en cuenta la manera en la que se decidió paralelizar la solución, esto debe ser analizado antes de diseñar la solución, y explicarlo claramente en la documentación (defender su decisión)
- c. La matriz debe ser creada realmente, pero no necesariamente debe estar completa en la memoria de ningún proceso específico. Se debe elegir la mejor manera de almacenarle en memoria para permitir un trabajo eficiente.
 - *NOTA MUY IMPORTANTE: Las dos ideas que se quisieron indicar acá son: Una, que es permitido para esta tarea, crear la matriz de manera distribuida y mantenerse almacenada de esa manera. Y la segunda idea, es que: <u>primero</u> se debe crear la matriz con sus valores y <u>luego</u> se debe recorrer de manera eficiente para resolver los punto a, b, y c indicados arriba en el punto 1. O sea, <u>no es válido</u> si cada vez que se genera un valor aleatorio para almacenarse como una entrada de la matriz, se aumenten los contadores correspondientes.
- d. En todo momento, durante sus pruebas y para la corrida final con los datos de prueba que se indican más adelante, debe correr su programa utilizando las colas que maneja en el cluster el "SGE"
- 3. Lo que se debe entregar en archivos digitales: (se envía a arqui.g1@gmail.com, arqui.g2@gmail.com ó arqui.g3@gmail.com)
 - a. Descripción de la forma en la que se decidió paralelizar la solución (indicando qué realiza cada proceso) y de la solución en sí, es decir la **lógica completa del programa** (use un diagrama de bloques-o de actividades).
 - b. El código fuente con una completa y clara documentación interna
 - c. Un resultado de su programa corrido con "SGE" para a = 5, p= 20 y c= 10000 (estos valores lo analizaremos en clase, dependiendo de qué tan cómoda quede la presentación del resultado final)
 - d. Lista de problemas no resueltos al tiempo de entrega e ideas sobre su solución
- 4. Puntaje: Documentación 10%
 Diseño, lógica y programación 90%